

Cubelt

Herní předměty Dokumentace 1. výstupu

Daniel Šupšak

Verze 2.0

Obsah

1. Popis úkolu

2. Válečník

2.1 Vybavení

2.1.1 Oblečení

2.1.2 Univerzální předměty

2.1.3. Zbraně

2.2 Inspirace/reference

3. Sniper

3.1 Vybavení

3.1.1 Oblečení

3.1.2 Univerzální předměty

3.1.3. Zbraně

3.2 Inspirace/reference

4. Mořská panna

4.1 Vybavení

4.1.1 Oblečení

4.1.2 Univerzální předměty

4.1.3. Zbraně

4.2 Inspirace/reference

5. Lučištník

5.1 Vybavení

5.1.1 Oblečení

5.1.2 Univerzální předměty

5.1.3. Zbraně

5.2 Inspirace/reference

1. Popis úkolu

Mým úkolem, v 1. Výstupu, bylo vytvořit 1 kus vybavení pro každý slot, celkem 10 slotů, pro všechny třídy. Společně se svým kolegou, Tomášem Kermesem, jsme se rozhodli si tento úkol rozdělit na půl. Tomáš si vzal na starost třídy: Mág, Upír, Trpaslík a Elf. Já jsem tím pádem měl na starosti třídy: Válečník, Sniper, Mořská panna a Lučištník.

2. Válečník

2.1 Vybavení

Válečníci jsou podle příběhu udatní bojovníci, kteří přišli o svoji práci, ale nyní, po rozpadu vrchní části kostky, jsou znovu chtění. Jako inspiraci pro tento jsem si vybral brnění ze středověku.

2.1.1 Oblečení

Helma:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Steel helmet

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 8

Slot: 9

Popis: Beware of arrows



Vesta:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Chainmail vest

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 8

Slot: 8

Popis: Will protect you from everything except fire.



Kalhoty:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Leather pants

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 3, 8

Slot: 7

Popis: Good and strong pants are rare these days



Boty:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Leather boots

Typ: WEARABLE

levelRq:

charClass: 8

Slot: 6

Popis: Good for walking, running and other activities.



Opasek:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: String belt

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 3, 8

Slot: 4

Popis: „This is not what I’ve expected but I’ll make it work“



Overall:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Steel armor

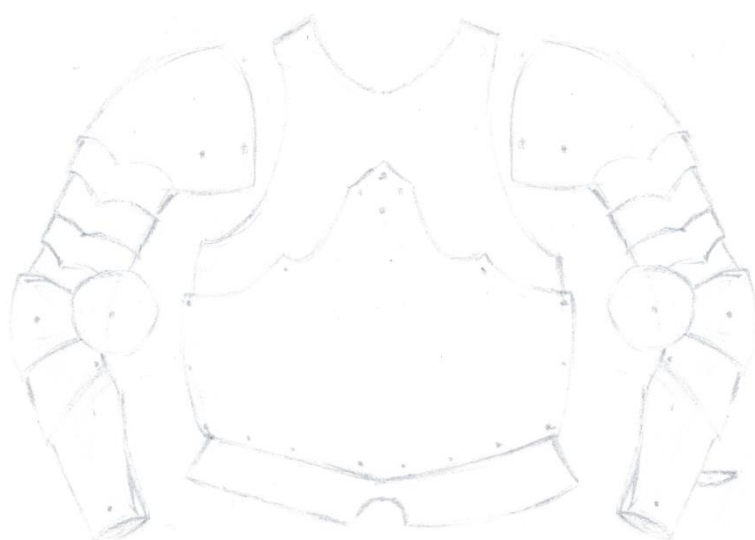
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 8

Slot: 5

Popis: What else should protect you belly?



2.1.2 Univerzální předměty

Univerzální předmět 1:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Chess pieces

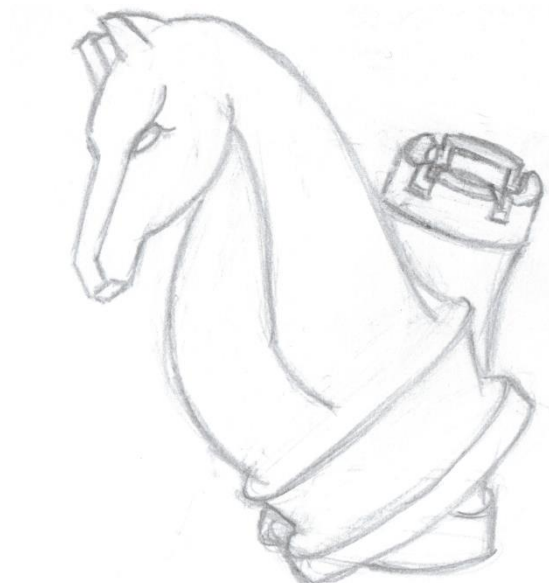
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 8

Slot: 3

Popis: Care for a game...



Univerzální předmět 2:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Dices

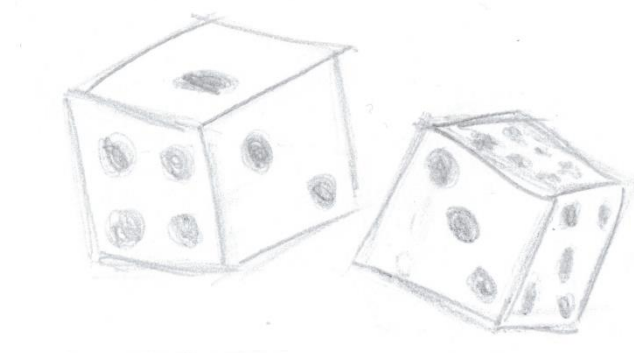
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 8

Slot: 2

Popis: Good for both gambling and leveling



2.1.3 Zbraně

Zbraně 1 a 2 (obouruční):

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Pole axe

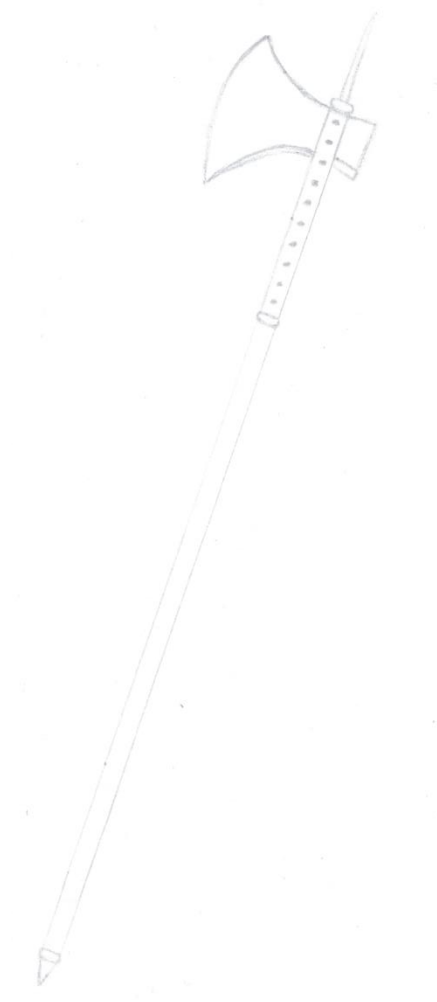
Typ: WEAPON

levelRq: 5

charClass: 8

Slot: 0 + 1

Popis: The most versatile weapon out there.

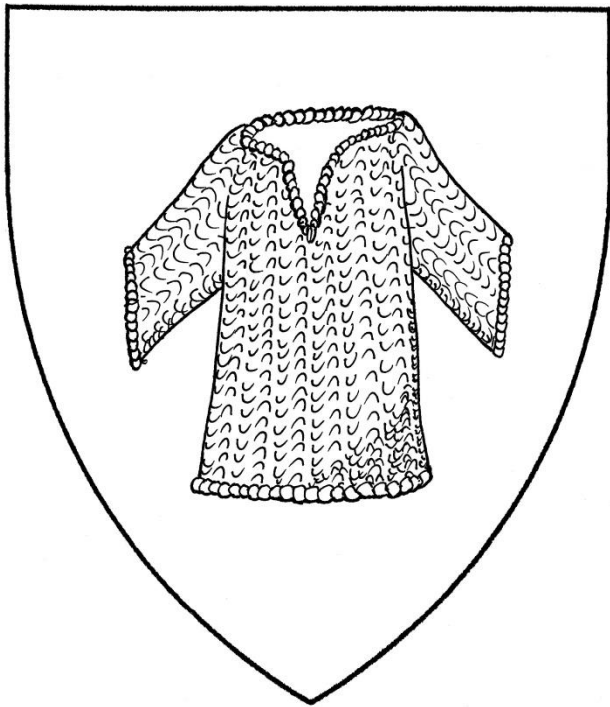


2.2 Inspirace/reference

Helma:



Vesta:



Kalhoty a Opasek:



Boty:



Overall:



Univerzální předmět 1:



Univerzální předmět 2:



Zbraně:



3. Sniper

3.1 Vybavení

Tento set byl inspirován oblečením vojáků z Druhé světové války.

3.1.1 Oblečení

Helma:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Metal helmet

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 5

Slot: 9

Popis: 2 of hearts



Vesta:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Shirt

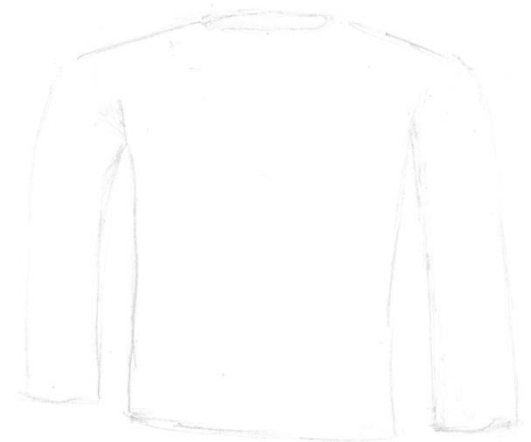
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 5

Slot: 8

Popis: It's just a shirt, really.



Kalhoty:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Army boots

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 5

Slot: 7

Popis: „Aw man, I've lost my pants again“



Boty:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Army boots

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 5

Slot: 6

Popis: One, two, three, four, ...



Opasek:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Belt

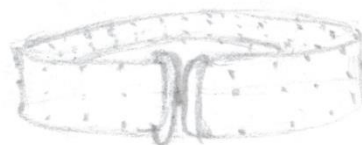
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 5

Slot: 4

Popis: „Why bother with sizes when you can put this baby on!“



Overall:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Field jacket

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 5

Slot: 5

Popis: Older than you would expect.



3.1.2 Univerzální předměty

Univerzální předmět 1:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: High caliber rounds

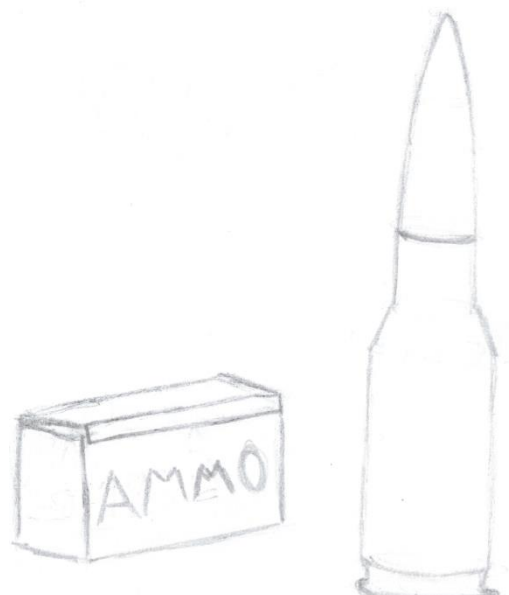
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 5

Slot: 2

Popis: +5 headshot damage



Univerzální předmět 2:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Canteen

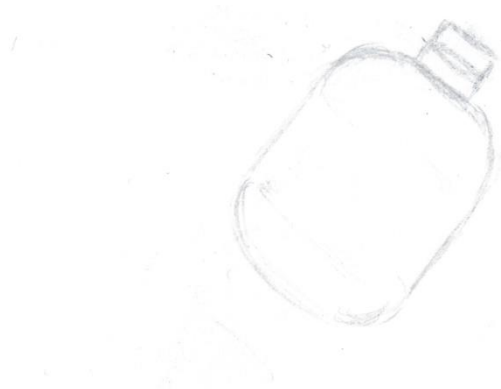
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 5

Slot: 3

Popis: Just in case you'll get thirsty.



3.1.3 Zbraně

Zbraně 1 a 2 (obouruční):

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Sniper rifle

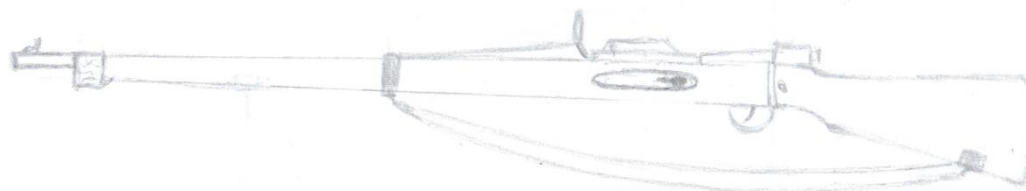
Typ: WEAPON

levelRq: 5

charClass: 5

Slot: 0 + 1

Popis: Unfortunately, there is no Stattrak version.



3.2 Inspirace/reference

Helma, Overall:



Kalhoty:



Boty:



Opasek:



Univerzální předmět 1:



Univerzální předmět 2:



Zbraně:



4. Mořská panna

4.1 Vybavení

Mořská panna byla podle příběhu pirátka, proto jsem si zvolil jako inspiraci pro tento set pirátské oblečení.

4.1.1 Oblečení

Helma:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Tricorn

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 6

Slot: 9

Popis: No rain's gonna bother you now.



Vesta:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název:

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 6

Slot: 8

Popis: „Sure it's cold in it but it's at least comfy.“



Kalhoty:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Thorn slops

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 6

Slot: 7

Popis: „No, it’s not a bag.“



Boty:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Buccaneer boots

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 6

Slot: 6

Popis: You got to hide gold somewhere.



Opasek:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Rope belt

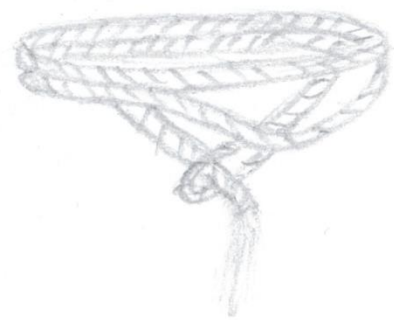
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 6

Slot: 4

Popis: Good for raiding.



Overall:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Buccaneer

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 6

Slot: 5

Popis:



4.1.2 Univerzální předměty

Univerzální předmět 1:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Polly

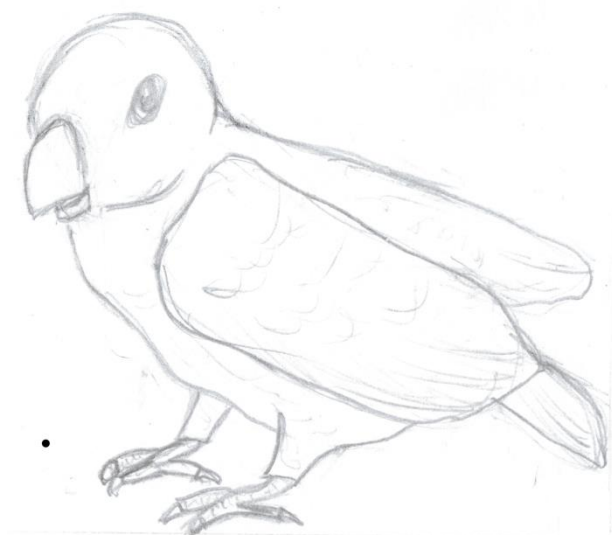
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 6

Slot: 2

Popis: The only companion you'll ever need.



Univerzální předmět 2:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Telescope

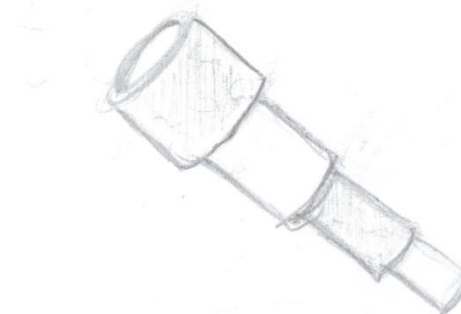
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 6

Slot: 3

Popis: „Hey, what's that over there...”



4.1.3 Zbraně

Zbraň 1:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Cutlass

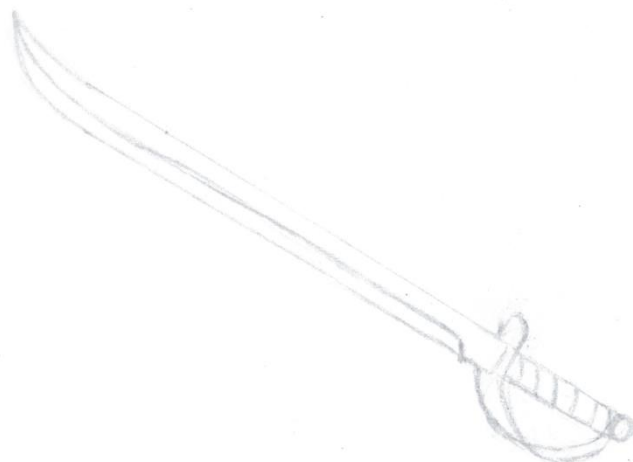
Typ: WEAPON

levelRq: 5

charClass: 6

Slot: 0

Popis: „Wrong, that’s my gold now.“



Zbraň 2:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Flintstock pistol

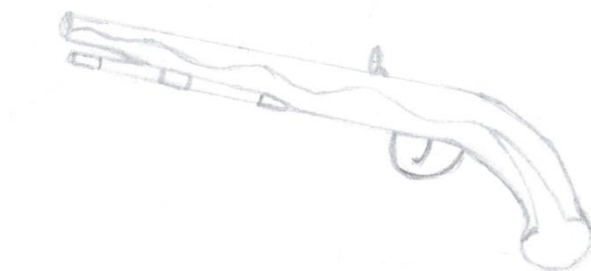
Typ: WEAPON

levelRq: 5

charClass: 6

Slot: 1

Popis: Load, aim and shoot.



4.2 Inspirace/reference

Helma:



Vesta:



Kalhoty:



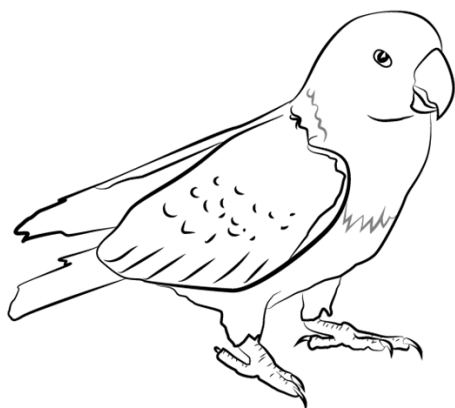
Boty a Overall:



Opasek:



Univerzální předmět 1:



For more step by step drawing tutorials visit us at www.drawingtutorials101.com

Zbraň 1:



Zbraň 2:



5. Lučištník

5.1 Vybavení

Tento set byl inspirován oblečením lučištníků ze středověku.

5.1.1 Oblečení

Helma:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Hood

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 3

Slot: 9

Popis: Tight and warm.



Vesta:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Leather breastplate

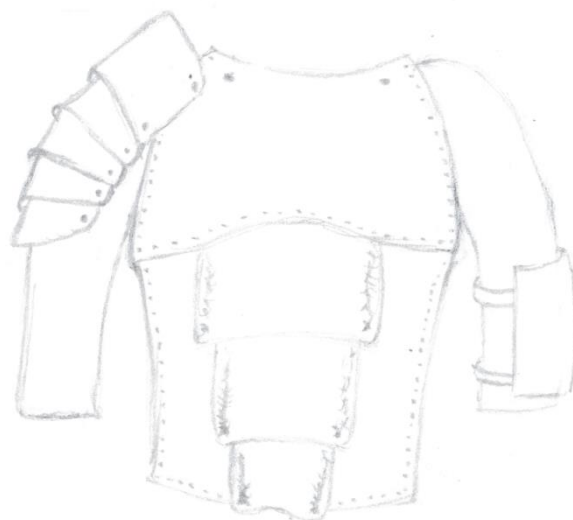
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 3

Slot: 8

Popis: Made out of finest leather you can find.



Kalhoty:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Leather pants

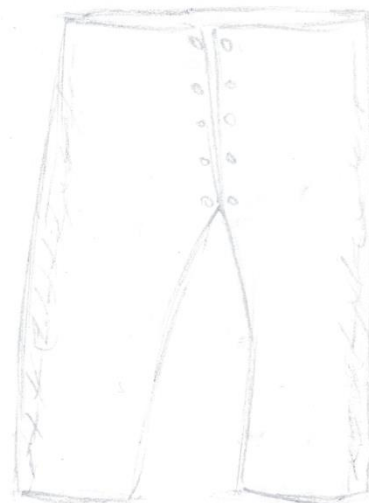
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 3, 8

Slot: 7

Popis: Good and strong pants are rare these days



Boty:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Archer's boots

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 3

Slot: 6

Popis:



Opasek:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: String belt

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 3, 8

Slot: 4

Popis: „This is not what I've expected but I'll make it work“



Overall:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Cape

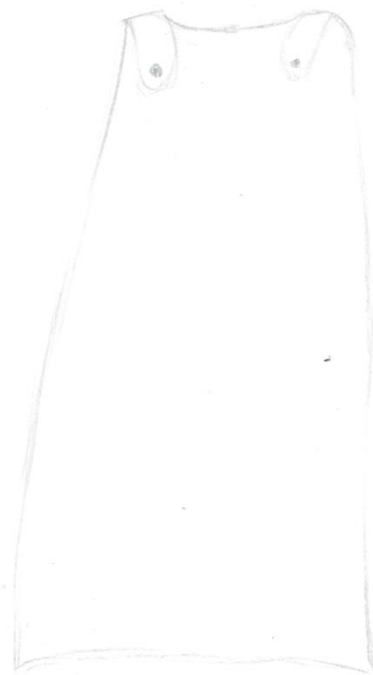
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 3

Slot: 5

Popis: Not just superheroes wear capes.



5.1.2 Univerzální předměty

Univerzální předmět 1:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Arrow heads

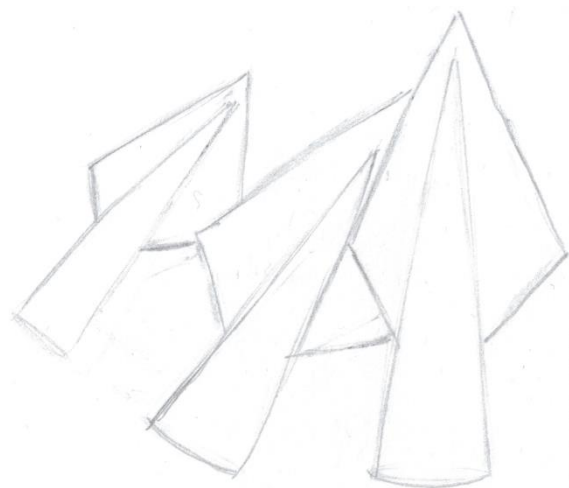
Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 3

Slot: 2

Popis: Better to have more than none.



Univerzální předmět 2:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Pair of feathers

Typ: WEARABLE

levelRq: 5

charClass: 3

Slot: 3

Popis: Goose or chicken? No one knows.



5.1.3 Zbraně

Zbraň 1:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Longbow

Typ: WEAPON

levelRq: 5

charClass: 3

Slot: 0

Popis: Like shortbow but longer.

Zbraň 2:

ID: ID předmětu bude generováno v kódu

Název: Quiver

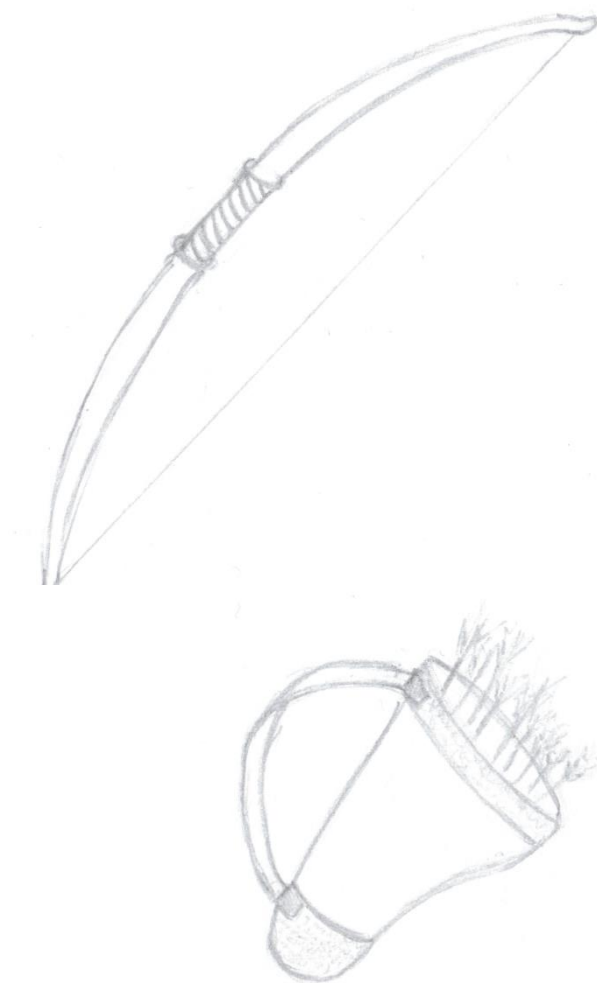
Typ: WEAPON

levelRq: 5

charClass: 3

Slot: 1

Popis: Good for storing arrows.



5.2 Inspirace/reference

Helma, Boty, Zbraň 1:



Vesta:



Kalhoty a Opasek:



Overall:



Univerzální předmět 1:



Univerzální předmět 2:



wikiHow