Serverové role v hře CubeIt

Fassinger

* Každý správce – tedy členem projektu – bude mít vlastní účet, který bude přinášet neomezený přístup do databáze a do samotné hry.
* Seznam oprávněných uživatelů bude uložený ve složce */server/AuthorizedUsers/usersList – a to ve formě mapu.*
* Kontrola oprávnění proběhne pomocí UID.

**Kód:**

Funkce**:**

*function isAdmin(UIDin) {*

*return UIDIn in get(/databases/$(database)/documents/Server/AuthorizedUsers).data.users*

*}*

Podmínka:

*allow read, write: if isAdmin(request.auth.uid);*