**Rocket game leaderboard**

Update: Alpha 0.5.0.1

# Funkcionalita

Chování leaderboardu v rocket game následuje chování klasického leaderboard (tedy leaderboardu hráčů. Či frakcí).

Mezi klíčové prvky patří:

* Snaha o redukci opětovného náčtu dat v malém časovém rozpětí.
  + Docíleno za pomoci ukládání do lokálního uložiště souběžně se zaznamenáváním času posledního náčtu, který proběhl z databáze. Defaultní delay je 5 minut. Delší delay jak 5 minut značí prioritizace náčtu dat z databáze.
  + Při odinstalování aplikace tato se funkcionalita resetuje.
  + Při vypnutí aplikace tato funkcionalita stále platí.
* Náhrada za databázové náčty pro uspokojení UX hry
  + Jestliže uživatel nevlastní žádné v minulosti načtené záznamy je vytvořena náhrada v podobě jeho osobních rekordů, které i přestože nemusí být dostatečně kvalifikované pro žebříček, nicméně to nahrazuje nedostatky ze strany hráče.
  + Primárně se jedná o případ, kdy hráč je offline a zároveň je nový hráč.

Content

[Heading 1 1](#_Toc22566635)

[Heading 2 1](#_Toc22566636)

# Dictionary

1. Leaderboard (u) – žebříček, list.
2. Default (ní) – automatická hodnota v případě neúspěchu či nedostatku vstupních požadavků / vstupů.
3. UX – user experience.