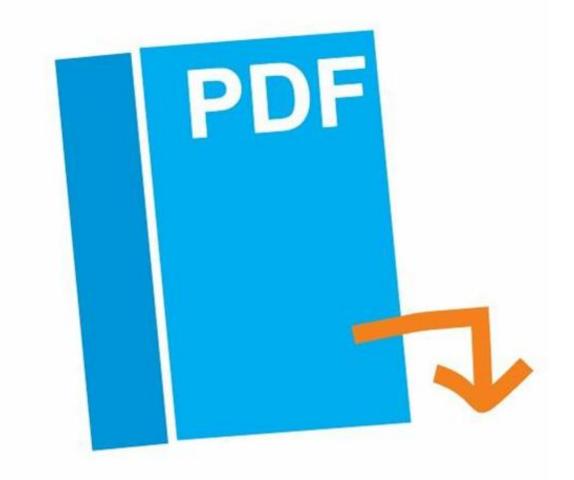
Полное название:

«Разработка вебприложения для каталогизации и просмотра файлов в формате PDF с автоматическим распознаванием их содержимого»

Краткое название:

«ПДФокус»



Выполнили: Каткова А. А., Тимерзянов Т. Н. | Научный руководитель: Ступников А.А.

Цель

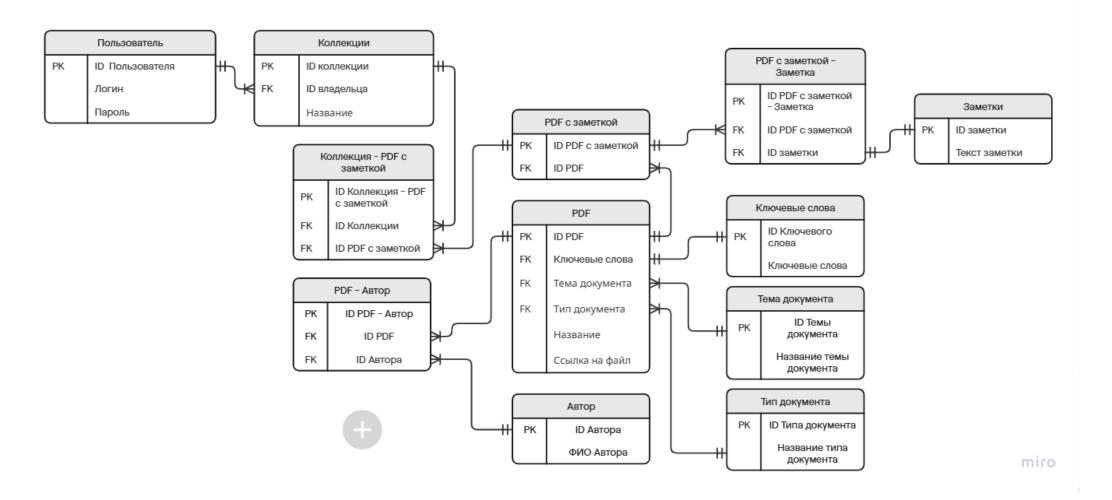
 Разработка веб-приложения, позволяющего помещать в личное облачное хранилище важные PDF-файлы, просматривать их, автоматически каталогизировать через алгоритмы MO и проводить полнотекстовый поиск по содержимому с помощью OCR

Задачи

- □ Исследовать технологии для работы с PDF-файлами
- □ Проанализировать и выбрать алгоритмы для автоматического распознавания текста (OCR)
- □ Разработать архитектуру веб-приложения
- □ Реализовать модуль для загрузки, хранения и каталогизации PDF-файлов.
- Питегрировать компонент для распознавания текста с возможностью получения структурированной информации из загруженных файлов.
- □ Провести тестирование пользовательского интерфейса и функциональности на разных устройствах.

Информационная составляющая

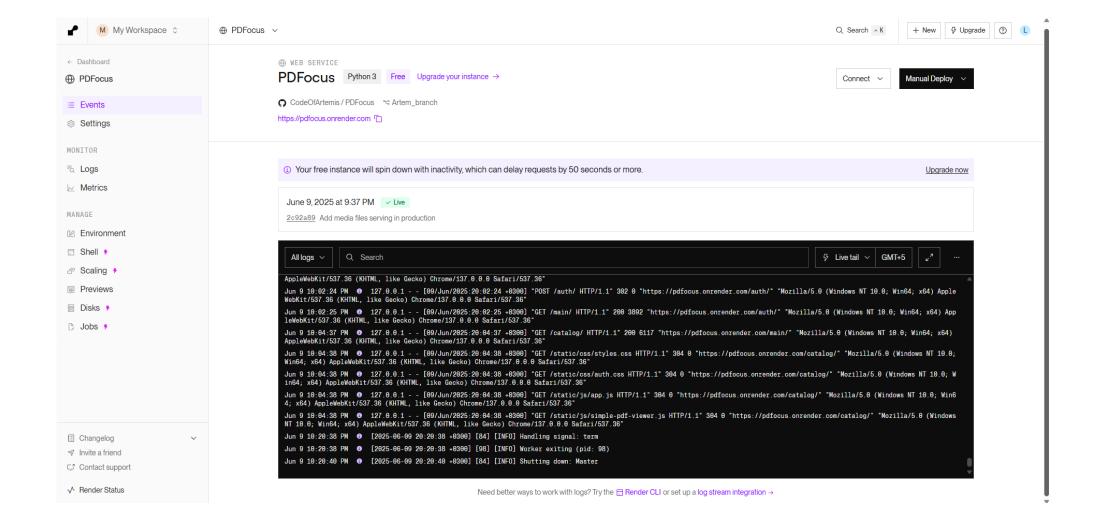
PostgreSQL для записи мета-данных о PDF-файлах



Функциональная составляющая

- Загрузка и просмотр PDF-файлов
- □ Поиск по каталогу PDF-файлов
- Распознавание текста из загруженных
 - PDF-файлов
- □ Управление личным кабинетом
- Возможность добавления заметок и аннотаций

Render.com — хостинг



Главная страница



■ Каталог PDF

Организуем MLP для задачи классификации так:

1. Число задаваемых классов можно брать любое.

Это достигается организацией в выходном слое отдельного нейрона для каждого варианта.

- 2. Сохраним наличие только 1 скрытого слоя.
- 3. Число нейронов каждого слоя может быть любым.

Организуем 3 массива нейронов.

4. Реализуется более быстрый алгоритм обратного распространения ошибок.

Организуем возможность использования мини-батчей.

5. Реализуется контроль переобучения на каждой эпохе.

Для этого обучающая выборка разбивается на 2 части: обучающую (большую) и контрольную (малую).

По обучающей части выборки выполняется классическое обучение. Качество обучения проверяется по обеим выборкам.

Предыдущая

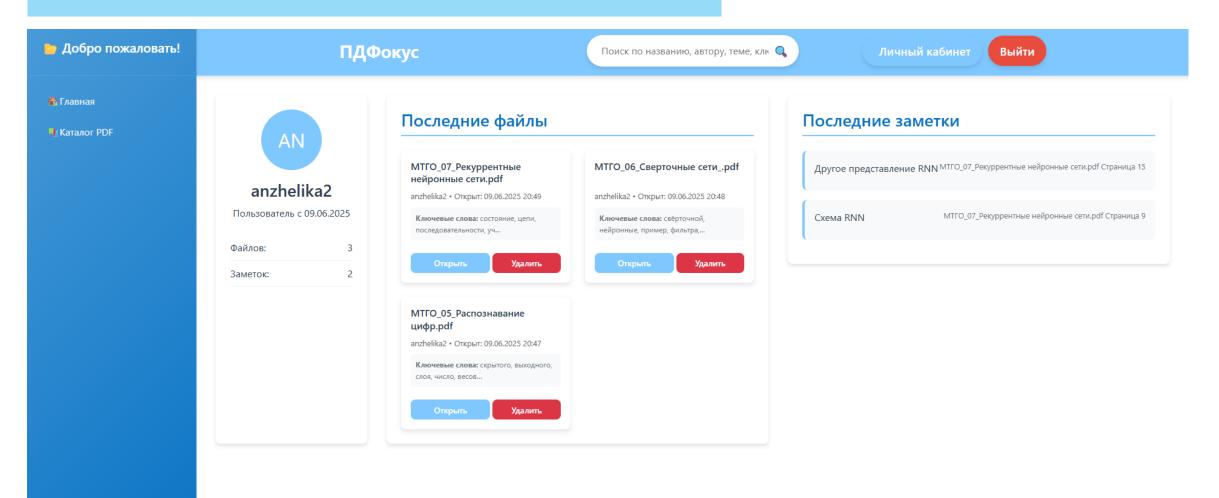
Страница 2 из 41

Следующая

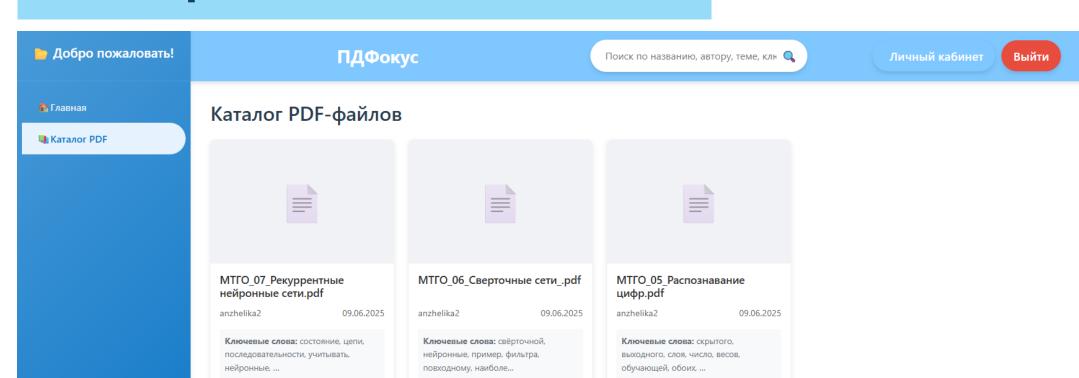
Открыть в редактор

Закрыті

Личный кабинет



Каталог PDF



Обработка текста

Сохранить изменения

Скачать PDF

Опубликовать

Просмотр PDF:

Редактор: Anne Schneider

Перевод: Landor

Корректор: Н. Журавлёва

© 2015 Stephen Dewey Все права защищены

Первое издание

Отказ от ответственности: Игра Десять свечей предполагает использование свечей. Использование свечей и открытого огня опасно
и может причинить травмы, порчу имущества и даже стать причиной
смерти. Пожалуйста, соблюдайте максимальную осторожность, если
будете использовать свечи. Ни при каких условиях издательство Cavalry
Games и его сотрудники не несут ответственности за полученные травмы и порчу имущества (включая случайный и косвенный ущерб, персональные травмы и смерть по неосторожности, но не ограничиваясь
ими), произошедшие из-за прямого или косвенного использования этих
материалов, советов, руководств, рекомендаций и правил этой игры.
Пожалуйста, играйте ответственно. Огонь — это опасно.

Текст страницы 2:

Десять свечей

Автор: Stephen Dewey

Издательство: Cavalry Games

www.cavalrygames.com

Иллюстрации: J.C. Park (передняя обложка и содержание)

Stefan Harris (страницы 7, 30 и 43)

Scout Wilkinson (страница 9 и задняя обложка)

Верстка: Stephen Dewey

Редактор: Anne Schneider

Перевод: Landor

Корректор: Н. Журавлёва

© 2015 Stephen Dewey

Все права защищены

Первое издание

Отказ от ответственности: Игра Десять свечей предполагает ис-

пользование свечей. Использование свечей и открытого огня опасно

и может причинить травмы, порчу имущества и даже стать причиной смерти. Пожалуйста,

соблюдайте максимальную осторожность, если будете использовать свечи. Ни при каких

условиях издательство Cavalry Games и его сотрудники не несут ответственности за

https://pdfocus.onrender.com

