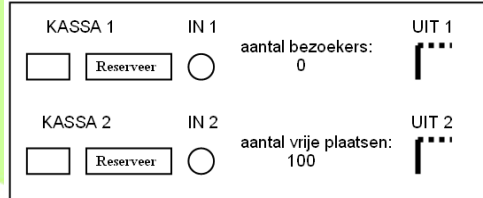


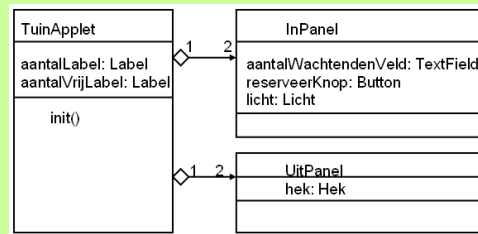
Practicumopdracht 3 : Botanische tuin (1)

- 2 ingangen (kassa's)
- 2 uitgangen (draaihekjes)
- max 100 personen
- toegang voor individuen en (hele) groepen
- wie eerst komt krijgt eerst toegang
- uitstroom evenredig met aantal bezoekers
- gegeven: GUI
- gevraagd: simulatieprogramma



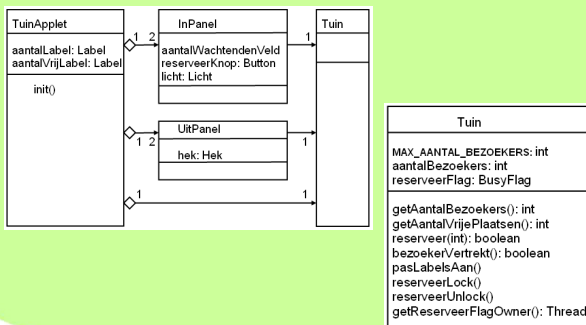
NHL
HOGESCHOOL

Practicumopdracht 3 : Botanische tuin (2)



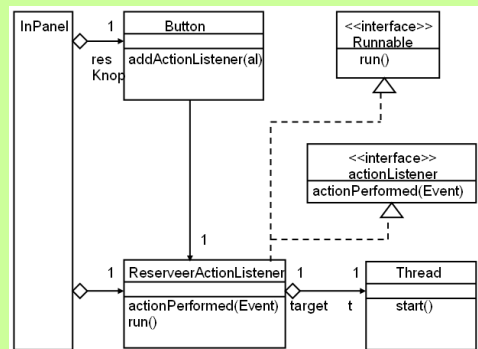
NHL
HOGESCHOOL

Practicumopdracht 3 : Botanische tuin (3)



NHL
HOGESCHOOL

Practicumopdracht 3 : Botanische tuin (4)



NHL
HOGESCHOOL

Practicumopdracht 3 : Botanische tuin (5)

```
class ReserverActionListener ...
{
    // Laat een thread het werk doen zodat JVM niet in
    // de event-handler blijft hangen

    private Thread t = null;

    public void actionPerformed(ActionEvent event)
    {
        ...
    }

    public void run()
    {
        // reserveerLock()
        // reserveer (kan een tijdje duren)
        // reserveerUnlock()
    }
}
```

NHL
HOGESCHOOL

Practicumopdracht 3 : Botanische tuin (6)

```
public class UitPanel ...
{
    ...

    public UitPanel(String nr, Tuin tuin)
    {
        ...
        //start een thread;
    }

    public void run()
    {
        while (true)
        {
            // wacht een poosje (afh.van aantal bezoekers);
            // laat bezoeker gaan;
        }
    }
}
```

NHL
HOGESCHOOL