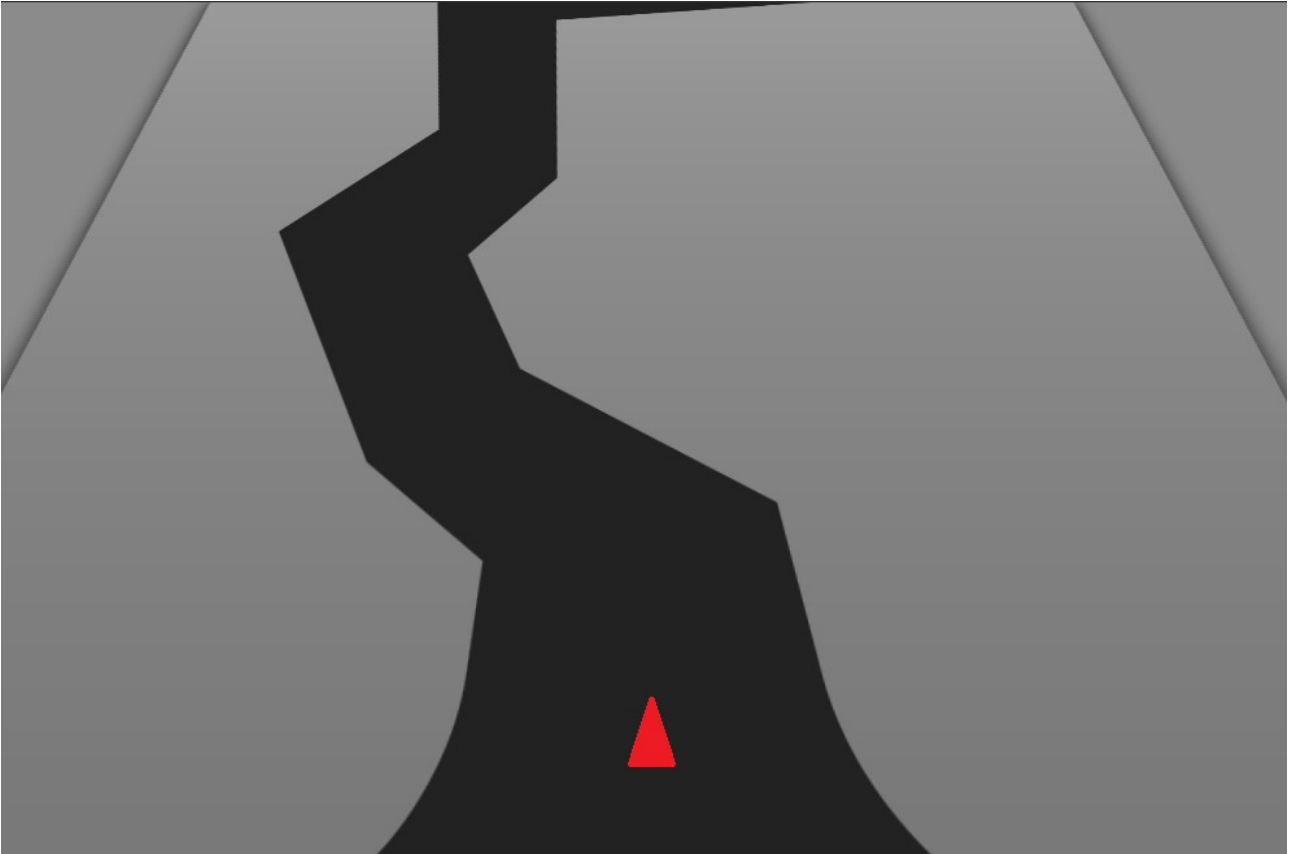


HTML/CSS : Validation des connaissances

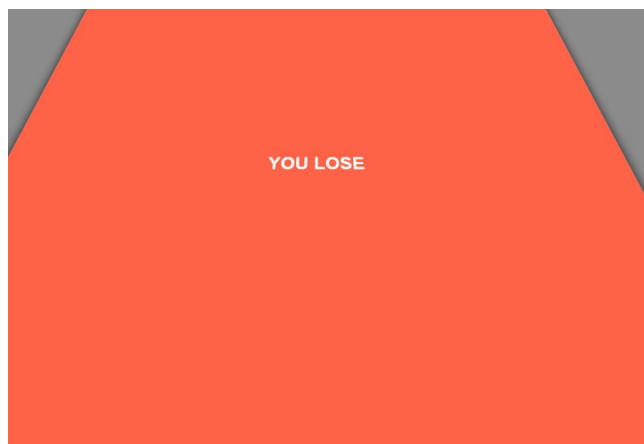


PRÉSENTATION

Nous allons apprendre à réaliser un mini jeu simple, uniquement en HTML/CSS, sans le moindre code JavaScript.

OBJECTIF

Le but de ce jeu est d'utiliser le curseur comme “vaisseau” et parcourir un chemin, sans toucher les murs. Lorsque l’un des murs est touché nous revenons au point de départ.



Les étapes pour réaliser ce jeu :

- Construire la structure principale : le chemin, avec le mur gauche et le mur droit.
- Prévoir que le chemin soit suffisamment grand pour le faire défiler mais sans afficher le contenu qui dépasse de l'écran.
- Lorsqu'on touche un mur, on affiche l'écran de fin de partie « perdu ».
- Faire défiler le chemin quand la souris est dessus et changer son orientation, sa taille etc. en fonction de son avancé, pour qu'il ne soit pas linéaire.
- Au bout du chemin, afficher un écran de fin de partie « victoire ».



Pour le confort de l'exercice, ce niveau dure environ 10 secondes, vous pourrez augmenter ce temps par la suite, selon votre choix.

Vous pouvez aussi augmenter la difficulté selon votre choix, il est conseillé de faire en sorte que le jeu reste réalisable.