



LES ÉCRANS

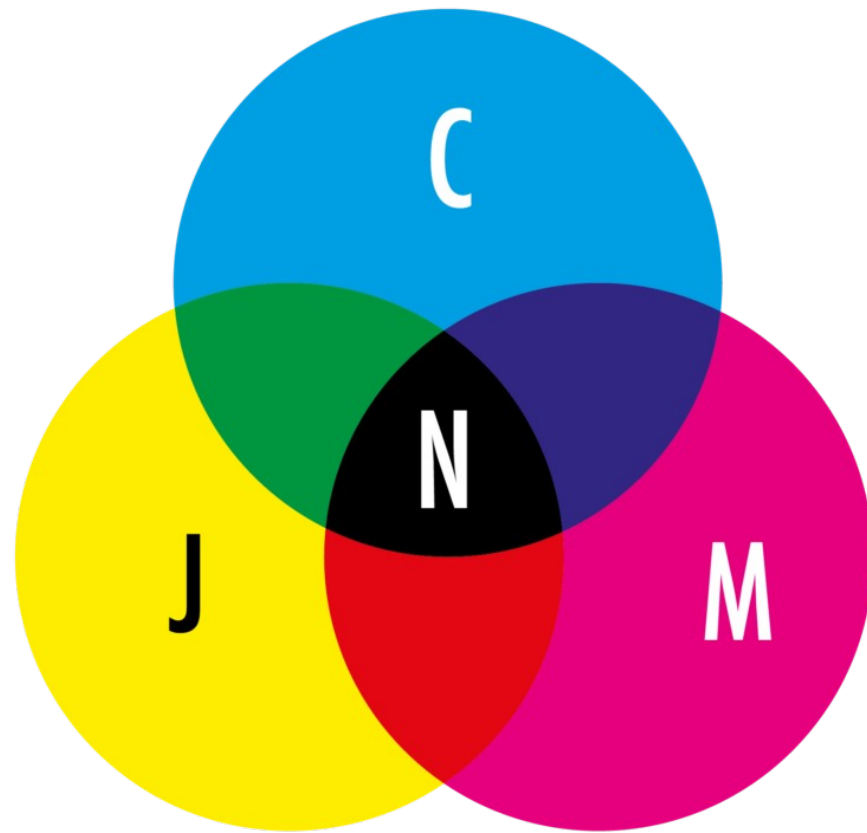
Mieux connaître son espace de travail pour un graphiste.

LES COULEURS

Modes colorimétriques.



Quelles sont
les couleurs primaires ?



CMJN

(Cyan, Magenta, Jaune, Noir)

CMJN est l'espace colorimétrique des documents imprimés.

Une imprimante crée des images en combinant des couleurs CMJN à des degrés divers avec de l'encre physique. Ceci est appelé mélange soustractif.

Toutes les couleurs commencent par un blanc vierge et chaque couche d'encre réduit la luminosité initiale pour créer la couleur choisie.

Lorsque toutes les couleurs sont mélangées, elles créent un noir pur.

Et sur un écran ?

Additive color mixing



RVB

(Rouge, Vert, Bleu)

RVB est l'espace colorimétrique des images affichées sur n'importe quel type d'écran.

La lumière dans un appareil crée toutes les couleurs dont vous avez besoin en mélangeant le rouge, le vert et le bleu et en faisant varier leur intensité. c'est ce qu'on appelle le mélange additif.

Toutes les couleurs commencent par l'obscurité noire, puis une lumière rouge, verte et bleue est ajoutée les unes sur les autres.

Lorsque les lumières rouge, verte et bleue sont mélangées à une intensité égale, elles créent un blanc pur.

LE FORMAT HEXADECIMAL

R 0 **V** 0 **B** 0 = #000000 ou #000

R255 **V**255 **B**255 = #FFFFFF ou #FFF

	R	V	B
#	00	00	00

0-9  **A-F**

1 = 01

2 = 02

...

10 = 0A

...

15 = 0F

16 = 10

17 = 11

...

31 = 1F

...

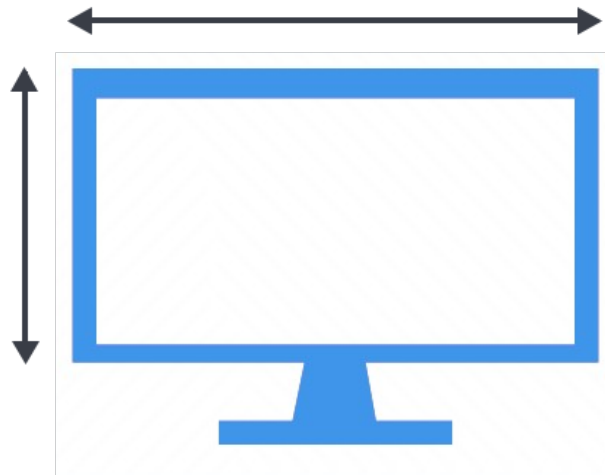
255 = FF

LES DIMENSIONS

Définition et résolution.



Quelle est la différence entre
définition et résolution ?



Nom définition	Norme	Définition image	Format image	Noms courants
480p	DVD	720x480 pixels	16/9	SD, définition standard, qualité DVD
720p	HD Ready	1280x720 pixels	16/9	HDTV, HD 720p, 720p, HD Ready
1080p	Full HD	1920x1080 pixels	16/9	HDTV 1080p, HD 1080p, 1080p, Full HD
2160p	UHDTV1	3840x2160 pixels	16/9	4K, UHD 4K, Ultra HD 4K, UHD-4K, 2160p
4320p	UHDTV2	7680x4320 pixels	16/9	8K, UHD 8K, Ultra HD 8K, UHD-8K, 4320p

Définition :

La définition d'un écran est le nombre de pixel affiché, en largeur et hauteur.

Un plus grand nombre de pixels sur une image de même taille permet d'afficher plus de détails.

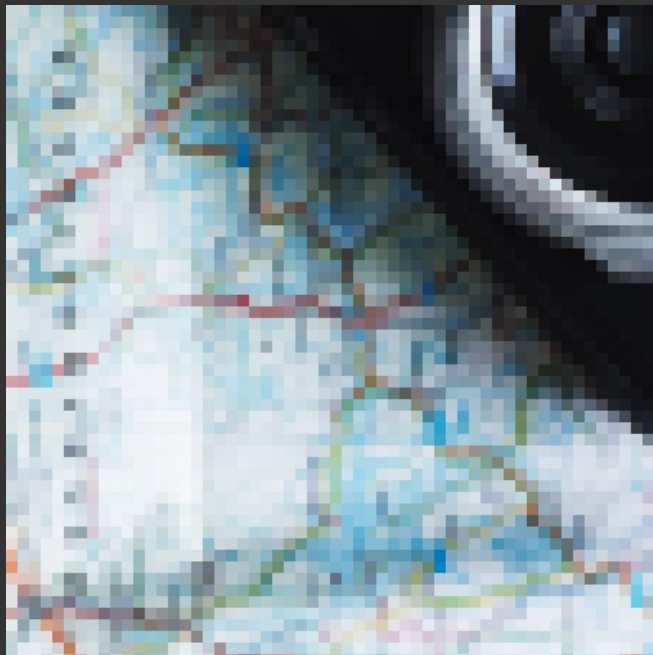
720p



1080p



4k

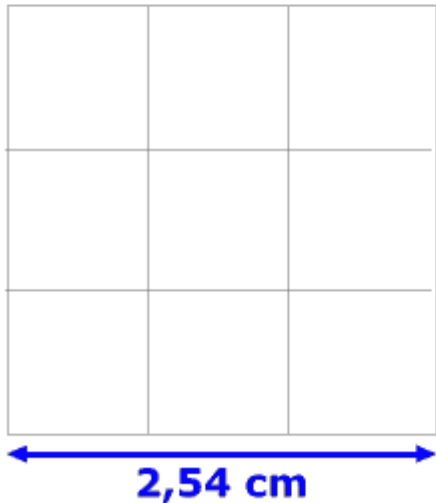




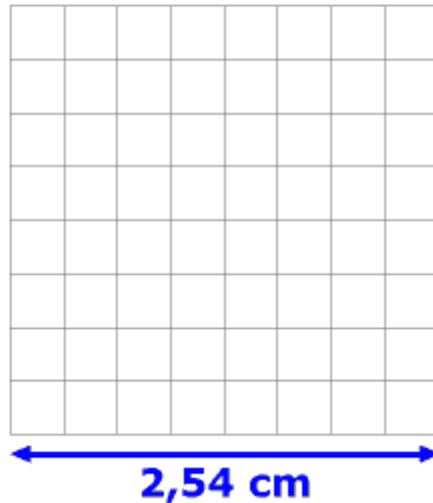
Quelle est la taille
d'un pixel ?

Le pouce est une unité de mesure britannique
qui vaut à peu près 2,54 cm.

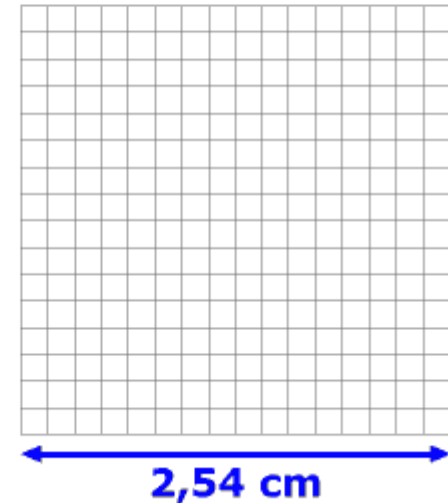
3 dpi
= 3 ppp
= 3 point par pouce
= 3 points par 2,54 cm



8 dpi
= 8 ppp
= 8 point par pouce
= 8 points par 2,54 cm



16 dpi
= 16 ppp
= 16 point par pouce
= 16 points par 2,54 cm



Résolution :

La résolution d'une image est la densité de pixel. Elle se mesure en DPI (ou PPP).

Le web n'a pas de résolution fixe car chaque périphérique d'affichage a sa densité propre.

Modèle	Définition (pixels)	Taille de l'écran (pouce)	Résolution (ppp)
iPhone 3GS	320×480	3,5	164
HTC Hero	320×480	3,2	180
Nokia N900	800×480	3,5	266
iPhone 4s	960×640	3,5	326
Galaxy Notes	1280×800	5,3	285
iPad 2	1024×768	9,7	132
Galaxy Tab 10,1	1280×800	10,1	150
Playbook	1024×600	7	170
Galaxy Tab 8,9	1280×800	8,9	170
iPad 3	2048×1536	9,7	264

LES IMAGES

Poids, format, résolution.

Pour rappel :

8 bits = 1 octet

1024 octets = 1 Ko (kilo octet)

1024 Ko = 1 Mo (méga octet)

1024 Mo = 1 Go (giga octet)

1024 Go = 1 To (terra octet)

Le poids des images se mesure en Ko (parfois en Mo pour les plus gros fichiers).

Sur un site web, le navigateur doit d'abord télécharger les images avant de les afficher. Donc plus elles sont lourdes plus le temps de chargement des pages du site sera long.

Il faut donc qu'elles soient optimisées.



JPG, PNG, GIF, SVG,
quelles différences ?

JPG : Léger, gestion jusqu'à 16 million de couleurs.

Utilisation : Photos et images de grande taille.

PNG : Gestion de la transparence.

Utilisation : Visuels nécessitant une couche alpha (Fond transparent, opacité partielle...)

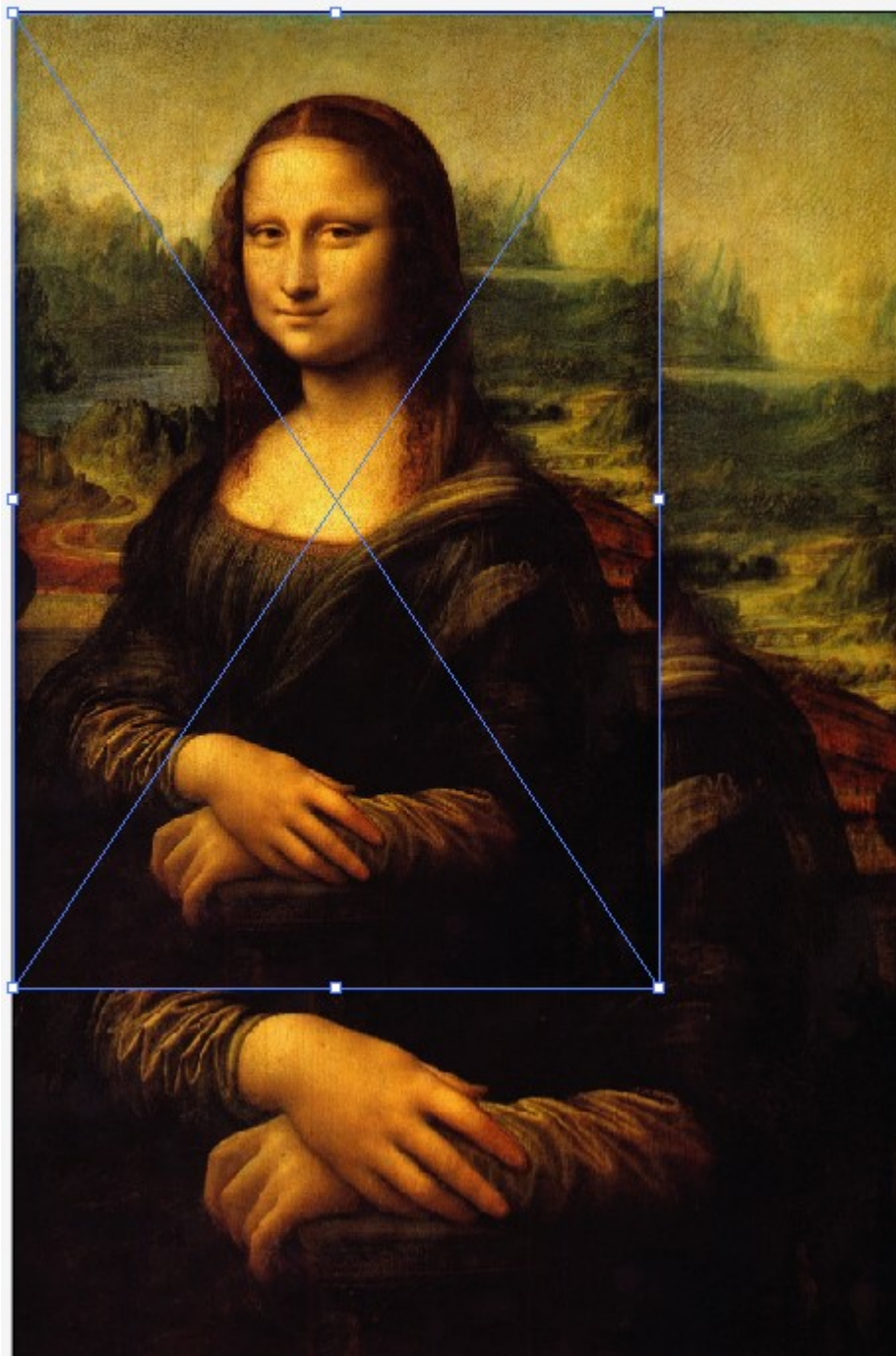
GIF : Gestion des animations, 256 couleurs max.

Utilisation : Uniquement pour les animations.

SVG : Format vectoriel (aucune pixellisation quel que soit l'agrandissement de l'image).

Utilisation : Icônes, logos et pictogrammes, formes géométriques, polices de caractères.

Et la résolution
d'une image ?



**La résolution d'une image
n'a aucune importance
sur le web,
seulement en impression.**

MERCI

de votre attention.