

邓勇标

手机：178 5893 6050

邮箱：codepoetdream@gmail.com

微信：v806957428

QQ：806957428

期望岗位：Android工程师

工作年限：2年

学历：本科 / 软件工程专业 / 浙江大学宁波理工学院（18届）

专业技能

1. 熟练使用 Java ，了解 Kotlin 、 Flutter （ Dart ）。
2. 熟悉基础网络相关知识、数据结构、常见的设计模式（单例、观察者模式等）。
3. 熟悉 Android APK 瘦身缩包等性能优化相关知识。
4. 熟悉 Glide 、 OkHttp 、 LeakCanary 等著名开源库，并阅读过部分源码。
5. 熟练使用 MVC/MVP/MVVM 架构，熟悉 Git 版本管理，有团队协作经验，具备 Android 模块化开发、 SDK 开发经验。

自我评价

主攻Android，并期望能在移动开发领域深入钻研，同时也不局限于此，期望能培养“全栈”思维（大前端、后端）。具备较强责任心且注重团队协作，能尽心尽责地完成分配的工作任务并力求完美，在工作中能与同事之间相互协助、友好交流，更高效的完成工作。关注个人和团队开发效率，会积极主动尝试优化开发测试流程、开发测试工具等。有较强自学能力，且求知欲旺盛，敢于接受新的挑战，遇到问题善用过往经验和搜索引擎（Google、Stack over flow、官方文档等）寻找答案。同时也具备一定的源码阅读能力，用以学习官方技术实现和解决难以搜索解决的问题。

工作经历

杭州二维火科技有限公司（2017年11月~至今）

火掌柜部门，实习并转正，Android 开发工程师。

项目经历

火掌柜 Android 端（ToB）

- 项目简介：一款互联网智能餐厅管理系统。可远程管理员工、菜品、桌位、收银设置等。
- 参与过程：迭代并维护 App 中桌位、传菜、收银设置等主要功能，并关注和提升 App 性能与稳定性。
- 技术产出：

1. Android 端持续集成建设

- 背景：在业务快速迭代的同时 Android 模块化也在持续进行，开发过程中不可避免的会产生一些无用资源、编译异常等缺陷，并且这些问题往往又会导致团队协作过程中多人重复解决问题，App 软件交付降速、交付的软件产品质量不佳等问题。因此迫切需要对 Android 端进行持续集成基础建设，来自动化地进行初步的质量监控并反馈。
- 过程：调研各大成熟公司对于持续集成建设的方案并动手实践对比，结合公司具体场景最终决定持续集成方案（Gitlab CI + Jenkins）并展开实施。主要实现了自动化的 Android 端代码的静态检查和消息闭环，包括 Lint、CheckStyle、FindBugs 等代码质量检测工具的集成，以及发出通知（钉钉消息）到模块负责人的功能。
- 成果：赋予 Android 端 App 提早发现并暴露软件问题的能力，为维稳并降低 Android 端产品的 Bugly 奔溃率、提高团队效率做出了贡献。

2. Android 端图片选择内部库实现（支持多图选择）

- 背景：限于项目中已有的图片选择库扩展性不强，不能满足产品多图选择的需求，于是封装设计实现新的图片选择库。
- 过程：查看项目中已存图片选择库源码，发现是通过调用系统方法来实现的图片选择功能，不能满足多图选择和 UI 定制的需求。于是查看第三方多图选择开源库 Matisse、TakePhoto、Boxing 源码进行调研对比，最终考虑兼容性、UI 定制性和解决 issue 的积极度等问题，决定自己实现基于 Matisse 和 Boxing 的图片多选库。
- 成果：产出了一个较为健壮的通用内部库，满足了选择图片相关多变需求，同时优化了旧版图片选择框架的缺陷。

火拼拼 Android 端（ToC）

- 项目简介：一款餐饮生活类 App。主打扫码点餐拼团、外卖、排队，餐饮一站式服务平台。
- 参与过程：推进 Android 端在原生开发基础上混合使用 Flutter 进行开发来提高开发效率。使用 Flutter 编写部分新业务页面（购物袋设置模块等）。
- 项目成果：项目业务迭代原本需要 iOS/Android 两端编写的大部分业务逻辑和 UI 界面只需 Flutter 统一实现，节省几乎近半项目开发人力成本。
- 技术产出：封装其他开发人员可复用的 Flutter 基础 UI 组件；改进现有 Flutter 开发不规范问题（图片资源放置错误等）；仿照 gradlew 引入 flutterw 脚本，用于管理跟随项目 Flutter SDK 版本。

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。我的手机号：178 5893 6050