

第1章 开始

1.1 编写一个简单的 C++ 程序

1. 内置类型 *built-in type*
2. 花括号 *curly brace*
3. 语句块 *block of statements*

1.1.1 编译、运行程序

1. 集成开发环境 *Integrated Developed Environment*, IDE

1.2 初识别输入输出

1. 流 *stream*: 随着时间的推移, 字符是顺序生成或消耗的。
2. 用 *cerr* 来输出警告或错误信息, 用 *clog* 输出程序运行时的一般信息。
3. 字符串字面值常量 *string literal*: 用一对双引号包围的字符序列。
4. 操纵符 *manipulator*

1.3 注释简介

1. 注释界定符不能嵌套

1.4 控制流

1.4.1 *while*语句

1. 条件 *condition*
2. 赋值 *assignment*

1.4.3 读取数量不定的输入数据

1. 文件结束符 *end-of-file*: Windows上Ctrl+Z+Enter\Return; UNIX、MacOSX上Ctrl+D。
2. 语法错误 *syntax error*
3. 编辑-编译-调试 *edit-compile-debug*

1.5 类简介

1. 标准库头文件通常不带后缀。
2. 编译器一般不关心头文件的形式，但有的 IDE 对此有特定要求。

1.5.1 Sales_item类

1. 包含来自标准库的头文件是用<>，不属于的标准库的头文件用""

1.5.2 初始成员函数

1. 实参 *argument*