

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития  
Кафедра инфокоммуникаций

**ОТЧЕТ**  
**ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №5**  
**дисциплины «Анализ данных»**  
**Вариант 9**

Выполнил:  
Дудкин Константин Александрович  
2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,  
09.03.01 «Информатика и  
вычислительная техника»  
направление «Программное  
обеспечение средств вычислительной  
техники и автоматизированных  
систем»,  
очная форма обучения

---

(подпись)

Руководитель практики:  
Кандидат технических наук, доцент  
кафедры инфокоммуникаций, доцент  
Воронкин Роман Александрович

---

(подпись)

Отчет защищен с оценкой \_\_\_\_\_ Дата защиты \_\_\_\_\_

Ставрополь, 2024 г.

Тема: Работа с файловой системой в Python3 с использованием модуля pathlib

Цель: Приобрести навыки по работе с файловой системой с помощью библиотеки pathlib языка программирования Python версии 3.x.

### Порядок выполнения работы

Выполнил задание 1: Нужно для программы из лабораторной работы 2.17 добавить возможность хранения файла данных в домашнем каталоге пользователя с помощью модуля pathlib:

```
# Найти файл по переменной окружения
data_file = args.f__filename
if not data_file:
    data_file = os.environ.get("ROUTES_FILE")
if not data_file:
    data_file = home() / 'routes.json'
```

Рисунок 1. Измененная часть кода (часть 1)

```
def import_json(file):
    file_path = Path(file)
    if not file_path.exists():
        print(f"Файла {file} не существует")
        return []
    else:
        with open(file, 'r', encoding='utf-8') as filein:
            return json.load(filein)
```

Рисунок 2. Измененная часть кода (часть 2)

```
(base) [code_raider@archlinux Progs]$ python individual.py list
Файла routes.json не существует
Список маршрутов пуст
(base) [code_raider@archlinux Progs]$ python individual.py add --first="Ставрополь" --second="Ессентуки"
(base) [code_raider@archlinux Progs]$ python individual.py list
+-----+-----+-----+
| Номер маршрута | Место отправки | Место прибытия |
+-----+-----+-----+
| 1              | Ставрополь     | Ессентуки      |
+-----+-----+-----+
(base) [code_raider@archlinux Progs]$
```

Рисунок 3. Результат

Выполнил задание 2: Нужно разработать аналог утилиты tree в Linux, используя argparse для управления отображением дерева каталогов файловой системы:

```
(base) [code_ralder@archlinux Progs]$ python individual2.py
.
├── individual.py
├── routes.json
└── individual2.py
(base) [code_ralder@archlinux Progs]$ python individual2.py -h
usage: individual2.py [-h] [-l LEVEL] [-f] [-a] [-s] [-c] [dir]

Показать дерево каталогов

positional arguments:
  dir                  Показать каталог

options:
  -h, --help            show this help message and exit
  -l LEVEL, --level LEVEL
                        Уйти вниз по каталогам
  -f, --files            Показать файлы в каталоге
  -a, --all             Показать скрытые файлы
  -s, --sizes           Показать размеры файлов
  -c, --count           Показать счетчик каталогов и файлов
(base) [code_ralder@archlinux Progs]$
```

Рисунок 4. Результат

Ответы на вопросы:

1. Так как pathlib появился как раз в Python 3.4, то для работы с файловой системой можно было с помощью библиотек os, os.path, shutil и glob

2. PEP 428 регламентирует модуль pathlib, предоставляющий функции и интерфейс работы с файловой системой. Он способен манипулировать ею вне зависимости от типа операционной системы, а также предоставляет удобный и читаемый инструментарий для работы с данным модулем

3. Для этого вместе с данным модулем назначается следующее значение переменной:

```
path = Path(„path/to/file“)
```

4. Для получения пути дочернего элемента используется метод `path.joinpath`, но вместо него можно также использовать оператор `/`

5. Для получения пути к родителям можно использовать атрибут `path.parent`

6. Для выполнения операций над файлами можно использовать следующие методы модуля `pathlib`:

Для чтения: `path.read_text()`

Для записи: `path.write_text()`

Для проверки наличия файла: `path.exists()`

Для удаления: `path.unlink()`

7. Для того, чтобы выделить компоненты пути файловой системы, можно использовать следующие методы:

По имени: `path.name`

По расширению: `path.suffix`

По имени без расширения: `path.stem`

По всем частям пути: `path.parts`

8. Для перемещения и удаления используются методы `rename` и `unlink`

9. Для подсчета файлов в файловой системе можно использовать метод `rglob`

10. Для отображения дерева каталогов файловой системы можно использовать рекурсивный обход директорий и файлов:

```
from pathlib import Path

def show_tree(dir, prefix=""):
    print(prefix + dir.name)
    prefix += ",| "
    for path in sorted(dir.iterdir(), key=lambda p:(p.is_file(),
p.name.lower())):
        if path.is_dir(): show_tree(path, prefix)
        else:
            print(prefix + path.name)
start_dir = Path(„путь/к каталогу“)
```

`show_tree(start_dir)`

11. Для этого можно воспользоваться модулем `uuid`

12. Между разными операционными системами можно наблюдать различие в использовании `pathlib`

Как пример, UNIX-системы и Windows по разному назначают пути к файлам и каталогам («/путь/к файлу» у UNIX и «C:\\путь\\к файлу» у Windows)

Вывод: В ходе лабораторной работы были приобретены навыки работы с файловой системой с помощью модуля `pathlib` в Python 3.x.