Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №10 дисциплины «Программирование на Python» Вариант 9

Выполнил: Дудкин Константин Александрович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника» направление «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Кандидат технических наук, доцент кафедры инфокомуникаций, доцент Воронкин Роман Александрович (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты_____ Тема: Работа с множествами в языке Python

Цель: Приобретение навыков по работе с множествами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х

Порядок выполнения работы

1. Проработал пример: Определить результат выполнения операций над множествами. Считать элементы множества строками

```
A = \{b, c, h, o\}; \quad B = \{d, f, g, o, v, y\}; \quad C = \{d, e, j, k\}; \quad D = \{a, b, f, g\}; \quad X = (A \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup C; \quad Y = (A/D) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (1 \cap B) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (2 \cap B) \cup (\bar{C}/\bar{B}). \quad (3 \cap
```

Рисунок 1. Задание примера

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":

#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":

#!/usr/bin/env python3

# Unpedenum yhubepcaльное множество

# Unpedenum yhubepcaльное множество

# u = set("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz")

# a = {"b", "c", "h", "o"}

# b = {"d", "f", "g", "o", "v", "y"}

# c = {"d", "e", "j", "k"}

# d = {"a", "b", "f", "g"}

# x = (a.intersection(b)).union(c)

# print(f"x = {x}")

# найдем дополнения множеств

# haйдем дополнения множеств

# bn = u.difference(b)

# cn = u.difference(c)

# y = (a.difference(d)).union(cn.difference(bn))

# print(f"y = {y}")
```

Рисунок

2. Код программы примера

```
/usr/bin/python3.11 /home/code_ralder/git/Python_LW10/Python Programs/Example.py
x = {'j', 'd', 'k', 'o', 'e'}
y = {'f', 'c', 'h', 'y', 'v', 'o', 'g'}
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3. Результат работы программы

2. Выполнил основное задание 1: Посчитайте количество гласных в строке, введенной с клавиатуры с использованием множеств

```
1 #!/usr/bin/env python3
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3
4 ▷ if __name__ == "__main__":
5
6 letters = {'a', 'o', 'y', 'a', 'ы', 'я', 'ё', 'e', 'ю', 'и'}
7
8 string = input("Введите строку (на русском): ")
9
10 count = sum(1 for char in string.lower() if char in letters)
11
12 print(f"Количество гласных в введенной строке: {count}")
```

Рисунок 4. Код программы задачи

```
/usr/bin/python3.11 /home/code_ralder/git/Python_LW10/Python Programs/Task.py
Введите строку (на русском): Шла Саша по шоссе и сосала сушку
Количество гласных в введенной строке: 12
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 5. Результат работы программы

3. Выполнил индивидуальное задание: Определить результат выполнения операций над множествами. Считать элементы множества строками. Проверить результаты вручную

```
9. X=(A\cup B)\cap D; \quad Y=(\bar{A}\cap \bar{B})/(C\cup D). A=\{a,b,h,k,o,r\}; \quad B=\{b,g,h,l,s\}; \quad C=\{k,l,z\}; \quad D=\{g,j,p,q,u,v\};
```

Рисунок 6. Данные для задания

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":

all = {'a', 'b', 'g', 'h', 'j', 'k', 'l', 'o', 'p', 'q', 'r', 's', 'u', 'v', 'z'}

A = {'a', 'b', 'h', 'k', 'o', 'r'}

B = {'b', 'g', 'h', 'l', 's'}

C = {'k', 'l', 'z'}

D = {'g', 'j', 'p', 'q', 'u', 'v'}

X = (A | B) & D

Y = (all - A) & (all - B) - (C | D)

print("Pesyльтат X:", X)
print("Pesyльтат Y:", Y)
```

Рисунок 7. Код программы решения задачи

```
/usr/bin/python3.11 /home/code_ralder/git/Python_LW10/Python Programs/Individual.py
Результат X: {'g'}
Результат Y: set()
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 8. Результат работы программы

Решение вручную:

```
X = (A \cup B) \cap D; Y = (\overline{A} \cap \overline{B})/(C \cup D) \&A \cup B = [a,b,g,h,k,l,o,r,s] X = (A \cup B) \cap D = [g] &\overline{A} = [g,j,l,p,q,s,u,v,z] \overline{B} = [a,j,k,o,p,q,r,u,v,z] \overline{A} \cap \overline{B} = [j,p,q,u,v,z] C \cup D = [g,j,k,l,p,q,u,v,z] Y = nycmoe множество
```

Ответы на вопросы

- 1. Множества в языке Python представляют собой неупорядоченную коллекцию уникальных элементов. Они поддерживают операции, аналогичные операциям над множествами
- 2. Множества в Python можно создать посредством круглых скобок {} или с помощью функции set(). Поскольку множества могут содержать только уникальные элементы, все дублирующиеся элементы будут автоматически удалены

- 3. Для проверки присутствия данного элемента можно использовать оператор in
 - 4. Для перебора элементов множества можно использовать цикл for
- 5. Set comprehension (генератор множества) способ создания множеств на основе итераций и условий, используя синтаксис с фигурными скобками {}
- 6. Для добавления элемента в множество можно воспользоваться функцией add()
- 7. Удаление элемента из множества можно совершить тремя командами: remove(), discard() и pop()
 - 8. Список основных операций над множествами:
 - union() объединение двух множеств
 - intersection() логическое И или же пересечение множеств
 - difference() разность множеств
- 9. Для определения, является ли множество подмножеством и надмножеством применяются функции issubset() и issuperset() соответственно
- 10. Множество frozenset является неизменяемым множеством по сравнению с set. После создания такого множества его элементы нельзя будет изменять, удалять или добавлять. Такие множества полезны, когда необходимо выполнить операции, требуемые постоянных данных
- 11. Для преобразования множества в строку, список или словарь применяются следующие функции и методы:
 - Для преобразования в строку str() или join()
 - Для преобразования в список list()
 - Для преобразования в словарь dict.formkeys()

Вывод: В ходе выполнения работы были приобретены навыки по работе с множествами в языке программирования Python версии 3.х