SEMINARIO DE SOLUCION DE PROBLEMASDE TRADUCTORES DE LENGUAJES I - PRACTICA 7

INTRODUCCION

El modelo de programación representa la estructura de manipulación de datos que soporta el conjunto de instrucciones, usualmente compuesta por:

- Unidad aritmética y lógica
- •Los registros de trabajo
- El registro de condiciones
- La memoria de datos

Modo de direccionamiento: Por la manera en como las instrucciones acceden a los datos en memoria o en los registros, éstas se pueden clasificar en los siguientes direccionamientos (para el HC12):

2 SIMPLES: Inherente, inmediato, directo, extendido.

2 NO SIMPLES: relativo, indexado (diferentes tipos), múltiples, otros.

Es tal la importancia de los modos de direccionamiento que la potencia de una máquina se mide tanto por su repertorio de instrucciones como por la variedad de modos de direccionamiento que es capaz de admitir. Los modos de direccionamiento de un ordenador son las diferentes formas de transformación del campo de operando de la instrucción en la dirección del operando. En esta definición el término dirección debe interpretarse en su sentido más general de localización del operando, en cualquier lugar, y no en el sentido más estricto de dirección de memoria.

PRACTICA 7: IDENTIFICACION DE COP DE MD IDX UTILIZANDO LA 1ER Y 2DA FORMULA

MODIFICARA EL PROGRAMA DE LA PRACTICA ANTERIOR DE MANERA QUE OBTENGA MEDIANTE EL ALGORITMO DE 2 PASOS(CONLOC, LST, TABSIM) EL COP DEL MODO DE DIRECCIONAMIENTO INDEXADO SIMPLES:

Postbyte Code (xb)	Source Code Syntax	Comments rr; 00 = X, 01 = Y, 10 = SP, 11 = PC				
rrünnnnn	ı, ı,n ı,n–	5-bit constant offset n = -16 to +15 r can specify X, Y, SP, or PC				
111rrūzs	n.r -n.r	Constant offset (9- or 16-bit signed) z- 0 = 9-bit with sign in LSB of postbyte(s) 1 = 16-bit if z = s = 1, 16-bit offset indexed-indirect (see below) r can specify X, Y, SP, or PC	-256 ≤ n ≤ 255 -32,768 ≤ n ≤ 65,535			
111m011	[n,r]	16-bit offset indexed-indirect rr can specify X, Y, SP, or PC	–32,768 ≤ n ≤ 65,535			
rripnnnn	n,-r n,+r n,r- n,r+	Auto predecrement, preincrement, postdecrement, or p = pre-(0) or post-(1), n = -8 to -1, +1 to +8 r can specify X, Y, or SP (PC not a valid choice) +8 = 0111 +1 = 0000 -1 = 11118 = 1000	r postincrement;			
111m1aa	A,r B,r D,r	Accumulator offset (unsigned 8-bit or 16-bit) aa-00 = A 01 = B 10 = D (16-bit) 11 = see accumulator D offset indexed-indirect r can specify X, Y, SP, or PC				
11111111	[D,r]	Accumulator D offset Indexed-Indirect r can specify X, Y, SP, or PC				

1. Capture en el block de notas el siguiente archivo fuente a analizar, cuyo nombre será P7.ASM y obtenga los archivos auxiliares de lista (LST) y referencias (TABSIM):

		CONTLOC	СОР	
E1	EQU 50			
	ORG \$4000			
E5	EQU 15			
	JMP E1			
	JMP \$E1			
	JMP ,X			
	JMP 10,Y			
	JMP -10,Y			
	JMP 16,SP			
	JMP -16,SP			
	JMP 255,SP			
	JMP 65535,SP			
E4	END			