

# RELEASE NOTES

## Control de Versiones

- Nombre del Producto: Arkanoid
- Versión: 2.0.0
- Fecha: 23/06/2020
- Grupo: Code Rush
- Integrantes: Molina Franco Elias, Nievas Boso Leonel Federico, Oriente Andrés, Palacios Lucero Matías Iván.

## Listado de Funcionalidades Incluidas

Funcionalidad	Estado de implementación	Falta
Menú Principal	0%	No implementado
Botón de Iniciar Juego	0%	No implementado
Presionar para lanzar	0%	No implementado
Desplazar plataforma	100%	-
Destrucción de bloques	100%	-
Modo un jugador	100%	-
Guardado de Estadísticas	30%	Generar la lista de puntajes más altos
Menú de Pausa	0%	No implementado
Configuración de controles	0%	No implementado
Aumento de dificultad progresivo	0%	No implementado
PowerUps	80%	Falta implementar invisibilidad de paddle.
Variedad de niveles	10%	Solo hay un nivel desarrollado

## Pass/Fail Ratio

Véase src/Tests en el Repositorio.

## Defectos identificados

Orden de importancia	Descripción del defecto	¿Pudo corregirse?
1	El gráfico de la plataforma se encuentra desplazado con respecto a la posición real.	Sí.
2	La plataforma no accede al límite derecho del nivel.	No.
3	El menú de pausa no frena el recorrido de la bola, pero si el desplazamiento de la plataforma.	No.
4	Algunos bloques se superponen cuando se crea el nivel.	No.

## Instrucciones de instalación

1. Descargar la aplicación desde el repositorio de GitHub.
2. Descomprimir el archivo .zip descargado.
3. Iniciar la aplicación, que consta de un archivo .jar.
4. El videojuego ARKANOID está en ejecución.