

Trabajo Práctico

Enunciado:

Se necesita realizar un sistema para la gestión de ventas de libros digitales o impresos, dejando registro de las compras que realizan los clientes.

Para realizar un control sobre los clientes, es necesario que éstos se registren en el sistema. Nos se permite el acceso a personas que no estén registradas como Cliente. Para el ingreso, el cliente debe iniciar sesión con el Nombre de Usuario y Contraseña.

Las personas que no pertenecen al sistema, pueden darse de alta, ingresando los datos personales. El nombre de Usuario y el D.N.I. deben ser únicos, por consiguiente cada cliente tiene una sola cuenta de usuario.

Puede haber dos categorías de clientes (normales y vip) y cuentan con un crédito que pueden utilizar para comprar los libros, este debe poder incrementarse. Los clientes se registran como Normales

A la venta se tienen libros digitales que se vende por licencia e impresos que se vende por copias.

Para realizar la venta de un libro se debe tener en cuenta que el cálculo del precio varia si el libro es digital o si el libro es impreso, también depende del tipo de cliente ya que a los clientes vip se cobra con un 20% de descuento.

Para la compra de un libro el cliente debe disponer de un crédito igual o superior al valor que tiene que pagar por el libro y este debe estar en Stock.

Los Clientes se crean como Normales y luego de superar 15 libros comprados se convierten en Vip.

Modalidad del trabajo práctico:

El trabajo práctico tiene dos etapas: Diseño Orientado a Objeto y Programación

Etapas 1 Diseño Orientado a Objetos

Debe entregar el documento de especificación de diseño con los siguientes diagramas:

1. Diagrama de Clases.
2. Diagrama Objeto.
3. Diagrama de secuencia de la acción comprar un libro.

Etapas 2 Programación

Se debe codificar el programa diseñado en al Etapa 1 respetando la correspondencia entre diseño y codificación.

El sistema debe permitir como mínimo realizar las siguientes acciones teniendo en cuenta las reglas de negocio del enunciado.

1. Registrar un cliente
2. Asignar crédito a un cliente
3. Registrar libros digitales e impreso
4. Incrementar stock de un libro
5. Vender un libro a un cliente

Entregas:

Primera entrega Etapa 1: 17/10 para 2E y 18/10 para 2D

Última entrega Etapa 1: 24/10 para 2E y 25/10 para 2D

IFTS N° 12 – Técnico Superior en Análisis de Sistema
Cátedra: Diseño de sistemas
Arellano Matías

Primera entrega Etapa 2: 14/11 para 2E y 15/11 para 2D
Última entrega Etapa 2: 21/11 para 2E y 22/11 para 2D