DB_Project_3

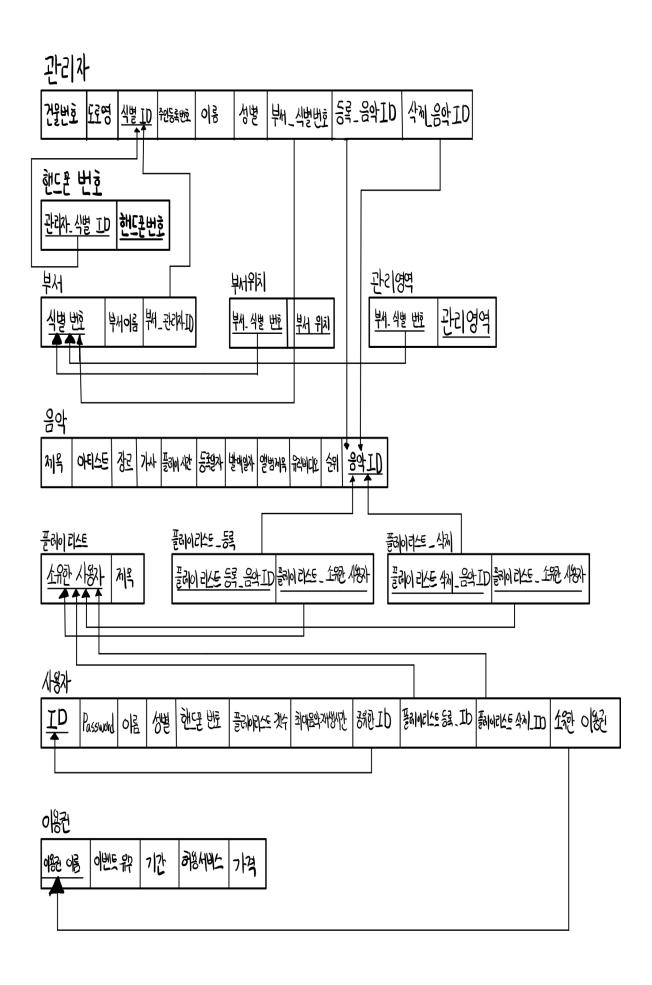


Datebase Systems

관계형 모델을 이용한 논리적 DB 설계

2016025469

서건식



Relation

1. 관리자

- A. 일반적인 attribute는 Table에 그대로 넣었습니다.
- B. 핸드폰번호는 새로운 테이블을 형성하여 관리자의 Primary key(식별ID)를 Foreign key로 가져왔습니다.
- C. 부서와의 관계
 - i. 일하다
 - 1. N쪽으로 1쪽의 Primary key(부서 식별번호)를 Foreign key로 가져왔습니다.
 - ii. 관리하다
 - 1. Total쪽으로 (부서) 관리자의 Primary key를 Foreign key로 가져왔습니다. (부서_관리자 ID)
- D. 음악과의 관계
 - i. 등록
 - 1. N쪽으로 1쪽의 Primary key(음악 ID)를 Foreign key로 가져왔습니다.
 - ii. 삭제
 - 1. N쪽으로 1쪽의 Primary key(음악 ID)를 Foreign key로 가져왔습니다.

2. 부서

- A. 부서위치와 관리영역과 같은 multivalued attribute는 새로운 relation을 만들어 primary key(식별번호)를 foreign key로 가져왔습니다.
- B. 관리자와의 관계
 - i. 1번 관리자 설명에서 기술하였습니다.

3. 음악

- A. 일반적인 attribute는 Table에 그대로 넣었습니다.
- B. 음악ID라는 primary key attribute를 추가하였습니다.
- C. 관리자와의 관계

- i. 1번 관리자 설명에서 기술 하였습니다.
- D. 플레이리스트와의 관계
 - i. 삭제
 - 1. N:M 관계이기 때문에 플레이리스트_삭제 라는 relation을 생성하고 각각 의 relation의 primary key를 foreign key로 가져와서 관계를 명시했습니다.

ii. 등록

1. N:M 관계이기 때문에 플레이리스트_등록 이라는 relation을 생성하고 각 각의 relation의 primary key를 foreign key로 가져와서 관계를 명시했습니다.

4. 플레이리스트

- A. 일반적인 attribute는 Table에 그대로 넣었습니다.
- B. 음악과의 관계
 - i. 3번 음악 설명에서 기술하였습니다.
- C. 사용자와의 관계
 - i. 등록
 - 1. N쪽(사용자)으로 1쪽(플레이리스트)의 Primary key(소유한 사용자)를 Foreign key(플레이리스트 등록_ID)로 가져왔습니다.
 - ii. 삭제
 - 1. N쪽(사용자)으로 1쪽(플레이리스트)의 Primary key(소유한 사용자)를 Foreign key(플레이리스트 삭제_ID)로 가져왔습니다.

5. 사용자

- A. 일반적인 attribute는 Table에 그대로 넣었습니다.
- B. 플레이리스트와의 관계
 - i. 4번 플레이리스트 설명에서 기술하였습니다.
- C. 공유와의 관계
 - i. Recursive relationship 이기 때문에, 공유한 ID(Foreign key)를 사용자의

Primary key(ID)에 참조하여 가져와 테이블에 추가하였습니다.

D. 이용권과의 관계

- i. 원래 소유의 관계가 사용자:이용권 = 1:N이었으나, 요구사항이 조금 수정되어 N:1로 변경하였습니다.
- ii. 따라서 N쪽(사용자)으로 1쪽(이용권)의 Primary key(이용권 이름)를 Foreign key(소유한 이용권)로 가져왔습니다.

6. 이용권

- A. 일반적인 attribute는 Table에 그대로 넣었습니다.
- B. 사용자와의 관계
 - i. 5번 사용자 설명에서 기술하였습니다.