• 一维数组

- 数组的定义
- 数组的应用
 - 获取数组元素
 - 获取数组的长度
 - 数组的遍历
 - 获取最值(最大值/最小值)
 - 数组排序
 - 元素查找
 - 数组反转
 - 数组的扩容
- 数组的内存
- 二维数组
 - 二维数组的定义
 - 二维数组的使用
 - 二维数组的内存

一、 选择题

- 1. 下列关于数组的说法正确的是:
 - A. 在Java中数组的长度是可变的
 - B. 数组中存储的数据的类型是相同的
 - c. 数组在进行扩容操作的时候源数组的地址不发生改变
 - D. int[] arr = new int[3]; arr = new int[10];是将数组的大小扩容到了10且数组中的元素依然保留了下来
 - E. 数组是存储到栈内存中的。
- 2. 下列各项中关于数组的定义正确的是:

- **E.** int[3][3] arr = new int[][];
- 3. 已知数组int[] x,y[]都已经初始化,则下列各项能够正确赋值的是:
 - **A.** y = x; **B.** f[0] = x; **C.** y = x[0]; **D.** y[0] = x[0]; **E.** y[0][0] = x[0];
- 4. 下列数组的声明有哪些是对的? 错的应该怎么修改?

```
A. Int[] a;
B. Int a[] = new int[3];
C. int[] a;
a = {1,2,3,4,5}; a = new int[]{};
D. int[] a = new int[3]{1,2,3};
```

二、编程题

- 1. 自定义一个整数数组arr,读入一个整数n,如果n在数组中存在,则输出n的下标;如果不存在,则输出-1
- 2. 已知一个二维数组A表示一个矩阵,求 A^{T} .

其中 A^T 表示矩阵A的转置。矩阵转置的含义:表示将一个矩阵的行列互换。例如有下面的矩阵M:

```
M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}
\begin{bmatrix} arr, \\ int[] & arrT = new & int[arr[0].length][arr.length]; \\ for(int & i = 0; & i < arr.length; & i++) \{ \\ for(int & j = 0; & j < arr[i].length; & j++) \{ \\ arrT[j][i] & = arr[i][j]; \\ \} \end{bmatrix}
```

- 3. 给定一个数组将这个数组中所有元素的顺序进行颠倒
- 4. 输出杨辉三角

杨辉三角如下:

1

1 1

1 2 1

1 3 3 1

1 4 6 4 1

.

杨辉三角的特点:

- 1) 第i行有i个元素
- 2) 每一行的每一个元素和最后一个元素都是1
- 3) 除了1之外,每个元素的值都等于上一行同位置的元素以及前一个元素的和。

要求:输入一个数,输出对应的行数

- 5. 15个猴子围成一圈选大王,依次1-7循环报数,报到7的猴子被淘汰,直到最后一只猴子成为大王。问:哪只猴子会成为大王?
- 6. 螺旋填数.

读入两个整数m,n,输出一个m行n列的矩阵,这个矩阵是 $1\sim m \times n$ 这些自然数按照右、下、左、上螺旋填入的结果。例如读入数字4,5,则输出结果为:

1 2 3 4 5 14 15 16 17 6 13 20 19 18 7