

·永久 · 轻巧 · 自由

升级会员

批量购买



永久使用

无限制使用次数



极速轻巧

超低资源占用,告别卡顿慢



自由编辑

享受Word一样的编辑自由





·永久 · 轻巧 · 自由

升级会员

批量购买



永久使用

无限制使用次数



极速轻巧

超低资源占用,告别卡顿慢



自由编辑

享受Word一样的编辑自由





·永久 · 轻巧 · 自由

升级会员

批量购买



永久使用

无限制使用次数



极速轻巧

超低资源占用,告别卡顿慢



自由编辑

享受Word一样的编辑自由





·永久 · 轻巧 · 自由

升级会员

批量购买



永久使用

无限制使用次数



极速轻巧

超低资源占用,告别卡顿慢



自由编辑

享受Word一样的编辑自由



Day06

Key Point

- 面向对象与面向过程的比较
- 类与对象的关系
- 成员变量与局部变量的区别
- 构造函数
- this关键字
- 代码块
 - 。 局部代码块
 - 。 构造代码块
- 对象在内存中的存储
- 匿名对象

选择颢

- 1. 下列各项中关于面向对象的说法正确的是:
 - A. 面向对象实际上是基于面向过程的
- **B**: 面向对象适用于一些相对复杂的事务
 - C. 面向对象需要关心流程中的每一步
 - **D.** 面向对象的特征主要有三个:高可用、高并发、跨平台
 - E. 面向对象和面向过程是相对于不同的场景而言的,但是面向对象一定是由于面向过程的

2. 对于代码:

```
class ClassA{
public void method(int value){
    System.out.println(value);
public void method(){
    System.out.println(value);
}
int value;
class TestClassA{
public static void main(String args[]){
    ClassA classA = new ClassA();
    classA.value = 10;
    classA.method();
    classA.method(20);
}
}
                                                                       generated by haroopad
```

请选择正确结果:

- A. 编译不通过
- B. 输出10 10
- C. 输出 10 20
- **D.** 输出0 20
- 3. 下列说法正确的有:
 - A. 类中的构造函数不可省略
 - B. 构造函数必须与类同名,但是普通方法不能与类同名
 - C. 构造函数在一个对象被new时调用
 - D. 一个类中只能定义一个构造函数
 - E. 构造函数可以通过实例来调用
- 4. 有以下代码:

```
class ClassA{
`int value = 10;
}
public class TestReturnRef{
public static void main(String args[]){
    ClassA ca = new ClassA();
    ca = getObject();
    ca = getObject();
    ca = getObject();
    System.out.println(ca.value);
}
public static ClassA getObject(){
    ClassA newObject = new ClassA();
    newObject.value += 10;return newObject;
}
}
```

编译运行TestReturnRef 程序,结果为:

- A. 编译出错
- B. 输出10
- C. 输出20
- **D.** 输出40
- 5. 有以下代码

```
class ClassA{
public ClassA(){
    System.out.println("ClassA()");
}
class ClassB{
public ClassB(){
    System.out.println("ClassB()");
}
```

```
class ClassC{
    classA a = new ClassA();
    classB b;
    public ClassC(){
    System.out.println("ClassC()");
        b = new ClassB();
    }
}

public class TestConstructor{
    public static void main(String args[]){
        ClassC cc = new ClassC();
}
```

请选择正确答案:

- A. 编译不通过
- B. 输出ClassA() ClassB() ClassC()
- C. 输出 ClassA() ClassC() ClassB()
- D. 输出 ClassC() ClassB() ClassA()
- 6. 有以下代码

```
class ClassA{
`int value;
}
public class TestClassA{
public static void main(String args[]){
    int value = 10;
    changeInt(value);
    System.out.println(value);
   ClassA ca = new ClassA();
    ca.value = 10;
    changeObject(ca);
    System.out.println(ca.value);
public static void changeInt(int value){
    value++;
}
public static void changeObject(ClassA ca){
    ca.value++;
}
}
```

编译运行TestClassA 时,结果是

- A. 编译出错
- B. 输出 10 11
- C. 输出 10 10
- D. 输出 11 11

7. 有以下代码

```
class ClassA{
int value;
}
public class ChangeRef{
public static void main(String args[]){
    ClassA ca = new ClassA();
    changeValue(ca);
    System.out.println(ca.value);
    changeRef(ca);
    System.out.println(ca.value);
public static void changeValue(ClassA ca){
    ca.value = 100;
public static void changeRef(ClassA ca){
    ca = new ClassA();
   ca.value = 200;
}
}
```

编译运行ChangeRef,结果为

- A. 编译不通过
- B. 输出100 200
- C. 输出100 100
- D. 输出0 200

二、 简答题

1. 对于代码:

```
class ClassA{
void method(){
    System.out.println("method()");
}
int method(int i){
    System.out.println("method(int)");
}
public static void main(String args[]){
    ClassA a = new ClassA();a.method();
    a.method(10);
}
```

该程序是否能编译通过?如果可以,写出该程序运行结果。如果不能,请说明理由,以及如何修 改。 可以

2. 有以下代码

```
class MyClass{
`int value;
}
public class TestRef{
public static void main(String args[]){
    int a = 10;
   int b = a;
    b ++ ;
    System.out.println(a);
    MyClass mc1 = new MyClass();
    mc1.value = 10;
    MyClass mc2 = mc1;
    mc2.value ++;
    System.out.println(mc1.value);
}
}
```

请写出编译运行后的结果. 10,11

3. 有以下代码

```
class MyClass{
int value;
}
public class TestMyClass{
public static void main(String args[]){
    MyClass mc1 = new MyClass();
    MyClass mc2 = new MyClass(10);
    System.out.println(mc1.value);
    System.out.println(mc2.value);
}
}
```

问:这个程序能否编译通过?如果可以,输出结果是什么?如果不可以,则应该如何修改?编译不过,可以在方法中添加

```
4. 程序改错
```

```
public MyClass(int vlaue){
                                    this.value = value;
public class Student{
public void Student(){}
   void init(){
   age = 10;
   name = "limy";
public Student(String name){
   this.init();
                                                                 generated by haroopad
```

```
this.name = name;
}

public Student(String name, int age){
    this.init();
    this(name);
    this.age = age;
}

int age;
String name;
}
```

三、 编程题

1. 复数概念如下:

```
每个复数都有实部和虚部。例如, 3 + 5i , 3 为实部, 5i 为虚部。其中, i称为虚数单位,有i*i = -1。两个复数进行加法运算,运算时实部与实部相加,虚部与虚部相加。例如: (1.5 - 3i) + (2.3 + 2.4i) = (1.5 + 2.3) + (-3 + 2.4)i = 3.8 - 0.6i 两个复数进行减法运算,与加法运算类似。两个复数进行乘法运算,其过程如下: (a+bi) * (c + di) = ac + adi + bci + bd(i*i) = (ac-bd) + (ad+bc)i 例如: (3+5i) * (4+6i) = (3*4-56) + (3|6+4*5) i = -18 + 38i 写一个类Complex,用来表示复数。这个复数类具有两个属性: double real,表示实部; double im,表示虚部。并为Complex 类增加add、 sub、 mul 方法,分别表示复数的加法、减法和乘法运算。其中, add 方法的声明如下: public Complex add(Complex c) //表示当前 Complex 对象与参数c 对象相加. public Complex add(double real) //表示当前 Complex 对象与参数c 对象相加. public Complex add(double real) //表示当前 Complex 对象与实数 real 相加
```