Day08

Key Point

- static
 - 。 静态变量
 - 。 静态方法
 - 。 静态变量
- final
 - 。 常量
 - 。 最终方法
 - 。 最终类
- abstract
 - 。 抽象方法
 - 。 抽象类

1. 对于代码:

```
class A {
private static void m(){}
public class B extends A {
// 1
}
```

下列各项中添加到//1处不会出错的是:

```
public static int m(){
```

```
return 0;
}
```

private void m() throws Exception {}



void m(){}

```
D./
```

```
public final double m(double i){
  return i *= 3;
}
```

E.

```
public abstract void m();
```

2. 对于代码:

```
package cn.tedu.test1;
public class A {
int i;
              //1
protected void ma(){
    System.out.println("A ma");
}
}
package cn.tedu.test2;
import cn.tedu.test1.A;
public class B extends A{
public void mb(){
    super.i = 5;
}
}
package cn.tedu.test2;
public class C {
public static void main(String[] args){
    A = new A();
    a.ma();
   B b = new B();
    b.mb();
                  //4
}
}
```

会在标注出出错的是:

A. //1 **B./**//2 **C./**// 3 **D.** //4 **E.** 标注处无错

3. 对于代码:

```
下列说法错误的是:
A.编译通过
B/编译报错,如果将//1改为final int i = 5;则编译通过
C. 编译报错 , 如果将//2 改为public Test(){i = 10;}则编译通过
D/编译报错,如果将//3改为this.i = 10;则编译通过
E/编译报错,如果在//1添加{i = 5}则编译通过
```

4. 对于代码:

```
class TestSuper {
public void m1(){
   m2();
public void m2(){
   System.dut.println("Super");
}
}
class TestSuper {
public void m2(){
   System.out.println("Sub");
}
}
public class Test {
public static void main(String[] args){
   TestSuper ts = new TestSub();
       ts.m1();
}
}
```

的运行结果是:

A. Super **B.** Sub

C. Super Sub D. Sub Super E. 编译报错

5. 对于代码:

```
class TestSuper {
public static void ma(){
   System.out.println("Super ma");
public void mb(){
   System.out.println("Super mb");
}
}
class TestSub extends TestSuper {
public static void ma(){
   System.out.println("Sub ma");
}
public void mb(){
   System.out.println("Sub mb");
}
}
                                                                        generated by haroopad
```

```
public class Test {
public static void main(String[] args){
   TestSuper ts = new TestSub();
   ts.ma();
   ts.mb();
}
```

的运行结果是:

A. Super ma Super mb **B.** Super ma Sub mb **C.** Sub ma Sub mb **D.** Sub ma Super mb **E.** 编译报错

6. 子类A继承了父类B, A a = new A();则①父类B静态代码块②父类B非静态代码块③父类B构造函数④子类A静态代码块⑤子类A非静态代码块⑥子类A的构造函数的执行顺序是:

```
A. (1)->(2)->(3)->(4)->(5)->(6)
B. (1)->(4)->(2)->(3)->(5)->(6)
C. (1)->(2)->(4)->(5)->(3)->(6)
D. (4)->(5)->(1)->(2)->(3)->(6)
E. (4)->(5)->(6)->(1)->(2)->(3)
```

7. 对于代码:

```
public class TestSuper {
private void m(){}
}
public class TestSub extends TestSuper {
//1
}
```

下列各项中可以填入//1位置处的是:

```
A public void m(){}
B. public int m(){reutrn 0;}
C. public int m(int i){return i;}
D. private double m(double d){return d;}
E. 以上各项均不行
```

8. 对干代码:

```
public class Test {
int a;
static int b;
void fa(){}
static void fb(){}
public static void m(){
System.out.println(a);
                              //1
                               //2
System.out.println(b);
    fa();
                 //3
    fb();
                 //4
}
}
                                                                         generated by haroopad
```

```
会报错的位置是:
A√//| B. //2 C√//3 D. //4 E. 标注出无错
```

- 9. 下列各项中说法正确的是:
 - A. 静态方法中不能调用 非静态方法
 - B. 非静态方法中不能调用静态方法
- 、C. 静态方法不能被覆盖
 - D. 静态方法能够用类名直接调用
- E. 可以在不产生任何一个对象的情况下调用静态方法
- F. 静态方法里可以使用 this
- 10. 下列关于super的说法正确的是:
 - A. super代表当前对象的引用
 - **B** 可以通过super语句来实现构造函数的调用
 - C. 可以通过super调用私有方法或者私有属性
 - D. 可以在主函数中使用super来调用其他的方法
 - **E** 可以使用super关键字来调用静态属性

二、简答题

1. 有如下代码

```
class MyClass{
static int a;
int b;
}
public class TestMain{
public static void main(String args[]){
    MyClass mc1 = new MyClass();
    MyClass mc2 = new MyClass();
    mc1.a = 100;
    mc1.b = 200;
    mc2.a = 300;
    mc2.b = 400;
    System.out.println(mc1.a);
    System.out.println(mc1.b);
    System.out.println(mc2.a);
    System.out.println(mc2.b);
}
}
```

请写出程序输出结果。

2. 有如下代码

```
class MyClass {
    static int count = 0;
    public MyClass(){
        count++;
        System.out.println(count);
}

public class TestMain{
    public static void main(String args[]){
        MyClass mc1 = new MyClass();
        MyClass mc2 = new MyClass();
        MyClass mc3 = new MyClass();
}
```

请写出该程序运行时输出的结果。

3. 有如下代码

```
class MyClass{
static int i = 10;
static {
    i = 20;
    System.out.println("In Static");
public MyClass(){
    System.out.println("MyClass()");
}
public MyClass(int i){
    System.out.println("MyClass(int)");
    this.i = i;
}
}
public class TestMain{
public static void main(String args[]){
    MyClass mc1 = new MyClass();
    System.out.println(mc1.i);
    MyClass mc2 = new MyClass(10);
    System.out.println(mc2.i);
}
}
```

请写出该程序运行的结果

4. 有如下代码

```
public void m1(int i){
    System.out.println("m1(int) in Super");
}
}
class Sub extends Super{
public void m1(int i){
    System.out.println("m1(int) in Sub");}
    public void m1(double d){
    System.out.println("m1(double) in Sub");
}
}
public class TestMain{
public static void main(String args[]){
    Sub s = new Sub();
    s.m1();
    s.m1(10);
    s.m1(1.5);
}
}
```

以上程序是否能编译通过?如果可以,输出运行的结果;如果不可以,应该怎样修改

5. 有以下代码

```
class ClassA{
static {
    System.out.println("In ClassA Static");
public ClassA(){
    System.out.println("ClassA()");
}
}
class ClassB{
static {
    System.out.println("In ClassB Static");
}
public ClassB(){
    System.out.println("ClassB()");
}
class ClassC extends ClassB{
static{
    System.out.println("In ClassC Static");
}
public ClassC(){
    System.out.println("ClassC()");}
}
}
```

```
class MyClass {
static ClassA ca = new ClassA();
ClassC cc = new ClassC();
static{
    System.out.println("In MyClass Static");
}
public MyClass(){
    System.out.println("MyClass()");
}
}
public class TestMain{
public static void main(String args[]){
    MyClass mc1 = new MyClass();
    MyClass mc2 = new MyClass();
    System.out.println(mc1.cc == mc2.cc);
    System.out.println(mc1.ca == mc2.ca);
}
}
```

写出这个程序运行的结果。

三、 编程题

1. 设计一个类 MyClass, 为 MyClass 增加一个 count 属性, 用来统计总共创建了多少个对象。