

# Day09

---

## Key Point

- 接口
  - 内部类
    - 方法内部类
    - 成员内部类
    - 静态内部类
    - 匿名内部类
  - 包
  - 垃圾分代回收机制
- 

## 一、选择题

---

1. 下列各项说法中，关于内部类的说法错误的是：
  - A. 方法内部类可以使用当前外部类中的成员变量
  - B. 成员内部类可以使用当前外部类中的成员方法
  - C. 静态内部类可以使用当前外部类中的静态方法
  - D. 成员内部类中可以定义静态常量
  - E. java.lang.String可以声明一个匿名内部类 E.
1. 下列关于包的正确的说法是：
  - A. 一个Java文件在中可以写多个package个语句
  - B. 可以通过import来声明一个包
  - C. 如果是同包类可以不用导包直接使用
  - D. 对于java.lang包下的类，不需要手动导包即可使用
  - E. import java.util.\*表示导入util包下的所有类以及子包下的类
2. 关于接口和抽象类，下列说法正确的是：
  - A. 抽象类可以有构造方法，接口没有构造方法
  - B. 抽象类可以有属性，接口没有属性
  - C. 抽象类可以有非抽象方法，接口中都是抽象方法
  - D. 抽象类和接口都不能创建对象
  - E. 一个类最多可以继承一个抽象类，但是可以实现多个接口
3. Java 中的内部类包括
  - A. 成员内部类
  - B. 静态内部类
  - C. 局部内部类
  - D. 匿名内部类
  - E. 公开内部类
  - F. 抽象内部类

#### 4. 有下面代码

```
class OuterClass{
    private int value1 = 100;
    private static int value2 = 200;
    public void method(int value3){
        final int value4 = 400;
        class InnerClass{
            public void print(){
                //1
            }
        }
    }
}
```

问：下面哪些代码放在//1 处能够编译通过？

- A. System.out.println(value1);
- B. System.out.println(value2);
- C. System.out.println(value3);
- D. System.out.println(value4);

## 二、简答题

---

1. 请简述接口和抽象类的区别
2. 请简述垃圾分代回收机制
3. 代码改错：

```
interface IA{
    void m1();
    int a = 100;
}
class MyClass implements IA{
    void m1(){}
}
public class TestInterface{
    public static void main(String args[]){
        IA ia = new MyClass();
        ia.m1();
        System.out.println(IA.a);
    }
}
```

#### 4. 有如下代码：

```

interface IA{
void ma();
}
interface IB extends IA{
void mb();
}
interface IC{
void mc();
}
interface ID extends IB, IC{
void md();
}

```

- 1) 如果有一个类 ClassE 实现 ID 接口，如果不希望 ClassE 是抽象的，则需要实现哪些方法？
- 2) 把下面的代码补充完整

```

public class TestClassE{
public static void main(String args[]){
    IC ic = new ClassE();
    _____ //调用 ma 方法
    _____ //调用 mb 方法
    _____ //调用 mc 方法
    _____ //调用 md 方法
}
}

```

- 3) 写出下面代码的输出结果

```

public class TestClassE{
public static void main(String args[]){
    IC ic = new ClassE();
    System.out.println(ic instanceof IA);
    System.out.println(ic instanceof IB);
    System.out.println(ic instanceof IC);
    System.out.println(ic instanceof ID);
    System.out.println(ic instanceof ClassE);
}
}

```

5. 写出下面代码的运行结果

```

interface IA{
void ma(IB ib);
}
interface IB{
void mb();
}
class IAImpl implements IA{

```

```

public void ma(IB ib){
    System.out.println("ma in IAImpl" );
    ib.mb();
}
}
class IBImpl implements IB{
private IA ia;
public void setIa(IA ia){
    this.ia = ia;
}
public void mb(){
    System.out.println("mb in IBImpl" );
}
public void method(){
    ia.ma(this);
}
}
public class TestMain{
public static void main(String args[]){
    IA ia = new IAImpl();
    IBImpl ib = new IBImpl();
    ib.setIa(ia);
    ib.method();
}
}

```

6. 写出下面代码执行的结果

```

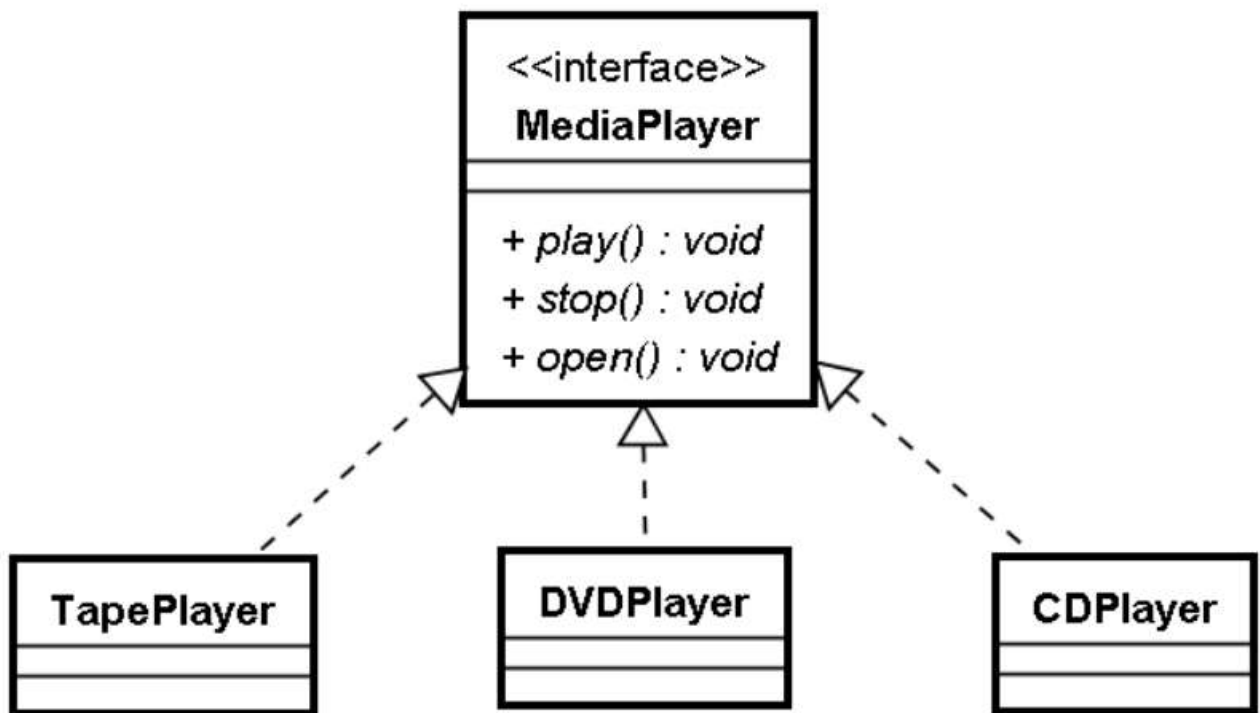
interface IA{
void ma();
}
class MyClass {
public static void method(IA ia){
    System.out.println("in method" );
    ia.ma();
}
}
public class TestInnerClass{
public static void main(String args[]){
    MyClass.method(new IA(){
        public void ma(){
            System.out.println("ma in anonymous inner class" );
        }
    });
    class MyMaClass implements IA{
        public void ma(){
            System.out.println("ma in local inner class" );
        }
    }
}
}

```

```
MyClass.method(new MyMaClass());  
}  
}
```

### 三、编程题

1. 定义一个接口 MediaPlayer，表示家庭影院的一个设备。MediaPlayer 中包含 play()，stop()，open() 三个方法，分别表示播放、停止和开仓功能。MediaPlayer 有三个实现类，分别为：DVDPlayer，表示 DVD 播放器；CDPlayer，表示 CD 播放器；TapePlayer，表示录音机（播放磁带）。类图如下：



创建一个遥控器 Controller 类。该遥控器有三个控制通道，可以分别控制三个设备。部分代码如下：

```
class Controller{  
private MediaPlayer[] players;  
    public Controller(){  
        //构造函数中初始化 players 数组  
    }  
    //对相应的设备调用 play 方法  
    public void play(int i){  
        players[i].play();  
    }  
}
```

要求：

- 1) 完成 MediaPlayer 接口及其子类的代码。
- 2) 把 Controller 补充完整，完善其构造函数，并为其增加 stop(int i)和open(int i)方法