# 第一组

1. 你对分布式有哪些了解
2. 你对高并发这一块做过哪些了解
3. 多线程如何保证数据同步，使用哪些技术
4. 分布式的框架他的原理是什么
5. 说说你对Spring框架的理解，他在项目中有哪些用途
6. 用过NoSQL数据库吗，说说你用过哪些NoSQL数据库，他们是怎样在你的项目中应用
7. 你对Redis这一块做过哪些了解，通常你会在哪些地方用到Redis
8. 你是如何理解负载均衡的，在项目中有用过负载均衡吗？
9. memcache你有用过吗，通常你会用在项目什么地方。
10. 说说你对aop和ioc的理解
11. 有用过线程池吗？你对线程池是怎样理解的
12. 分布式框架有用过哪些
13. 你是如何保证你的项目的高并发的
14. 数据库的常见优化手段有哪些
15. 数据库慢查询优化你有做过了解吗
16. 有设计过接口吗？
17. 有了解过异步框架吗，你对异步与同步是怎样理解的
18. 在项目中有使用过dubbo框架吗，你是如何应用该框架的
19. 多线程编程中你是如何保证线程安全的
20. 说说乐观锁和悲观锁的区别
21. hibernate和mybatis的区别（高频）
22. 说说你常用哪些框架，他们之间的区别是什么
23. mybatis的一级缓存和二级缓存的区别

# 第二组

1. 说说你对多线程技术的了解
2. 有哪些集合类，他们的区别是什么?你在项目中通常如何使用这些类
3. 线程安全与非线程安全之间的区别是什么
4. 如何保证数据库的高可用
5. 你在项目中通常使用哪些数据库，使用该数据库的理由是什么，你对该数据库有做过哪些优化？
6. 集合类的一些底层实现问题，如arraylist与linkdlist的底层实现，之间的区别，性能区别
7. 有用过集群吗，你是如何使用集群的，（此处包括但不限于tomcat集群，mysql集群等）
8. nginx负载均衡的算法有哪些，他们之间的区别是什么，你通常使用哪种算法
9. 如何进行session共享，有哪些方法，他们之间有什么区别
10. redis有哪几种数据类型，你在项目中是如何使用redis的，他们的应用场景有哪些
11. 你常使用的缓存数据库有哪些，使用他们的原因是什么
12. String，Stringbuffer，stringbuilder他们之间的区别是什么，你一般使用哪个类
13. 在开发中你是如何与前端进行交互的，为什么使用这种交互方式。
14. sleep，wait，join之间的区别
15. 消息队列的实现原理是什么？你有用过哪些消息队列的框架，说说他们之间区别
16. 说说你使用maven的原因，为什么要使用maven，他的优点是什么
17. shiro登陆认证的流程
18. 谈谈对多线程的理解
19. spring的核心类
20. java的容器类有哪些
21. springaop的设计模式
22. .mybatis的优缺点

# 第三组

1. spring的接口有哪些
2. gc处理的是内存里的什么
3. jvm里面有什么
4. 线程的实现方法，那三种？
5. 4种工厂模式
6. 大部分都会问你项目上的！比方这个项目那个部分是你完成的，用到了什么，底层也要大概的告诉他们！
7. 还有以后会学到的那些redis那些，都很重要
8. 安全框架，缓存，消息队列，爬虫分别描述一下，那些就是你们的亮点！
9. linux的命令
10. 问你常写的代码以及面向对象
11. 三大框架，比如说springmvc的优点
12. mybatis如何实现批量
13. 最最重要的，数据库优化！没有之一。
14. 怎么解决高并发。人家老爱问我。
15. 挑一个你最熟悉的框架讲一讲
16. 还喜欢问一些京淘里的技术你是怎么应用到项目上的。
17. 尽量包装2年以上吧，至少一年，以咱学的东西，还是比较稳。
18. 换个名字，换下介绍，技术还是那些。类似项目就好。
19. 还有就是一些基础问题 比如说有没有可能出现i > i+1的情况
20. tomcat的配置有几种
21. Tomcat的溢出异常你是如何处理的
22. 索引的优化
23. 说说范式的理解
24. 写出单表查询，多表查询，外关联查询
25. 左连接与右连接的区别

# 第四小组

1. java的设计模式有哪些
2. 线程的实现方法
3. Mybatis的优点
4. 在你的项目中如何使用Shiro的
5. 你用过几种缓存
6. 大部分都是讲项目，还有在简历上列出来的技术点
7. 你们项目开发完成之后，首先肯定是追求功能的实现，那么实现完成之后是怎么做优化的
8. 如果一定要多变关联查询生成一个excle表格，那么你会如何进行优化
9. shiro可以进行权限控制，那么如果用户已经登录，管理员在后台修改了该用户的权限，那么有什么方式让用户直接获取该修改
10. 连我精心准备的装B神器多线程虚拟机反射都没问
11. MQ的理解？问的比较多
12. 中软面试的时候我还跟他讲了内存模型和java垃圾回收策略
13. java内存模型不好解释
14. 谈谈你最近做的一个项目中用到了什么技术或者是怎么实现的？
15. list是否可以加null
16. 大驼峰小驼峰区别-方法命名规则
17. spring中的ioc原理
18. mybatis注入原理<映射>
19. redis基本类型，底层原理
20. 全文检索实现
21. list和set区别
22. 你对spring框架了解多少
23. 单点登录(我自己选择说的)
24. 你对消息队列的理解
25. mqsql数据库中子查询和join应该用哪个
26. 代理的类型