复习：

1. Queue：队列。遵循先进先出的原则。

2. Set：元素是唯一的。如果放入重复的元素会被舍弃。

HashSet --- 基于HashMap来存储。默认初始容量是16，默认加载因子是0.75f，每次默认增加一倍。是一个线程不安全的集合。

3. 比较器：Comparable --- 类实现这个接口之后，重写compareTo方法，可以实现这个类产生的对象的统一排序---自然排序；Compatator --- 如果需要对某一个集合单独指定排序规则，需要传入一个Comparator对象，重写compare方法

4. 迭代器：Iterator --- 本质上是通过指针的挪动来依次获取每一个元素。---在迭代过程中，不允许直接增删原集合（标记状态和实际状态可能会不相符） --- Iterable提供了一个iterator方法来获取一个迭代器，允许实现这个接口的类产生的对象进行迭代遍历，也允许使用增强for循环遍历---增强for循环本质上就是一种迭代遍历

5. 泛型：参数化类型，JDK1.5的特性之一。泛型的擦除---编译期，泛型的上下限

6. Map：映射。将键映射到值---每一个键对应一个值，形成了一个键值对 --- 一个Map是由多个键值对来组成的 --- 键是唯一的，如果添加了重复的键，会使对应的值覆盖 --- 遍历Map的方式 --- HashMap：允许键或者值为null。底层是基于数组+链表结构。默认初始容量是16，默认加载因子是0.75f，每次默认增加一倍。是一个异步式线程不安全的映射； Hashtable：底层也是基于数组+链表。不允许键或者值为null。默认初始容量是11，加载因子是0.75f。是一个同步式线程安全的映射

## File

代表文件或者目录的类。

练习：删除目录

写成一个方法：获取这个目录下的所有的子文件和子目录（listFiles()）, 如果是子文件（isFile()），直接删除（delete()）；如果是子目录（isDirectory），后续的操作和当前方法的功能一致---递归

练习：统计工作空间中Java文件和class文件的个数

写成一个方法：获取工作空间中所有的文件和目录；如果是目录的话---递归；如果是文件，需要判断是一个Java文件还是一个class文件

### 路径

绝对路径：以盘符或者/开头的路径---不以当前路径为基准，直接跳转到指定的位置

相对路径：不以盘符或者/开头的路径。以当前路径为基准计算目的地的路径 .. 表示上一层目录

E:\\a\\b\\c.txt

/a/b/c.txt