```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────────────┐
│        SpawnLocations           │
├─────────────────────────────────┤
│ + Count                         │
├─────────────────────────────────┤
│ + GetRandomSpawnLocation()      │
│ ~ RegisterEditorSceneEvents()   │
│ ~ UnregisterEditorSceneEvents() │
└─────────────────────────────────┘
```