```
┌─────────────────────────┐
│   IStatemachineEvents   │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  +   OnEnterState()     │
│  +   OnExitState()      │
│  +   OnStart()          │
│  +   OnStop()           │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│       ICondition        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  +  IsSatisfied()       │
│  +  ToDebugString()     │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│       IsNotEqual        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  +  IsNotEqual()        │
│  +  IsNotEqual()        │
│  +  IsNotEqual()        │
│  +  IsNotEqual()        │
│  +  IsNotEqual()        │
│  +  IsNotEqual()        │
│  +  IsNotEqual()        │
│  +  IsSatisfied()       │
│  +  ToDebugString()     │
└─────────────────────────┘
```