```
┌─────────────────────────────────────────┐
│   GeneratedInput.IPlayerInteraction      │
│             Actions                      │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│   +         OnAttack()                   │
│   +         OnInteract()                 │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────┐
│       PlayerInteraction          │
├─────────────────────────────────┤
│                                  │
├─────────────────────────────────┤
│   + OnAttack()                   │
│   + OnInteract()                 │
│   + OnPlayerDespawn()            │
│   + OnPlayerSpawn()              │
└─────────────────────────────────┘
```