```
┌─────────────────────────────────────┐
│ IAnimatorParametersProvider         │
├─────────────────────────────────────┤
│  +    AnimatorParameters            │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│ PlayerControllerBase                │
├─────────────────────────────────────┤
│ + AnimatorParameters                │
│ + CameraTarget                      │
│ + CharController                    │
│ + DefaultPan                        │
│ + DefaultRoll                       │
│ + DefaultTilt                       │
│ + LookSensitivity                   │
│ + MotionTarget                      │
│ + MoveSensitivity                   │
│ + PlayerIndex                       │
│ + Velocity                          │
│ # m_Forward                         │
│ # m_Pan                             │
│ # m_Roll                            │
│ # m_Sideways                        │
│ # m_Tilt                            │
│ # m_Vertical                        │
├─────────────────────────────────────┤
│ + OnCrouch()                        │
│ + OnJump()                          │
│ + OnLook()                          │
│ + OnMove()                          │
│ + OnSprint()                        │
│ # Move()                            │
│ # OnDisable()                       │
│ # OnEnable()                        │
│ # Rotate()                          │
└─────────────────────────────────────┘
```