```
┌─────────────────────────────┐
│  IStatemachineEvents        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +   OnEnterState()         │
│  +   OnExitState()          │
│  +   OnStart()              │
│  +   OnStop()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  ICondition                 │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +  IsSatisfied()           │
│  +  ToDebugString()         │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  LogicalNor                 │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +  IsSatisfied()           │
│  +  OnEnterState()          │
│  +  OnExitState()           │
│  +  OnStart()               │
│  +  OnStop()                │
│  +  ToDebugString()         │
│  ~  LogicalNor()            │
└─────────────────────────────┘
```