```
┌─────────────────────────────┐
│   IStatemachineEvents       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +   OnEnterState()         │
│  +   OnExitState()          │
│  +   OnStart()              │
│  +   OnStop()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│        ICondition           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + IsSatisfied()            │
│  + ToDebugString()          │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   IsLocalClientConnected    │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +   IsSatisfied()          │
│  +   OnStart()              │
│  +   OnStop()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  IsLocalClientDisconnected  │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +   IsSatisfied()          │
└─────────────────────────────┘
```