```
┌─────────────────────────────┐
│   IStatemachineEvents       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +   OnEnterState()         │
│  +   OnExitState()          │
│  +   OnStart()              │
│  +   OnStop()               │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│         ICondition          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + IsSatisfied()            │
│  + ToDebugString()          │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│          IsGreater          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + IsGreater()              │
│  + IsGreater()              │
│  + IsGreater()              │
│  + IsGreater()              │
│  + IsGreater()              │
│  + IsSatisfied()            │
│  + ToDebugString()          │
└─────────────────────────────┘
```