```
┌─────────────────────────────┐
│   IPlayerKinematicsActions  │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│    +      OnCrouch()        │
│    +      OnJump()          │
│    +      OnLook()          │
│    +      OnMove()          │
│    +      OnSprint()        │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────┐                        ┌────────────────────────────────┐
│  MonoBehaviour   │                        │   IAnimatorParametersProvider  │
├──────────────────┤                        ├────────────────────────────────┤
│                  │                        │    +   AnimatorParameters      │
├──────────────────┤                        ├────────────────────────────────┤
│                  │                        │                                │
└──────────────────┘                        └────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐
│     PlayerControllerBase    │
├─────────────────────────────┤
│ + AnimatorParameters        │
│ + CameraTarget              │
│ + CharController            │
│ + DefaultPan                │
│ + DefaultRoll               │
│ + DefaultTilt               │
│ + LookSensitivity           │
│ + MotionTarget              │
│ + MoveSensitivity           │
│ + PlayerIndex               │
│ + Velocity                  │
│ # m_Forward                 │
│ # m_Pan                     │
│ # m_Roll                    │
│ # m_Sideways                │
│ # m_Tilt                    │
│ # m_Vertical                │
├─────────────────────────────┤
│ + OnCrouch()                │
│ + OnJump()                  │
│ + OnLook()                  │
│ + OnMove()                  │
│ + OnSprint()                │
│ # Move()                    │
│ # OnDisable()               │
│ # OnEnable()                │
│ # Rotate()                  │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐
│    FallingPlayerController   │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│    +      OnCrouch()        │
│    +      OnJump()          │
│    +      OnLook()          │
│    +      OnMove()          │
│    +      OnSprint()        │
└─────────────────────────────┘
```