```
┌─────────────────────────────┐
│  IStatemachineEvents        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  ICondition                 │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  LambdaCondition            │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + LambdaCondition()        │
│  + LambdaCondition()        │
└─────────────────────────────┘
```