```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│     MenuBase        │
├─────────────────────┤
│ + IsHidden          │
│ + IsVisible         │
│ + MenuPlayerIndex   │
│ # m_Root            │
├─────────────────────┤
│ + Hide()            │
│ + Show()            │
│ + ToggleVisible()   │
│ # Awake()           │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│  DevSceneLoadTest   │
├─────────────────────┤
│ + LoadAllButton     │
│ + LoadButton1       │
│ + LoadButton2       │
│ + LoadButton3       │
│ + ProvokeErrorButton│
│ + SceneLoader       │
│ + UnloadAllButton   │
│ + UnloadButton1     │
│ + UnloadButton2     │
│ + UnloadButton3     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
```