```
┌─────────────────────────────┐
│ IStatemachineEvents         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ +  OnEnterState()           │
│ +  OnExitState()            │
│ +  OnStart()                │
│ +  OnStop()                 │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│ ICondition                  │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ +  IsSatisfied()            │
│ +  ToDebugString()          │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│ IsNetcodeRole               │
├─────────────────────────────┤
│ #  m_Role                   │
├─────────────────────────────┤
│ +  IsNetcodeRole()          │
│ +  IsSatisfied()            │
│ +  ToDebugString()          │
└─────────────────────────────┘
```