```
┌─────────────────────────────┐
│   IStatemachineEvents       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +   OnEnterState()         │
│  +   OnExitState()          │
│  +   OnStart()              │
│  +   OnStop()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│        ICondition           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +  IsSatisfied()           │
│  +  ToDebugString()         │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│       IsRelayEnabled        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +  IsRelayEnabled()        │
│  +  IsSatisfied()           │
└─────────────────────────────┘
```