```
┌─────────────────────────┐
│  IStatemachineEvents    │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  +  OnEnterState()      │
│  +  OnExitState()       │
│  +  OnStart()           │
│  +  OnStop()            │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│       ICondition        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  + IsSatisfied()        │
│  + ToDebugString()      │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│   IsLocalServerStarted  │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  +   IsSatisfied()      │
│  +   OnStart()          │
│  +   OnStop()           │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│   IsLocalServerStopped  │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  +   IsSatisfied()      │
└─────────────────────────┘
```