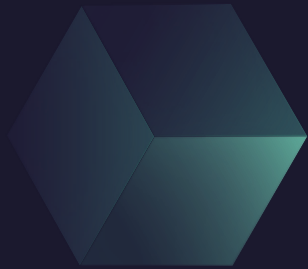




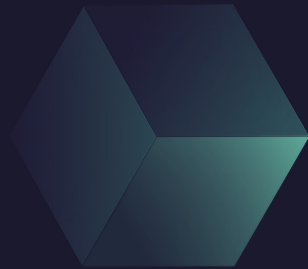
Arquitectura y S.O.

CLASE 10

PROF. NATALIA LUCERO



Método Scrum



- Scrum es un marco para abordar trabajos complejos como el desarrollo de nuevos productos.
- Las condiciones del mercado en constante cambio y las mejoras tecnológicas van generando un alto nivel de incertidumbre.



Constantes cambios en el mercado

- Es imposible predecir desde el principio cómo debe desarrollarse un producto.
- Por lo tanto, en estas condiciones es obligatorio trabajar con períodos fijos de tiempo llamados time boxes y una adaptación rápida para garantizar que el proyecto no falle.



Time boxes y bucles (Feedback loops)

- Scrum es un marco que impone time boxes y bucles de retroalimentación llamados feedback clubs e intenta lidiar con la incertidumbre.



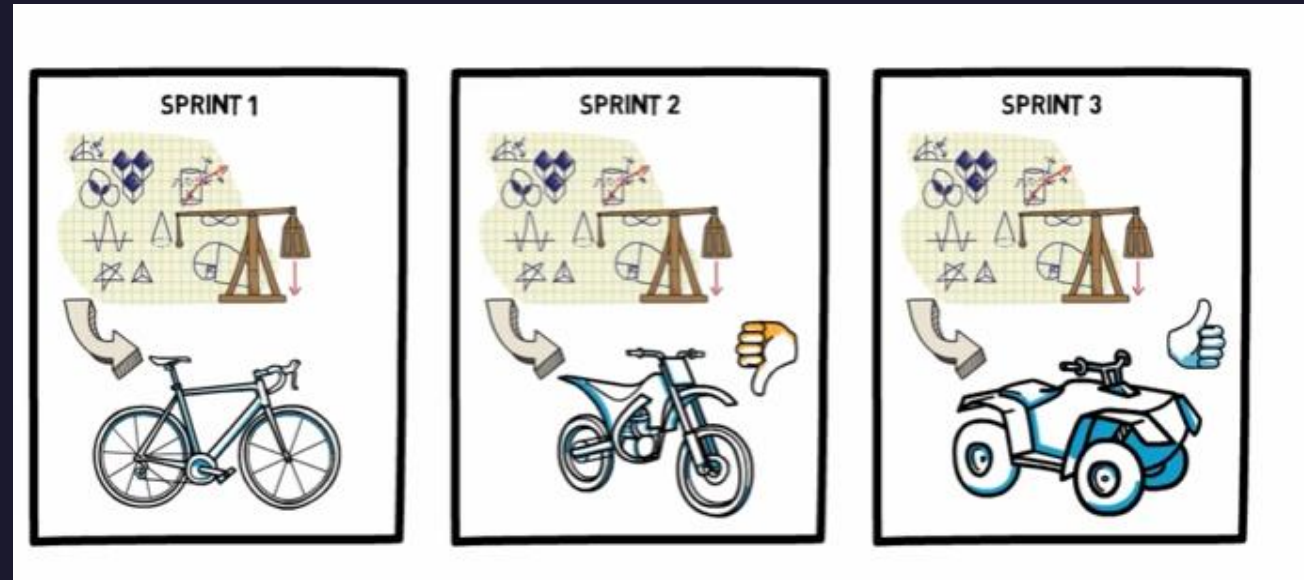
Sprint



- Scrum analizar todos los pasos necesarios para desarrollar un producto como requisitos, análisis, diseño, desarrollo, pruebas y ponerlos en una iteración de duración fija llamada sprint.
- Después de cada sprint, demuestran lo que han logrado y discuten lo que se debe hacer a continuación.

Participación del Cliente

- Los clientes a menudo necesitan ver el producto equivocado antes de poder decidir lo que realmente quieren.
- Las iteraciones cortas permiten una retroalimentación y una mejora constante para que la probabilidad de crear el producto correcto se incremente sustancialmente.



Características del Equipo Scrum

- El equipo debe tener todas las habilidades necesarias para cumplir con los requisitos comerciales análisis, diseño, desarrollo, pruebas y cualquier otra cosa necesaria para que al final del sprint se cree un producto potencialmente viable.
- Y todo esto en un equipo de auto organización funcional cruzado.



Tres Roles de Scrum

- **Dueño de producto**
- **Equipo de desarrollo**
- **Scrum Master.**



DUEÑO DEL PRODUCTO

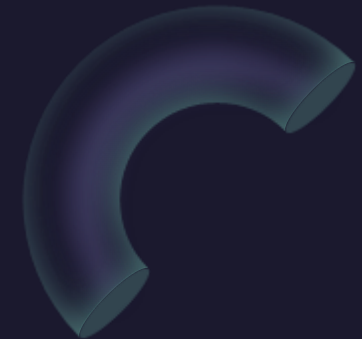
- El dueño de producto creará una lista de características denominada Lista del producto y las organizará según su importancia durante la planificación del sprint.



Equipo de Desarrollo



- El equipo seleccionará una lista de elementos de la parte superior de la lista del producto e intentará convertirlos en un incremento de producto potencialmente viable.
- El equipo tiene un marco de tiempo fijo para completar el trabajo y se reúnen en un scrum diario para sincronizar, identificar problemas y mantener el trabajo avanzando durante el proceso.



El Scrum Master

mantiene al equipo
enfocado en el objetivo
del sprint.



REVISIÓN FINAL

- Al final del sprint al incremento del producto debe poder enviarse y el equipo de Scrum y junto con las partes interesadas, realiza una revisión del producto, seguida de una retrospectiva del proceso.
- Luego comienzan desde el principio con la próxima planificación de Sprint y el ciclo se repite.



Como nace un producto



- Podemos decir con seguridad que cualquier producto que una organización decida desarrollar debe sustentar los objetivos y la visión más amplia que la organización ha definido para sí misma.

Objetivos en Scrum

- Si bien la guía de Scrum no menciona ni requiere una visión del producto, a menudo tiene sentido definirla.
- El objetivo del producto representa un objetivo a largo plazo y puede verse como un paso importante hacia esa visión.



Se puede dividir en tres pasos

- objetivos de sprint
- objetivos de producto
- visiones de producto



Objetivo Sprint

- Cada objetivo de sprint que se alcanza y cada incremento entregado es un paso hacia el logro del objetivo del producto.





El objetivo del producto

- Representa un objetivo a largo plazo y puede verse como un paso importante hacia esa visión.
- En un momento dado sólo hay un objetivo del producto.
- Esto ayuda a dirigir la energía en una sola dirección. En lugar de correr detrás de varias cosas al mismo tiempo, no hay cinco prioridades principales que compitan entre sí.

Visiones del Producto

Siempre de debe tener una visión del producto alineada con la visión general de la organización.



Creamos un nuevo proyecto

Proyectos - Jira

nattyluc.atlassian.net/jira/projects?selectedProjectType=business

[← Volver a los tipos de proyectos](#)

Añadir detalles del proyecto

Puedes cambiar estos detalles en cualquier momento en la configuración de tu proyecto.

Nombre *

Metodologia


Acceso Cualquiera que tenga acceso a nattyluc puede acceder a este proyecto y administrarlo. [Actualiza tu plan](#) para personalizar los permisos de los proyectos.

Clave ⓘ *

MET

☐ **Conecta repositorios, documentos, etc.**
Sincroniza el trabajo de tu equipo desde otras herramientas con este proyecto para mejorar la visibilidad, el acceso y la automatización.


Plantilla



Cambiar plantilla

Scrum
Realiza un sprint hacia los objetivos de tu proyecto con un tablero, un backlog y una hoja de ruta.

Tipo



Tipo de cambio

Gestionados por el equipo
Controla tus propios procesos y prácticas de trabajo en un espacio independiente.

Cancelar

Crear proyecto

Generamos un Backlog

The screenshot shows the Jira Software interface for a project named 'Metodología'. The browser address bar indicates the URL: `nattyluc.atlassian.net/jira/software/projects/MET/boards/1/backlog`. The top navigation bar includes 'Jira Software', 'Tu trabajo', 'Proyectos', 'Filtros', 'Paneles', 'Personas', 'Aplicaciones', and a 'Crear' button. A search bar with the text 'Buscar' is also present. The left sidebar shows the project 'Metodología' and a navigation menu with 'PLANIFICACIÓN' (containing 'Hoja de ruta', 'Backlog', and 'Tablero') and 'DESARROLLO' (containing 'Código'). The main content area is titled 'Backlog' and shows a message: 'Planifica tu sprint. Arrastra las incidencias desde la sección Backlog o crea nuevas incidencias para planificar el trabajo de este sprint. Selecciona **Iniciar sprint** cuando hayas terminado.' Below this is a large input field with the placeholder text '¿Qué se debe hacer?'. At the bottom, there is a section for 'Backlog (0 incidencias)' with a 'Crear sprint' button and a 'Quickstart' button. The status 'Tu backlog está vacío.' is displayed.

Metodología: tablero ágil - Jira

nattyluc.atlassian.net/jira/software/projects/MET/boards/1/backlog

Jira Software Tu trabajo Proyectos Filtros Paneles Personas Aplicaciones Crear

Buscar

¿Necesita más de Jira tu equipo? Consigue una versión de prueba gratuita de nuestro plan Standard.

Metodología Proyecto de software

PLANIFICACIÓN

Hoja de ruta

Backlog

Tablero

DESARROLLO

Código

Páginas de proy...

Añadir acceso rápido

Configuración del pr...

Estás en un proyecto gestionado por el equipo

Más información

Proyectos / Metodología

Backlog

¿Qué se debe hacer?

Planifica tu sprint

Arrastra las incidencias desde la sección **Backlog** o crea nuevas incidencias para planificar el trabajo de este sprint. Selecciona **Iniciar sprint** cuando hayas terminado.

Backlog (0 incidencias)

Tu backlog está vacío.

Crear sprint

Quickstart

Generamos la lista de Producto y realizamos el Sprint 1

Metodologia: tablero ágil - Jira

nattyluc.atlassian.net/jira/software/projects/MET/boards/1/backlog

Jira Software Tu trabajo Proyectos Filtros Paneles Personas Aplicaciones Crear

Buscar

¿Necesita más de Jira tu equipo? Consigue una versión de prueba gratuita de nuestro plan Standard.

Proyectos / Metodologia

Backlog

PLANIFICACIÓN

- Hoja de ruta
- Backlog
- Tablero

DESARROLLO

- Código

Páginas de proy...

Añadir acceso rápido

Configuración del pr...

Estás en un proyecto gestionado por el equipo

Más información

Tablero Sprint 1 Añadir fechas (3 incidencias) 0 0 0 Iniciar sprint

- MET-1 crear una pagina web TAREAS POR HACER
- MET-2 mostrar un producto TAREAS POR HACER
- MET-3 Mostrar formulario de pedido TAREAS POR HACER
- ¿Qué se debe hacer?

Backlog (0 incidencias) 0 0 0 Crear sprint

Tu backlog está vacío.

Quickstart

Actividad 1:

- 1- Realizar cuestionario para la asistencia en el Aula del Campus
- 2- En la cuenta que crearon en Jira Crear un proyecto "nombre del proyecto". Se puede utilizar otra herramienta que conozcan.

Generar un Backlog con la siguiente lista :

-crear una pagina Web, mostrar un producto, mostrar formulario de pedido, mostrar muchos los productos, crear centro de comparas.

Enviar captura del sprint 1 por grupo



HISTORIAS DE USUARIOS

- Las historias de usuario son descripciones más bien cortas de una característica explicada desde la perspectiva de la persona que desea esa característica.
- Generalmente un usuario o el cliente del producto.



LA PLANTILLA QUE PODEMOS USAR PARA CREAR UNA HISTORIA DE USUARIO ES LA SIGUIENTE:

COMO <TIPO DE USUARIO>

QUIERO <UN OBJETIVO>

PARA <UNA RAZÓN>

FORMULAR EL PRIMER ELEMENTO DEL PRODUCT BACKLOG COMO UNA HISTORIA DE USUARIO.

1- CREAR UNA PÁGINA DE INICIO COMO CLIENTE

2- DESCRIPCIÓN: DETALLES DEL CLIENTE EJ: "como cliente interesado en tal producto de tal empresa o persona, quiero abrir un navegador y ver información básica sobre la empresa, para poder contactarme en caso de tener alguna pregunta."

3-DESCRIPCIÓN DE PRUEBA: debería ver El logo de la empresa, debería ver la dirección postal, la dirección de correo electrónico y el número de teléfono.

OTRO EJEMPLO DE HISTRIA DE USUARIO

1-Mostrar un producto

2- Descripción: por ejemplo "como cliente interesado en los productos de la empresa para estar mejor informado sobre características y variedad del producto.

3-Trasfondo: es el producto más vendido y muchos clientes hacen preguntas sobre este producto.

LA DESCRIPCIÓN DE LA PRUEBA

- 1- La página de inicio incluirá un botón llamado "Nuestros productos"
- 2- Al hacer clic debería abrir una nueva página, la página del producto.
- 3-La página del producto debería mostrar una o más imágenes del producto.
- 4-Debe incluir una breve descripción
- 5-Debe incluir una sección de Preguntas y Respuestas

LA LISTA DE PRODUCTO AÚN NO ESTA TERMINADA



Se crearán y refinar aun más elementos de este product backlog durante los siguientes sprints a medida que se aprenda más sobre el producto.

Si bien el dueño de producto es responsable del contenido y del orden de la lista de producto.

Esto no significa que el equipo de desarrollo no puede escribir elementos de la lista de producto o historias de usuarios también y discutirlos con el dueño de producto.

AÑADIR HISTORIA DE USUARIO AL SPRINT1

The screenshot displays the Jira Software interface. At the top, the navigation bar includes 'Jira Software', 'Tu trabajo', and various filters. A search bar and user profile are on the right. A banner at the top suggests a free trial. The left sidebar shows the 'Metodologia' project and navigation options like 'PLANIFICACIÓN', 'DESARROLLO', and 'Páginas de proy...'. The main area is titled 'Backlog' and shows a 'Tablero Sprint 1' with three tasks: 'MET-1 crear una pagina web', 'MET-2 mostrar un producto', and 'MET-3 Mostrar formulario de pedido'. A task card for 'MET-1' is open on the right, showing the description 'PRODUCTO ORGÁNICO' and buttons for 'Guardar' and 'Cancelar'. A Windows watermark is visible in the bottom right corner.

¿Necesita más de Jira tu equipo? [Consigue una versión de prueba gratuita de nuestro plan Standard.](#)

Proyectos / Metodologia

Backlog

Buscar NL + Epic

Insights

▼ Tablero Sprint 1 2 nov – 16 nov (3 incidencias) 0 0 0 Completar sprint

- MET-1 crear una pagina web TAREAS POR HACER
- MET-2 mostrar un producto TAREAS POR HACER
- MET-3 Mostrar formulario de pedido TAREAS POR HACER

+ Crear incidencia

▼ Backlog (0 incidencias) 0 0 0 Crear sprint

Tu backlog está vacío.

Añadir epic / MET-1 1

Tareas por hacer

Descripción

Aa B I ... A ... +

PRODUCTO ORGÁNICO

Guardar Cancelar

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

Cambios anclados

EL Dueño de Producto Puede Ir Y Editar Cada Elemento Individual En La Lista Y Agregarles Más Detalle. Los Elementos Del Product Backlog O En Este Caso La Historia Del Usuario, Tendrán Una Descripción Y También Una Descripción De Prueba, y Lo Mismo Ocurre Con Todos Los Demás Elementos.

Jira Software

Tu trabajo ▾ Proyectos ▾ Filtros ▾ Paneles ▾ Personas ▾ Aplicaciones ▾ Crear

¿Necesita más de Jira tu equipo? [Consigue una versión de prueba gratuita de nuestro plan Standard.](#)

Proyectos / Metodología

Backlog

🔍 NL 👤 Epic ▾ Insights

▼ Tablero Sprint 1 2 nov – 16 nov (3 incidencias) 0 0 0 Completar sprint

- MET-1 crear una pagina web TAREAS POR HACER ▾ 👤
- MET-2 mostrar un producto TAREAS POR HACER ▾ 👤
- MET-3 Mostrar formulario de pedido TAREAS POR HACER ▾ 👤

+ Crear incidencia

▼ Backlog (0 incidencias) 0 0 0 Crear sprint

Tu backlog está vacío.

Añadir epic / 1

Tareas por hacer ▾

Descripción

Descripción del Producto

Descripción de prueba

Campos anclados

Haz clic en el icono situado junto a la etiqueta de un campo para anclarlo.

Activar Windows

Ve a Configuración para activar Windows.

Detalles

DATOS TRANSPARENTES

- Como puedes observar desde el principio, cualquiera que esté involucrado en la creación del sitio web
- Puede ver la lista de producto en JIRA en el estado en que se encuentre.
- Por lo tanto, este product backlog ahora es transparente.



SEGUIMOS COMPLETANDO LA HISTORIA DE USUARIO

Ahora las historias tienen:

- una descripción
- una descripción de prueba
- un valor
- un orden, ya que son el primer y el segundo elemento de la lista de producto.

REFINAMIENTO DEL PRODUCT BACKLOG

PARA ACLARAR LOS DETALLES, AGREGAR
ORDEN Y OBTENER UNA ESTIMACIÓN.



EN ESTA REUNIÓN DE REFINAMIENTO

- SE LLEVARÁ A CABO ENTRE EL DUEÑO DE PRODUCTO (PRODUCT OWNER) Y LOS DESARROLLADORES (DEVELOPERS)
- SE PLANTEAN NUEVAS PREGUNTAS AL DUEÑO DE PRODUCTO COMO CAMBIO DE NÚMEROS TELEFÓNICOS O CAMBIO DE LA HISTORIA PARA REFLEJAR NUEVA INFORMACIÓN





ESTIMACIÓN DE LOS ELEMENTOS DE LA LISTA DE PRODUCTOS

- Una estimación en el sentido más habitual es una expectativa acerca del esfuerzo necesario para llevara cabo una tarea determinada, como por ejemplo, un elemento de la lista de producto.
- Es una suposición aproximada, no un compromiso.

PLANNING POKET

Es una técnica de estimación donde el intervalo entre los números va haciendo cada vez mayor y nos obliga a ajustar nuestra estimación, ya sea subiendo o bajando.

AÑADIMO UNA STORI POIT ESTIMADA A CADA ELEMENTO DE LA LISTA DE PRODUCTO

Jira Software Tu trabajo ▾ Proyectos ▾ Filtros ▾ Paneles ▾ Personas ▾ Aplicaciones ▾ **Crear**

¿Necesita más de Jira tu equipo? [Consigue una versión de prueba gratuita de nuestro plan Standard.](#)

Proyectos / Metodologia

Backlog

NL Epic ▾

▼ **Tablero Sprint 1** 2 nov – 16 nov (3 incidencias) 0 0 0 **Completar sprint**

- MET-1 crear una pagina web **TAREAS POR HACER**
- MET-2 mostrar un producto **TAREAS POR HACER**
- MET-3 Mostrar formulario de pedido **TAREAS POR HACER**

+ Crear incidencia

▼ **Backlog** (0 incidencias) 0 0 0 **Crear sprint**

Tu backlog está vacío.

Añadir epic / 1

MET-1 **Asignar a mi**

Etiquetas Ninguno

Sprint **Tablero Sprint 1**

Story point estimate

Informador NL Natalia Lucero

Creado la semana pasada **Configurar**

Actualizado hace 1 hora

Actividad **Activar Windows**
Ve a Configuración para activar Windows.

Nos Figurará El tiempo De Estimación Del Desarrollo De Nuestro Prducto

The screenshot displays the Jira Software web interface. At the top, the navigation bar includes 'Jira Software', 'Tu trabajo', and various filters like 'Proyectos', 'Filtros', 'Paneles', 'Personas', and 'Aplicaciones'. A search bar and a 'Crear' button are also present. A banner at the top of the main content area promotes a free trial of the Standard plan.

The left sidebar contains a 'Metodología' section with a 'Proyecto de software' icon. Below it, the 'PLANIFICACIÓN' section includes 'Hoja de ruta', 'Backlog' (which is selected), and 'Tablero'. The 'DESARROLLO' section includes 'Código', 'Páginas de proy...', 'Añadir acceso rápido', and 'Configuración del pr...'.

The main content area is titled 'Proyectos / Metodología' and 'Backlog'. It features a search bar, a filter dropdown set to 'Epíc', and an 'Insights' button. Below this, a 'Tablero Sprint 1' is shown for the period '2 nov - 16 nov' with '3 incidencias'. The sprint board lists three items:

- MET-1: crear una pagina web (TAREAS POR HACER)
- MET-2: mostrar un producto (TAREAS POR HACER)
- MET-3: Mostrar formulario de pedido (TAREAS POR HACER)

Each item has a 'Crear incidencia' button. Below the sprint board, there is a 'Backlog' section with '3 incidencias' and a 'Crear sprint' button.

On the right side, a 'MET-1' card is visible, showing details like 'Etiquetas', 'Sprint', 'Story point estimate', and 'Informador' (Natalia Lucero). It also includes a 'Configurar' button and an 'Actividad' section with a message about Windows activation.

ACTIVIDAD 2

- 1- Añadir una descripción a cada elemento de la lista de producto
- 2- Añadir una descripción de prueba.
- 3- Añadir tiempo estimado en el desarrollo de nuestro elemento de la lista de producto
- 4- Enviar captura de actividad 1 y 2 por grupo