## Metodología de la Investigación

Clase 9

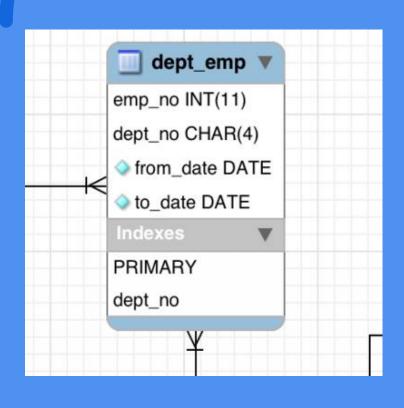
Prof. Natalia Lucero



### FUNDAMENTAL DE UNA BASE DE DATOS RELACIONAL

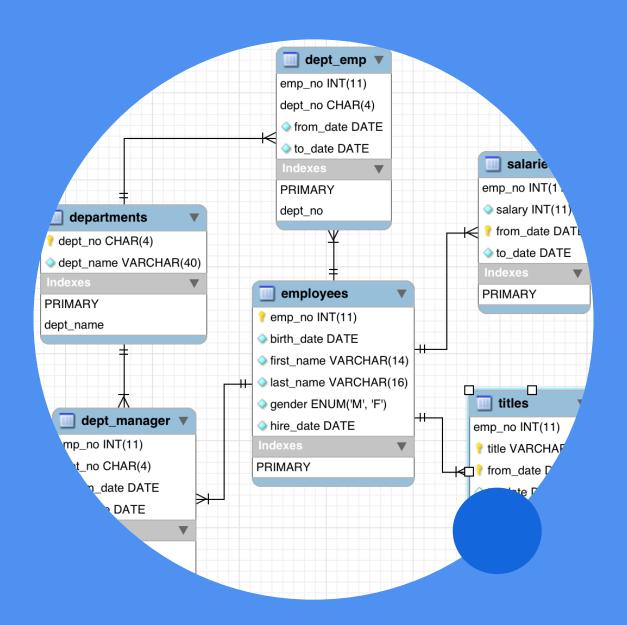
El elemento fundamental del método racional de una base de datos, es una tabla relacional.

# TABLA



### VA A SER EL ESPAPCIO DODNE VOY A ORGANIZAR LA INFORMACIÓN DENTRO DE MI BASE DE DATOS.

VA A CONTENER COLUMNA Y FILAS

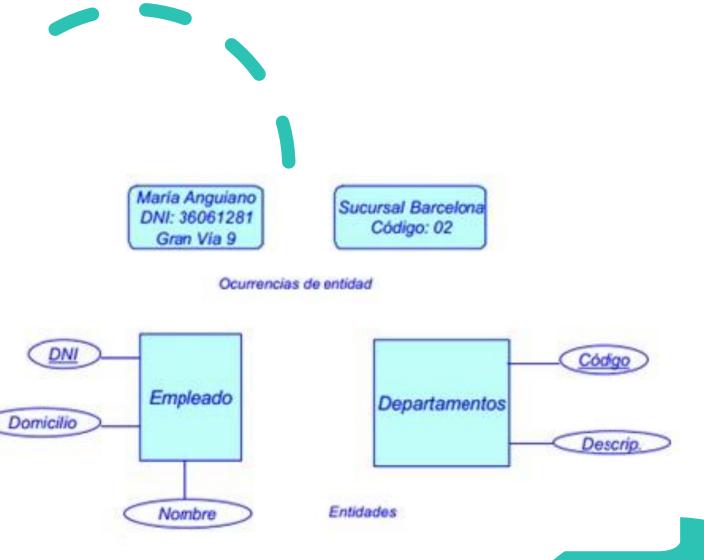


### TABLA RELACIONAL

Es una representación extencional de una relación definida sobre un cierto dominio, decodificado o dividido en varias tablas.

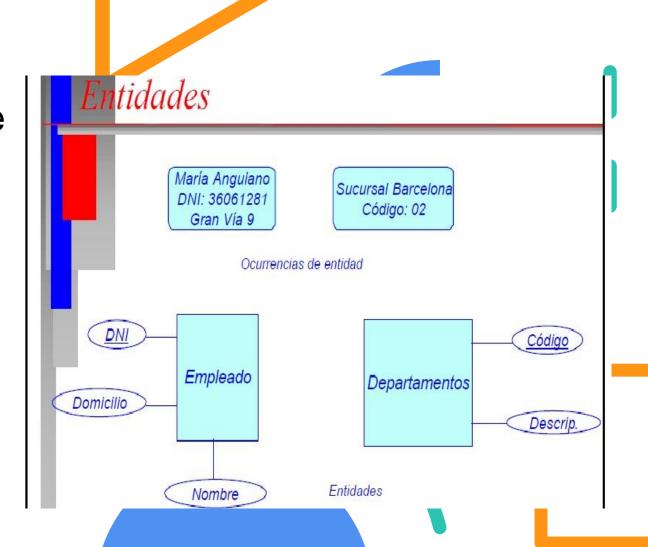
### **Entidad**

- Una entidad es la representación de un objeto o concepto del mundo real que se describe en una base de datos. Son datos referentes.
- Ejemplos de nombres de entidades: Alumno, Empleado, Artículo, Noticia, etc.



 Las entidades se describen en la estructura de la base de datos empleando un modelo de datos.

Cada entidad está constituida por uno o más atributos.

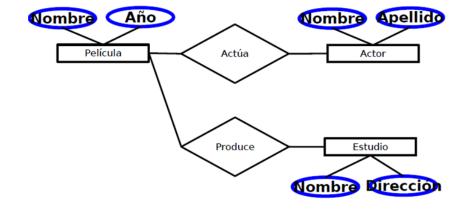


### Atributos

Un atributo representa una propiedad de interés de una entidad. Los atributos se describen en la estructura de la base de datos empleando un modelo de datos.

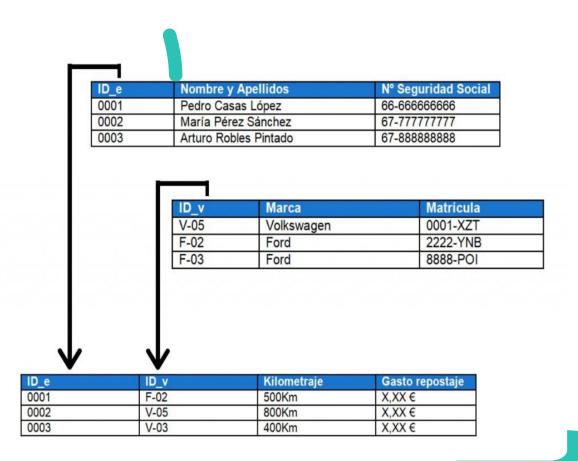
# Atributos representados de manera gráfica

#### **Atributos**



### Atributos representados en tablas

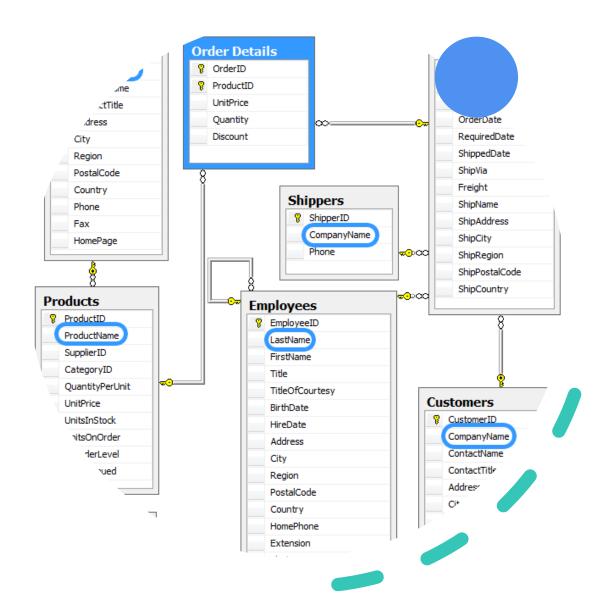
Los Atributos se representan en columnas



### **TUPLAS**

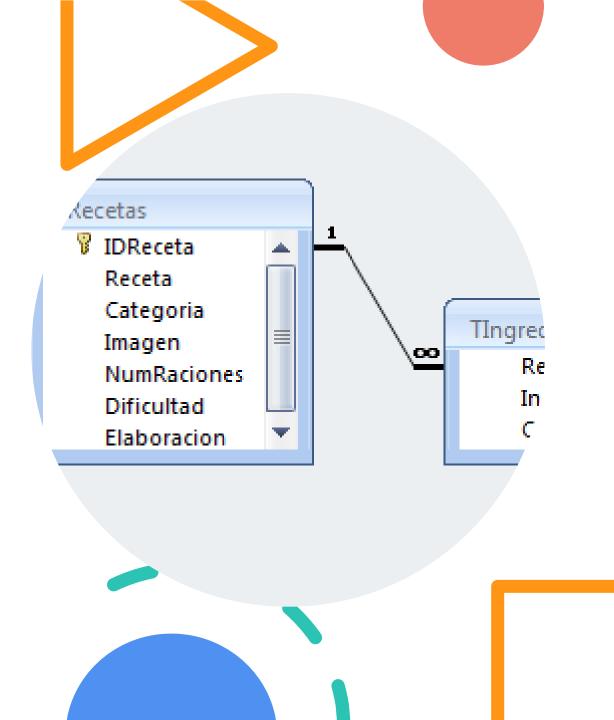
Se la define como una función que asocia univocamente los nombre de los atributos de una relación con los valores de la misma.

Es una fila de una tabla realcional

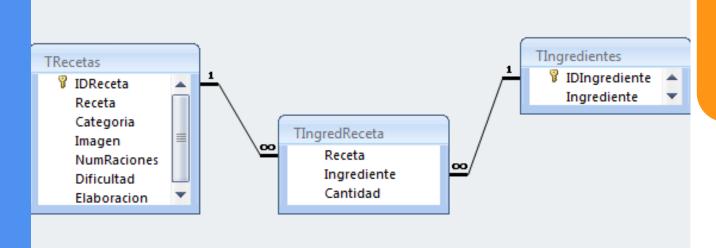


#### Clave Primaria

- Cada entidad tiene una clave primaria, campo llave o llave que identifica de forma única el conjunto de datos.
- La llave primaria es un dato, el cual es único y no se repite de lo que vendría siendo una tabla ouna entidad.
- Me va permitir relacionar datos.



# CLAVE FORANEA



Es cuando en una entidad figura la clave primaria de otra entidad, esta se denomina clave foranea o clave ajena.

Las entidades se realcionan entre si por medio de las claves foraneas

### Metadatos

Son Datos sobre los datos presentes en la Base de Datos.



Hace referencia al tipo de Dato que vamos a almacenar ( texto, nuemro, fechas, etc.)



También el nombre que va a recibir cada dato (nombre, apellido, fecha, edad, etc.)

### Operadores Lógicos

 Los operadores lógicos nos van a permitir definir sentencias asi como también llamar datos.

Operador	Significado
-	Igual que
>	Mayor que
>=	Mayor que o igual a
<	Menor que
<=	Menor que o igual a
<> ó !=	Diferente de

# Función que realiza el Operador

Una función de operador se centra en uno y tres argumentos y devuelve un valor.

Cuando una sentencia SQL contiene un operador, el Servido de bases de Datos, invoca automaticamente la función del operador asociado.



### OPERACIONES FUNDAMENTALES

SELECCIÓN

PROYECCIÓN

### Selección

- Me va atraer todos los datos de la tabla en general.
- Se va a ocupar de seleccionar filas

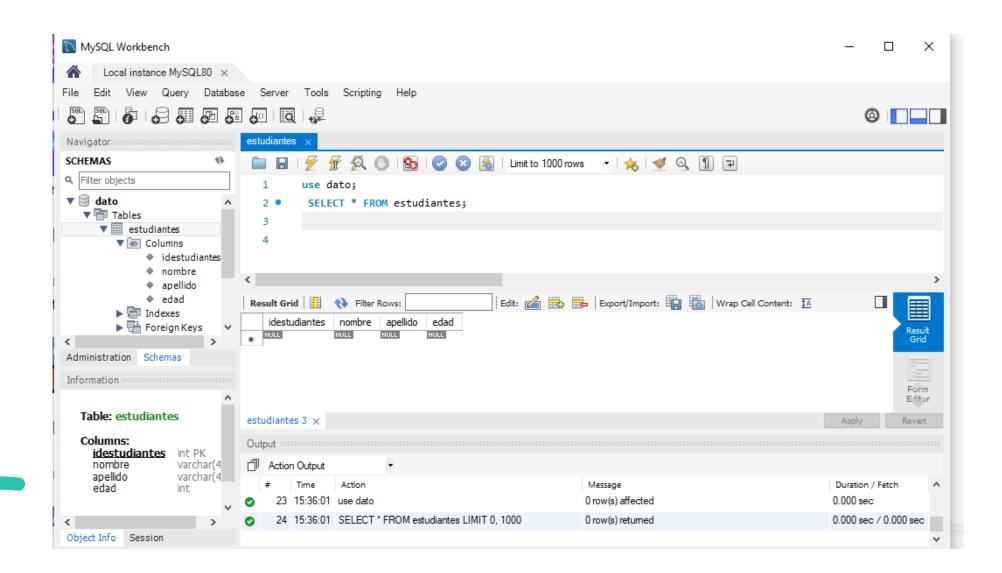
En la ventana de comandos nos arrojada los datos de la tabla ya sean generales o solo los que seleccionemos.

SELECT \* FROM (nombre de tabla);

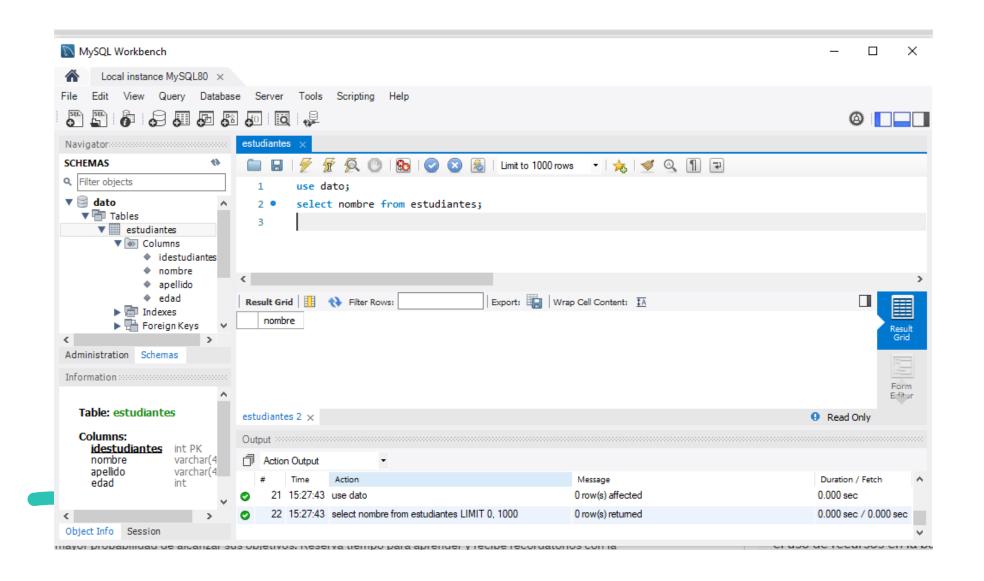
O

SELECT NOMBRE, EDAD FROM (NOMBRE DE TABLA)

#### \*FROM, nos arrojará todos los datos de la tabla



Si especificamos los datos, solo nos arrojará los solicitados.



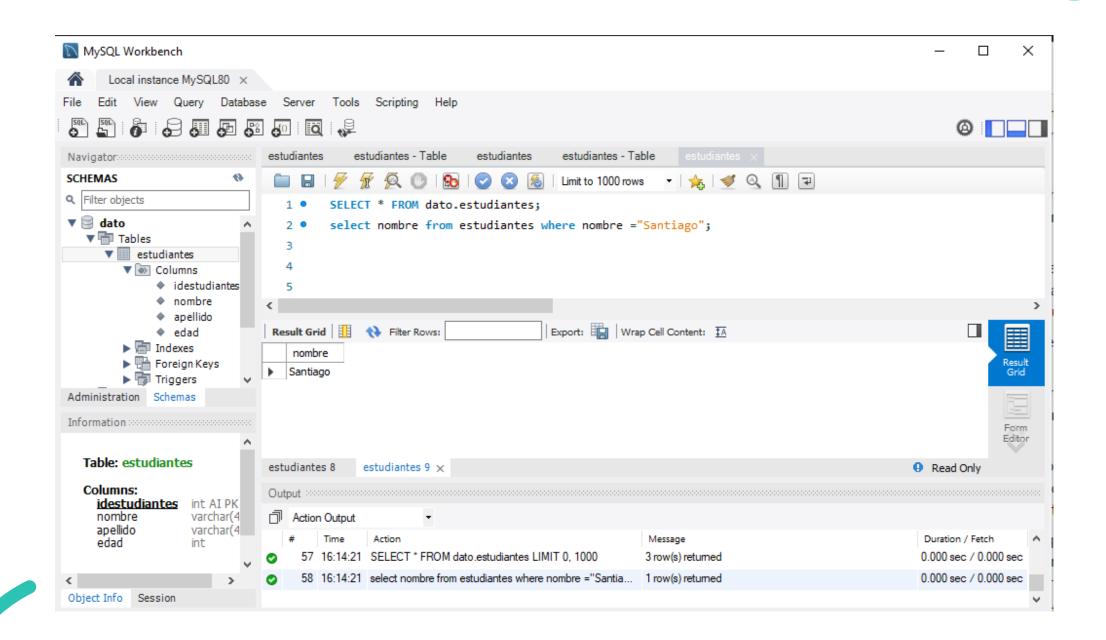
# Proyección

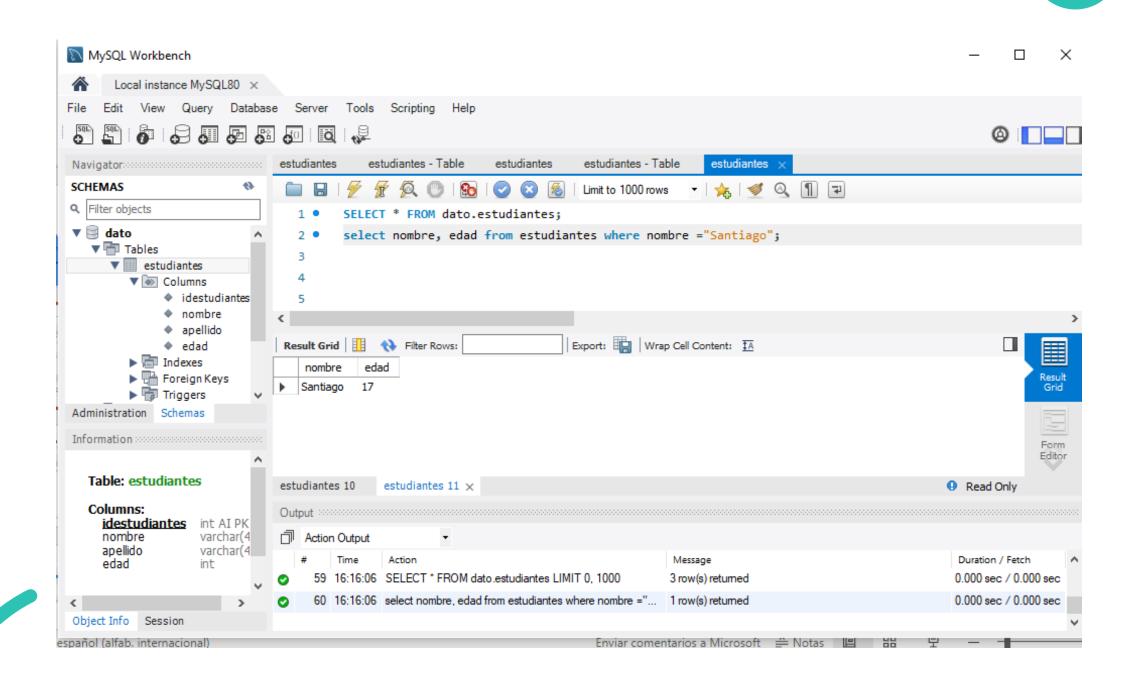
- Esta operación nos ayuda a seleccionar datos es
- Sólo traerá el campo específico que se le indique.
- Se va a ocupar de seleccionar columnas

SELECT nombre FROM estudiantes where Nombres ='nombre';

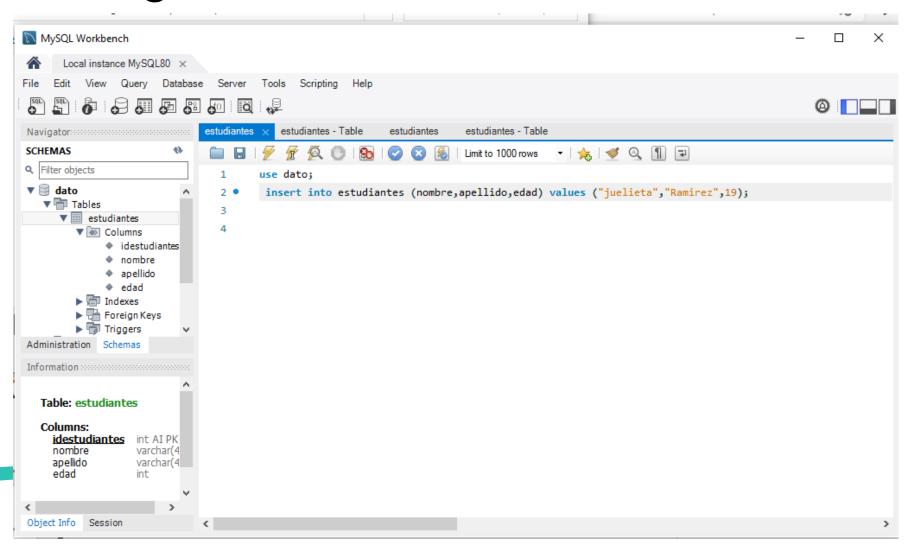
0

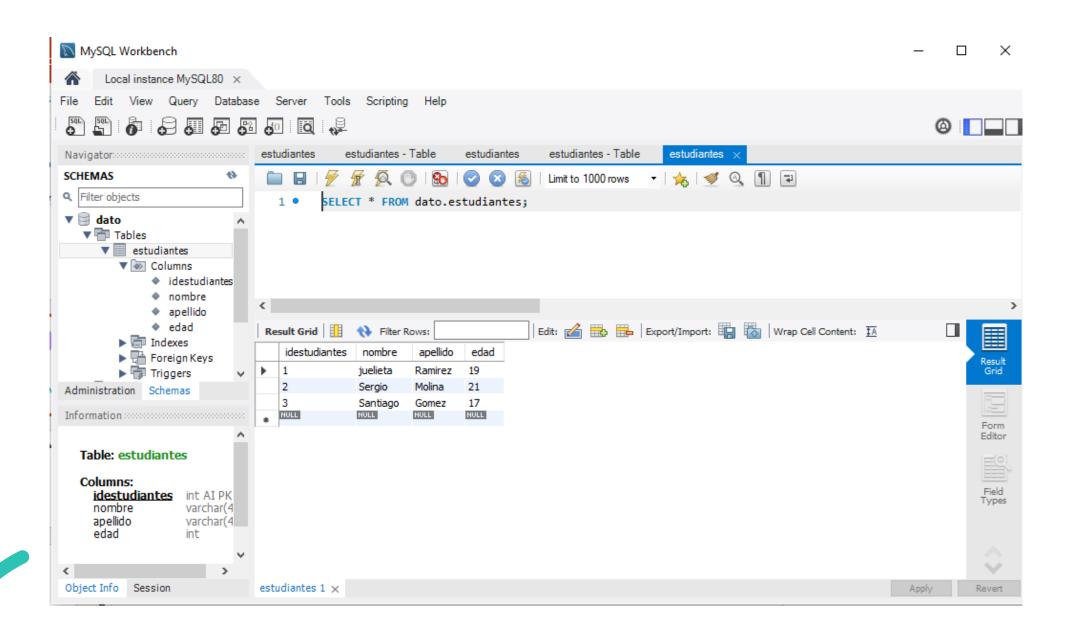
SELECT nombre, edad FROM estudiantes where Nombres='nombre';



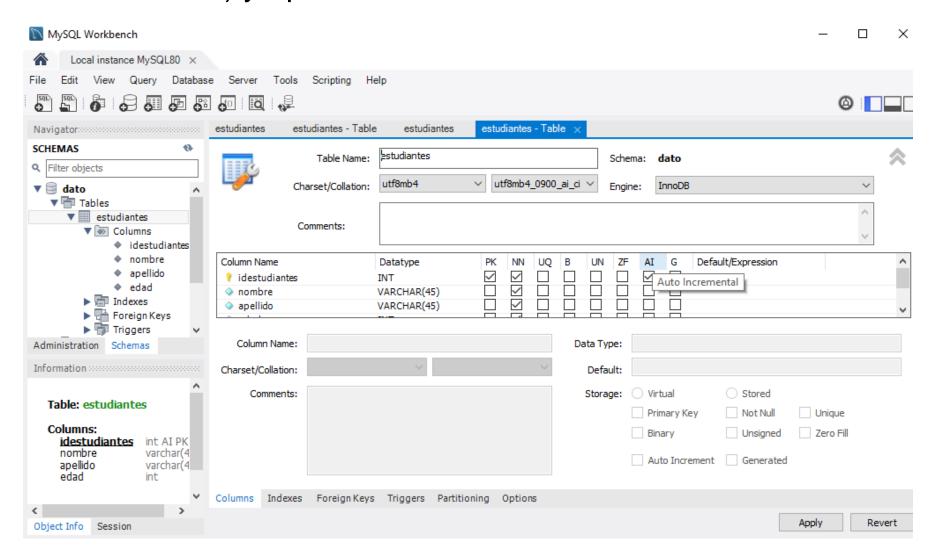


### Como ingresamos datos en nuestras tablas





Para que me permita ingresar datos debemos ingresar nuevamente a la configuración de la tabla y seleccionar en la fila id estudiante en la opción AI (Auto Incrementable) y aplicamos.



### **Actividad:**

- Responder cuestionario para la asistencia en el Campus.
- 2. Realizar la siguiente actividad:
- A) ingresar datos en la tabla creada la clase anterior.
- B) utilizar los operadores para selección y proyección