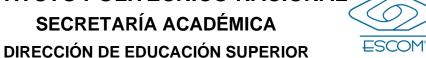


INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL





Hall/6073241542

PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA, CAMPUS ZACATECAS

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Sistemas Computacionales

Widmer, Neal S. &

Moss, Gregory L.

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Fundamentos de Diseño Digital SEMESTRE: III

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Implementa sistemas lá de descripción de hard				artir de su representación E	Booleana, los leng	uajes	
CONTENIDOS:	I. Principios del diser II. Tecnología y lengu III. Lógica combinacio IV. Elementos básico	uajes de onal	programa	ación de dispositivos reconf	igurables		
	Métodos de enseña	nza		Estrategias de aprendiza	aje		
	a) Inductivo		х	a) Estudio de Casos			
ORIENTACIÓN DIDÁCTICA:	b) Deductivo		х	b) Aprendizaje Basado e	en Problemas	х	
DIDAGNOA.	c) Analógico			c) Aprendizaje Orientad	o a Proyectos		
	d)Heurístico		х	d)			
	Diagnóstica	Diagnóstica x Saberes Previamente Adquiri					
	Solución de casos			Organizadores gráficos			
_	Problemas resuelto	s	х	Problemarios			
EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Reporte de proyecte	os		Exposiciones		х	
ACKEDITACION.	Reportes de indaga	ción					
	Reportes de práctic	as	х	Otras evidencias a evalu Ejercicios resueltos	ıar:		
	Evaluación escrita		х	Licroidios resucitos			
	Autor(es)	Año	Tí	tulo del documento	Editorial / ISI	BN	
	Brown, Stephen & Vranesic, Zvonko	2009		entals digital logic with esing (*)	Mc Graw-Hill/ 978-0-07-35295	3-0	
	Morris Mano, M.	2013	Diseño	Pearson Pre Hall/ 978607322	entice 20408		
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	Pardo, Fernando & Boluda, Jose A.	2012		∟enguaje para sintesis y do de circuitos	ALFAOMEGA Ma/ 9788499640	Ra- 0402	
	Pedroni, Volnei A	2010		lesing with VHDL (*)	MIT Press Edition 0262014335		
	Tocci, Ronald J. &	2017	Sistema	s digitales principios y		entice	

aplicaciones (*)



HORAS APRENDIZAJE

HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0

AUTÓNOMO: 27.0

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

SECRETARÍA ACADÉMICA





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Fundamentos de Diseño Digital	HOJA	2	DE	7
--	------	---	----	---

UNIDAD ACADÉMICA: ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA					
DE INGENIERÍA, CAMPUS ZACATECAS					
PROGRAMA ACADE	ÉMICO: Ingeniería	a en Sistemas Computaci	onales		
SEMESTRE:	Á	REA DE FORMACIÓN:		MODALIDAD:	
III		Profesional		Escolarizada	
	T	IPO DE UNIDAD DE AP	RENDIZAJE:		
		Teórica-Práctica/ Ob	igatoria		
VIGENTE A PARTIR DE:		CRÉDITOS:			
Enero 20	021	TEPIC: 7.5		SATCA: 6.4	
INTENCIÓN EDUCATIVA					

INTENCION EDUCATIVA

La unidad de aprendizaje contribuye al perfil de egreso del Ingeniero en Sistemas Computacionales desarrollando habilidades de diseño de sistemas digitales combinatorios a partir del análisis, síntesis y representación de circuitos lógicos, del desarrollo de algoritmos para su descripción usando HDL (Lenguaies de Descripción de Hardware) y su implementación en lógica reprogramable o reconfigurable a fin de ofrecer soluciones para aplicaciones específicas. Asimismo fomenta la comunicación efectiva, trabajo en equipo, creatividad, responsabilidad social, asertividad, ingenio, capacidad de organización y planificación.

Esta Unidad de aprendizaje se relaciona de manera antecedente con Matemáticas discretas y Algoritmos y estructuras de datos, lateralmente con Circuitos eléctricos, y consecuentemente con Diseño de sistemas digitales, Arquitectura de computadoras y Sistemas en chip.

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

de descripción de hardware y dispositivo		resentacion Booleana, los lenguajes
TIEMPOS ASIGNADOS	UNIDAD DE APRENDIZAJE REDISEÑADA POR: Academia de Sistemas Digitales	APROBADO POR: Comisión de Programas Académicos del Consejo General Consultivo del
HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0	REVISADA POR:	IPN.
HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5	M. en C. Iván Giovanny Mosso García	dd/mm/aaaa
HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0	M. en A. Mario César Ordoñez Gutiérrez Subdirección Académica ESCOM/UPIIZ	
HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:27.0	APROBADA POR: Consejo Técnico Consultivo Escolar	AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

M. en C. Andrés Ortigoza Campos

M. en C. Juan Alberto Alvarado Olivares Presidente del CTCE de ESCOM/UPIIZ dd/mm/aaaa

Ing. Juan Manuel Velázquez Peto Director de Educación Superior



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Fundamentos de Diseño Digital

HOJA

DE 7

UNIDAD TEMÁTICA I Principios del diseño de	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
sistemas digitales		Т	Р		
UNIDAD DE COMPETENCIA					
Resuelve problemas de diseño de sistemas digitales combinatorios a partir del álgebra de Boole y las técnicas de minimización.	 1.1 Estado del arte de Sistemas Digitales 1.2 Álgebra de Boole 1.3 Método gráfico de Mapa de Karnaugh 1.4. Método tabular de Quine-McCluskey 1.5 Circuitos digitales combinatorios: problemas 	1.0 1.0 1.0 1.0 2.0		1.0 1.0 1.0 1.0 1.0	
	Subtotal	6.0	0.0	5.0	

UNIDAD TEMÁTICA II Tecnología y lenguajes de	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
programación de dispositivos reconfigurables		Т	Р		
UNIDAD DE COMPETENCIA Utiliza los dispositivos lógicos programables y lenguajes de descripción de hardware a partir de su tecnología y sentencias de programación.	 2.1 Escala de Integración de los Circuitos Integrados (CI) 2.2 Características de las Familias Lógicas 2.3 Dispositivos Lógicos Programables (PLD) 2.4 Lenguajes de Descripción de Hardware (HDL) 2.4.1 Estructura de un programa en HDL 2.4.2 Estilos de programación 2.4.3 Sentencias concurrentes y secuenciales 	1.0 2.0 2.0 6.0	3.0	1.0 1.0 1.0 3.0	
	Subtotal	11.0	3.0	6.0	



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

SECRETARÍA ACADÉMICA







7

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Fundamentos de Diseño digital HOJA 4 DE

UNIDAD TEMÁTICA III Lógica combinacional	CONTENIDO		S CON ENTE	HRS AA
		T	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA Desarrolla circuitos de lógica	3.1 Circuito sumador/restador y su descripción en HDL (Lenguajes de descripción de Hardware) usando dispositivos lógicos programables	4.0	3.0	2.0
combinacional a partir de su representación booleana y su descripción en dispositivos	3.2 Circuito convertidor de código y su descripción en HDL (Lenguajes de descripción de Hardware) usando dispositivos lógico programables	4.0	3.0	2.0
lógicos programables.	3.3 Circuito comparador de Magnitud y su descripción en HDL (Lenguajes de descripción de Hardware) usando dispositivos lógicos programables	4.0	3.0	2.0
	 3.4 Circuitos multiplexor y demultiplexor 3.4.1 Teorema de Expansión de Shannon 3.4.2 Descripción en HDL (Lenguajes de descripción de Hardware) usando dispositivos lógicos programables 	6.0	6.0	2.0
	3.5 Circuitos codificador y decodificador y su descripción en HDL (Lenguajes de descripción de Hardware) usando dispositivos lógico programables	5.0	6.0	2.0
	Subtotal	23.0	21.0	10.0

UNIDAD TEMÁTICA IV Elementos básicos de Memoria digital	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE T P		HRS AA	
UNIDAD DE COMPETENCIA	4.1	Multivibradores en configuración monoestable,	1.5		1.0	1
		biestable y astable				
Desarrolla los elementos básicos de memoria a partir de los	4.2	Configuraciones Monoestable y Astable del Temporizador 555	1.5		1.0	
multivibradores astables en CI y	4.3	Elementos de memoria tipo Latch SR, JK, T y D	4.0		1.0	
biestables en Flip-Flops.	4.4	Elementos de memoria tipo Flip-Flop SR, JK, T y D	4.0		1.0	
	4.5	Descripción con HDL de Elementos de Memoria	3.0	3.0	2.0	
		Subtotal	14.0	3.0	6.0	1



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA

SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



5

HOJA:



DE 7

UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Fundamentos de Diseño Digital

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE

Estrategia de Aprendizaje basado en problemas

El alumno desarrollará las siguientes actividades:

- **1.** Solución de ejercicios con acompañamiento del profesor.
- 2. Solución de problemas propuestos por el profesor que integren los conceptos y las técnicas de diseño adquiridos en el curso.
- 3. Exposiciones de temas referentes a la unidad de aprendizaje, que busquen promover capacidades de comunicación y trabajo en equipo.
- 4. Realización de prácticas

EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

Evaluación diagnóstica

Portafolio de evidencias

- 1. Ejercicios resueltos
- **2.** Problemas resueltos en clase de forma individual o por equipo
- 3. Exposiciones
- 4. Reporte de prácticas
- 5. Evaluación escrita

RELACIÓN DE PRÁCTICAS							
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN				
1	Método de minimización de Quine McCluskey	I					
2	Compuertas Lógicas básicas en dispositivos lógicos programables	I, II					
3	Circuito sumador/restador en dispositivos lógicos programables	II, III					
4	Circuito convertidor de código en dispositivos lógicos programables	II, III					
5	Circuito comparador de magnitud en dispositivos lógicos programables	II, III					
6	Circuito multiplexor en dispositivos lógicos programables	II, III	Laboratorio de Electrónica Digital				
7	Circuitos decodificador en dispositivos lógicos programables	II, III	Licetionica Digital				
8	Aplicaciones con circuitos lógicos combinacionales en dispositivos lógicos programables	II, III					
9	Elementos de memoria tipo Flip-Flop SR, JK, T y D en dispositivos lógicos programables	II, IV					
		TOTAL DE HORAS	27.0				



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



HOJA:



DE 7

UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Victor Hugo García Ortega, Tarjeta educativa para diseño digital

Fundamentos de Diseño Digital

			B.I.I. 6								
Bibliografía						Doc	umei	nto			
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento	Editorial/ ISBN		_	Libro	Antología	Otros		
В	Brown, Stephen & Vranesic, Zvonko	2009	Fundamentals digital logic with VHDL desing	Mc Graw-Hill/ 978-0-07-352953-0)	Х				
В	Morris Mano, M.	2013	Diseño digital	Pearson Prentice Hall/ 9786073220408		8	Х				
В	Pardo, Fernando & Boluda, Jose A.	2012	VHDL Lenguaje para sintesis y modelado de circuitos	ALFAOMEGA Ra- Ma/ 9788499640402				Х			
В	Pedroni, Volnei A	2010	Circuit desing with VHDL	MIT Press Edition / 0262014335			/	Х			
В	Tocci, Ronald J. & Widmer, Neal S. & Moss, Gregory L.	2017	Sistemas digitales principios y aplicaciones		earsor all/ 60°	_			Х		
			Recursos digitales								
Autor, año, título y Dirección Electrónica				Texto	Simulador	Imagen	Tutorial	Video	Presentación	Diccionario	Otro
	Aguilar Sánchez Fernando, Díaz Toalá Ivan, Apuntes de Fundamentos de liseño digital										



UNIDAD DE APRENDIZAJE:

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



7

HOJA:



DE 7

Cuis Contraction of the Contract

Fundamentos de Diseño Digital

PERFIL DOCENTE: Ingeniería en Comunicaciones y Electrónica, Sistemas Computacionales, Mecatrónica o áreas afines con grado de Maestría y/o Doctorado en estas áreas.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Preferentemente	Electrónica digital.	Coordinar grupos de	Compromiso con la
experiencia docente a nivel	Diseño de sistemas	aprendizaje.	enseñanza
licenciatura o posgrado de	digitales.	Organizar equipos de	Congruencia
dos años	Lenguajes de descripción de	aprendizaje.	Disponibilidad al cambio
	hardware (HDL).	Planificación de la	Empatía
Experiencia en áreas de la	Conocimientos de	enseñanza.	Generosidad
industria y servicios afines a		Manejo de estrategias	Honestidad
Ingenierías en electrónica,		didácticas centradas en el	Proactividad
cómputo y comunicaciones	Implementación de sistemas	aprendizaje.	Respeto
(no indispensable).	digitales en dispositivos		Responsabilidad
	lógicos programables.	enseñanza y para el	Solidaridad
Experiencia en proyectos de	Programación con algún	aprendizaje.	Tolerancia
investigación (no	lenguaje.	Comunicación	Vocación de servicio
indispensable).	Desarrollo de proyectos de	multidireccional.	Liderazgo
	investigación.		
	Del Modelo Educativo		
	Institucional.		

ELABORÓ	REVISÓ	AUTORIZÓ
M. en C. Claudia Alejandra López Rodríguez Profesora Coordinadora		
M. en C. Fernando Olivera Domingo Profesor Coordinador		
Ing. Iván Díaz Toalá Profesor Colaborador	M. en C. Iván Giovanny Mosso García Subdirección Académica ESCOM	M. en C. Andrés Ortigoza Campos Director ESCOM
Ing. José Celestino Elías Hernández Secundino Profesor Colaborador		
Dr. Rubén Galcia Mejía Profesor Colaborador		
Ing. José Juan Pérez Pérez Profesor Colaborador	M. en A. Mario César Ordoñez Gutiérrez Subdirección Académica UPIIZ	M. en C. Juan Alberto Alvarado Olivares Director UPIIZ