



### PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA

PROGRAMA ACADÉMICO: Licenciatura en Ciencia de Datos

**Evaluaciones escritas** 

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Programación para Ciencia de Datos SEMESTRE: III

#### PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE: Programa técnicas estadísticas con Lenguaje R a partir de análisis exploratorios, técnicas y métodos de modelados. I. Programación orientada al manejo de datos en Lenguaje R. **CONTENIDOS:** II. Análisis exploratorio de datos. III. Técnicas y métodos de modelado. Métodos de enseñanza Estrategias de aprendizaje a) Deductivo a) Estudio de Casos b) Inductivo Χ b) Aprendizaje Basado en Problemas Χ ORIENTACIÓN DIDÁCTICA: c) Analógico Χ c) Aprendizaje Orientado a Proyectos d) Especializado d) e) Heurístico Χ e) Diagnóstica Χ **Saberes Previamente Adquiridos** Χ Solución de casos Χ Organizadores gráficos Χ Χ **Problemas resueltos Problemarios EVALUACIÓN Y** Reporte de proyectos Reporte de seminarios **ACREDITACIÓN:** Otras evidencias a evaluar: Reportes de indagación Discusión dirigida Programas en lenguaje R Reportes de prácticas Χ

	Autor(es)	Año	Título del documento	Editorial / ISBN		
	Chapman, H.	2019	Advanced R	CRC Press / 9780815384571		
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	*Freeman, M. & Ross, J.	2013	Programming skills for Data Science	Addison Wesley / 9780135133101		
	Mailund, T.	2019	R for Data Science. Quick reference	Apress / 9781484248935		
	*Matloff, N.	2011	The art of R programming	No Starch Press / 9781593273842		
	Wickham, H. & Grolemund G.	2016	R for Data Science	O'Reilly / 9781 491910399		



### INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA



### DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

#### PROGRAMA DE ESTUDIOS

**UNIDAD DE APRENDIZAJE:** Programación para Ciencia de Datos **HOJA** DE

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA

PROGRAMA ACADÉMICO: Licenciatura en Ciencia de Datos

SEMESTRE: ÁREA DE FORMACIÓN: MODALIDAD: Ш Profesional Escolarizada

TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Teórica-Práctica/Obligatoria

**VIGENTE A PARTIR DE:** CRÉDITOS:

Enero, 2021 **Tepic:** 7.5 **SATCA:** 6.1

#### INTENCIÓN EDUCATIVA

La unidad contribuye al perfil de egreso de la Licenciatura en Ciencia de Datos con el desarrollo de habilidades básicas para la programación, abstracción, pensamiento analítico y sistémico en Lenguaje R aplicando técnicas estadísticas para la exhibición de resultados y su consecuente interpretación. Así mismo fomenta el trabajo en equipo, resolución de problemas, comunicación efectiva, creatividad e ingenio.

La presente unidad se relaciona de manera antecedente con Algoritmos y Estructuras de Datos, de manera lateral con Análisis y Diseño de Algoritmos, y Bases de Datos y de manera consecuente Desarrollo de Aplicaciones para Análisis de Datos.

#### PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Programa técnicas estadísticas con Lenguaie R a partir de análisis exploratorios, técnicas y métodos de modelados.

#### TIEMPOS ASIGNADOS

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5

**HORAS TEORÍA/SEMESTRE:** 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:

27.0

HORAS APRENDIZAJE

AUTÓNOMO: 20.0

HORAS TOTALES/SEMESTRE:

81.0

#### UNIDAD DE APRENDIZAJE **DISEÑADA POR:**

Comisión de Diseño del Programa Académico.

#### APROBADO POR:

Comisión de Programas Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN.

22/10/2020

#### **AUTORIZADO Y VALIDADO** POR:

Ing. Juan Manuel Velázquez Peto Director de Educación

Superior





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Programación para Ciencia de Datos HOJA 3 DE 7

UNIDAD TEMÁTICA I Programación orientada al	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
manejo de datos en Lenguaje R	CONTENIDO	Т	Р	S AA	
UNIDAD DE COMPETENCIA Analiza la programación de	1.1 Programación de computadoras     1.1.1 Fundamentos	1.5	1.5	1.0	
computadoras a partir de sus fundamentos y el	1.2 Estructuras de control	3.0	1.5	1.0	
lenguaje R en el manejo de datos.	1.3 Estructuras vectoriales y matriciales para análisis de datos	3.0	1.5	2.0	
	1.4 Programación de funciones	4.5	1.5	1.0	
	1.5 Manejo de cadenas y expresiones regulares	4.5	1.5	1.0	
	1.6 Lectura de datos de un archivo en diferentes formatos (.csv, .txt, etc).	1.5	1.5	1.0	
	Subtotal	18.0	9.0	7.0	

UNIDAD TEMÁTICA II Análisis exploratorio de	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
datos		T	Р	AA	
UNIDAD DE COMPETENCIA  Desarrolla programas en lenguaje R con base en estadística descriptiva y las diferentes distribuciones de probabilidad.	<ul> <li>2.1 Estadística descriptiva</li> <li>2.1.1 Medidas de centralización, de dispersión y de forma</li> <li>2.1.2 Regresión y correlación por rangos</li> <li>2.1.3 Covarianza, matriz de covarianzas y matriz de correlaciones</li> <li>2.2 Distribuciones de probabilidad</li> <li>2.2.1 Distribuciones discretas</li> <li>2.2.2 Distribuciones continuas</li> </ul>	6.0	3.0	2.0	
	2.3 Intervalos de confianza y prueba de hipótesis  Subtotal	6.0 18.0	3.0 9.0	2.0 6.0	



UNIDAD DE APRENDIZAJE:

### INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA

Programación para Ciencia de Datos



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

HOJA 4 DE

UNIDAD TEMÁTICA III Técnicas y métodos de	CONTENIDO		IORAS DOCE	HR S	
modelado			T	Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA Elabora programas de análisis de datos a partir de técnicas de reducción y	<ul> <li>3.1 Técnicas de reducción de la dimensión</li> <li>3.1.1 Análisis de componentes</li> <li>3.1.2 Análisis factorial</li> <li>3.1.3 Análisis factorial rotado</li> <li>3.1.4 Representación gráfica de análisis factorial</li> </ul>		6.0	3.0	2.5
modelos predictivos.	<ul><li>3.2 Análisis de conglomerados</li><li>3.2.1 Conglomerado jerárquico y no jerárquico</li><li>3.2.3 Análisis gráfico de los resultados</li></ul>	(	6.0	3.0	2.5
	3.3 Modelos predictivos 3.3.1 Modelo lineal regresión múltiple 3.3.2 Regresión polinómica		6.0	3.0	2.0
	Subt	otal 1	18.0	9.0	7.0

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES
Estrategia de Aprendizaje Basado en Problemas  El estudiante desarrollará las siguientes actividades:	Evaluación diagnóstica Portafolio de evidencias:
1. Indagación documental del lenguaje de programación R con lo que elaborarán un mapa conceptual o mental. 2. Se realizarán discusiones dirigidas de lo que obtendrán conclusiones. 3. Soluciona problemas de programación empleando cada tema visto en las unidades temáticas. 4. Elaboración de programas de cómputo que funcionen correctamente utilizando el lenguaje R. 5. Análisis de casos específicos de los temas vistos. 6.Realización de prácticas.	1. Mapas mentales/conceptual 2. Conclusión de discusión 3. Problemas resueltos 4. Programas en lenguaje R 5. Solución de casos 6. Reporte de prácticas





UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Programación para Ciencia de Datos

HOJA 5 DE

RELACIÓN DE PRÁCTICAS								
PRÁCTIC A No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN					
1	Estructuras de control	I						
2	Estructuras vectoriales y matrices	I						
3	Programación de funciones	I						
4	Cadenas y expresiones regulares	I						
5	Archivos	I						
6	Estadística descriptiva	П						
7	Distribuciones de probabilidad	П	Laboratorio de					
8	Intervalos de confianza y prueba de hipótesis	II	cómputo					
9	Memoria dinámica	II						
10	Técnicas de reducción de la dimensión	Ш						
11	Análisis de conglomerado	III						
12	Modelos predictivos	III						
		TOTAL DE HORAS: 27.0						





DΕ

**HOJA:** 

UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Programación para Ciencia de Datos

			Bibliografía								
Tip o	Autor(es)	Año	Título del documento	Editorial/ISBN			Li b r	A n t o l o g í a	to t r o s		
В	Chapman, H.	2019	Advanced R	CRC Press / 9780815384571			Х	a			
В	*Freeman, M. & Ross, J.	2013	Programming skills for Data Science	Addison Wesley / 9780135133101			Х				
В	Mailund, T.	2019	R for Data Science. Quick reference	Apress / 9781484248935			Х				
В	*Matloff, N.	2011	The art of R programming	No Starch Press / 9781593273842			Х				
В	Wickham, H. & Grolemund G.	2016	R for Data Science	O'Reilly / 9781 491910399			Х				
			Recursos digitales					·			
	Autor, año, tít	ulo y Di	rección Electrónica	T e x t	S i m u l a d o r	I m a g e n	T u t o r i a	V i d e o	Pressentación	D i c c i o n a r i o	O t r o
	R. (2020). R Programming for 20, de: <a href="https://bookdown.org">https://bookdown.org</a>		Science. Recuperado el 14 de octubre rprogdatascience/	Х							
de oc	undation. (2020). The R Projectubre de 2020, de: //www.r-project.org/	ect for St	atistical Computing. Recuperado el 14								Х
	RStudio, PBC. (2020). RStudio. Recuperado el 14 de octubre de 2020, de: https://rstudio.com/products/rstudio/						х				Х





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Programación para Ciencia de Datos HOJA 7 DE 7

**PERFIL DOCENTE:** Ingeniero en Sistemas Computacionales, Licenciatura en Computación o áreas afines, con grado de maestría.

EXPERIENCIA CONOCIMIENTOS PROFESIONAL	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Preferentemente 3 años en la industria del software orientado a la Ciencia de Datos y desarrollo de sistemas computacionales.  Mínima de 2 años en docencia a Nivel Superior.  En desarrollo de sistem computacionales.  En editores de código y entornos de programaco orientados a Ciencia de Datos.  En herramientas de comunicación y entorno tecnológicos.  Del Modelo Educativo Institucional (MEI).	Discursivas Cognoscitivas Metodológicas De conducción del grupo Para evaluar ón Coordinación del aprendizaje Propicia la investigación Estrategias Metodológicas	Congruencia Empatía Ética Generosidad Honestidad Proactividad Respeto Responsabilidad Solidaridad Tolerancia Vocación de servicio Compromiso Institucional y social

ELABORÓ REVISÓ AUTORIZÓ

Dr. José Marco Antonio Rueda Meléndez
Profesor Coordinador

M. en C. Andrés Ortigoza Campos
Director ESCOM

M. en C. Iván Giovanny Mosso
García
Subdirección Académica
Profesora colaboradora

Ing. Carlos Alberto Paredes Treviño
Director UPIIC