



### DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

### PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA

PROGRAMA ACADÉMICO: Licenciatura en Ciencia de Datos

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Aprendizaje de máquina e inteligencia artificial SEMESTRE: V

	-AUL: Apronaizajo ao i									
PROPÓSITO DE LA UN										
Propone una máquina d	le aprendizaje con base	e en los tip	oos de a	prendizaje, algoritmos y n	nedidas de desemp	eño.				
CONTENIDOS:	II. Aprendiz III. Aprendiz	cia artificia aje superv aje no sup de predic	visado pervisado	aplicaciones o						
	Métodos de enseña	Métodos de enseñanza Estrategias de aprendizaje								
ORIENTACIÓN	a) Inductivo		Х	a) Estudio de casos						
DIDÁCTICA:	b) Deductivo			b) Aprendizaje basado	en problemas					
	c) Analógico		Х	c) Aprendizaje orientac	lo proyectos	Х				
	Diagnóstica		Х	Saberes Previamente A	Adquiridos	Х				
	Solución de casos	Solución de casos X Organizadores gráf			cos					
_	Problemas resuelto	S		Problemarios						
EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Reporte de proyecto	os	Х	Exposiciones						
	Reportes de indaga	ción		Otras evidencias a eva Discusión dirigida	luar:					
	Reportes de práctic	as	Х							
	Evaluaciones escrit	as								
	Autor(es)	Año	Tít	ulo del documento	Editorial / ISE	3N				
	Ammet, J.	2020	Machin Intellige	ne Learning and Artificial Pence	Springer / 9783030266219					
BIBLIOGRAFÍA	Chollet, F. 2017			Deep Learning with Python Manning Publication 9781617294433						
BÁSICA:	Pajares, M., Sanz, G. & De La Cruz, J.	2010	Enfoqu	ndizaje Automático un RA-MA / nue Práctico. 9788499640112						
	Ponce, P.	2010		encia Artificial con ciones a la Ingeniería	Alfa Omega / 9786077854838					
	Russell, S. & Norvig, P.	2020	Artificia Approa	nl Intelligence: A Modern och	Ed. Prentice Hall 9780134610993	/				





### **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

#### PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Aprendizaje de máquina e Inteligencia Artificial HOJA 2 DE 10

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA

PROGRAMA ACADÉMICO: Licenciatura en Ciencia de Datos

SEMESTRE:ÁREA DE FORMACIÓN:MODALIDAD:VProfesionalEscolarizada

TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Teórico-Práctica/Obligatoria

VIGENTE A PARTIR DE: CRÉDITOS

Enero, 2022

Tanio: 7.5

**Tepic:** 7.5 **SATCA:** 6.3

### INTENCIÓN EDUCATIVA

Esta unidad contribuye al perfil de egreso de la Licenciatura en Ciencia de Datos con el desarrollo de habilidades para el empleo del aprendizaje automático en la extracción de conocimiento implícito y complejo, potencialmente útil y novedoso que soporte la toma de decisiones en las organizaciones. Asimismo, fomenta el trabajo colaborativo e interdisciplinario con sentido ético y responsabilidad social.

La presente unidad se relaciona de manera antecedente con Estadística, de manera lateral con Matemáticas Avanzadas para Ciencia de Datos, Minería de datos y de manera consecuente con Procesamiento de Lenguaje Natural, Temas Selectos de Inteligencia Artificial y Big Data.

### PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Propone una máquina de aprendizaje con base en los tipos de aprendizaje, algoritmos y medidas de desempeño.

#### **TIEMPOS ASIGNADOS**

**HORAS TEORÍA/SEMANA:** 3.0

**HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5** 

**HORAS TEORÍA/SEMESTRE:** 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE: 27.0

\_,.0

HORAS APRENDIZAJE AUTÓNOMO: 24.0

**HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0** 

#### UNIDAD DE APRENDIZAJE DISEÑADA POR:

Comisión de Diseño del Programa Académico. APROBADO POR: Comisión de Programas Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN.

dd/mm/aaaa

### APROBADO POR:

Comisión de Programas Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN.

#### 22/10/2020

# AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Ing. Juan Manuel Velázquez Peto Director de Educación Superior





### **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Aprendizaje de máquina e Inteligencia Artificial HOJA 3 DE 10

UNIDAD TEMÁTICA I Inteligencia artificial y sus	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
Aplicaciones		T	Р		
UNIDAD DE	1.1 Inteligencia Artificial	0.5	1.0		
COMPETENCIA	1.1.1 Aplicaciones				
Reconoce las aplicaciones de la Inteligencia Artificial como	1.1.2 Perspectiva				
apoyo en la toma de decisiones a partir de las máquinas de aprendizaje.	1.2 Disciplinas directas de la inteligencia artificial     1.2.1 Representación del Conocimiento     1.2.2 Razonamiento     1.2.3 Búsquedas	0.5	1.0		
	<ul> <li>1.3 Aprendizaje de Máquina</li> <li>1.3.1 Conceptos y Fundamentos</li> <li>1.3.2 Evaluación de una máquina de aprendizaje</li> <li>1.3.3 Aplicaciones y Perspectivas</li> </ul>	1.5		1.5	
	<ul> <li>1.4 Métodos de validación</li> <li>1.4.1 Entrenamiento y prueba</li> <li>1.4.2 Validación cruzada: Dejar uno fuera, K grupos, Bootstrap</li> </ul>	1.5	1.0	1.0	
	Inteligencia Artificial y el apoyo a la toma de decisiones	0.5	0.0	1.5	
	Subtotal	4.5	3.0	4.0	





**DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR** 

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Aprendizaje de máquina e Inteligencia Artificial HOJA 4 DE 10

UNIDAD TEMÁTICA II  Aprendizaje Supervisado	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
/ (premaizaje dapervidade		Т	Р		
UNIDAD DE COMPETENCIA Resuelve problemas de clasificación con base en algoritmos de aprendizaje	<ul> <li>1.1 Aplicación en la inteligencia artificial de las regresiones</li> <li>1.1.1 Regresión Lineal</li> <li>1.1.2 Regresión Polinómica</li> <li>1.1.3 Regresión Logística</li> </ul>	4.5	3.0	3.0	
supervisado, obtención de datos y evaluación del algoritmo.	<ul> <li>1.2 Redes Neuronales</li> <li>1.2.1 Arquitectura de una red Neuronal</li> <li>1.2.2 Perceptrón Simple y Multicapa</li> <li>1.2.3 Técnicas de optimización</li> </ul>	4.5	3.0	3.0	
	<ul> <li>1.3 Árboles de Decisión</li> <li>1.3.1 Teoría de los árboles de decisión y datos para su construcción</li> <li>1.3.2 Clasificación y regresión</li> <li>1.3.3 Algoritmos de construcción</li> <li>1.3.4 Interpretación</li> <li>1.3.5 Aplicaciones</li> </ul>	6.0	3.0	3.0	
	1.4 Algoritmo del vecino más cercano     1.4.1 Principio del algoritmo     1.4.2 Características del algoritmo     1.4.3 Clasificación de mínima distancia     1.4.4 Aplicaciones  Subtotal	4.5	1.5	2.0	





## **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Aprendizaje de máquina e Inteligencia Artificial HOJA 5 DE 10

CONTENIDO	DOCE	HRS AA	
	Т	Р	
2.1.3 Aplicaciones	3.0	1.5	1.5
	3.0	1.5	1.5
2.3 K-medias (K-means) 2.3.1 Fundamentos 2.3.2 Características 2.3.3 Casos de Aplicación	3.0	1.5	1.0
<ul> <li>2.4 Agrupamiento jerárquico</li> <li>2.4.1 Agrupamiento Divisivo</li> <li>2.4.2 Agrupamiento Aglomerante: Acoplamiento Simple y Completo</li> <li>2.4.3 Aplicaciones</li> </ul>	3.0	1.5	1.0
<ul> <li>2.5 Agrupación Espacial de Aplicaciones Basadas en la Densidad con Ruido (DBSCAN)</li> <li>2.5.1 Criterios de Asignación</li> <li>2.5.2 Algoritmo DBSCAN</li> <li>2.5.3 Ventajas y Desventajas</li> <li>2.5.4 Aplicaciones</li> </ul>	3.0	1.5	6.0
1	2.1.1 Medidas de agrupamiento 2.1.2 Algoritmos 2.1.3 Aplicaciones  2.2 Algoritmo Esperanza -Maximización (E-M) 2.2.1 Fundamentos 2.2.2 Consideraciones 2.2.3 Aplicaciones  2.3 K-medias (K-means) 2.3.1 Fundamentos 2.3.2 Características 2.3.3 Casos de Aplicación  2.4 Agrupamiento jerárquico 2.4.1 Agrupamiento Divisivo 2.4.2 Agrupamiento Aglomerante: Acoplamiento Simple y Completo 2.4.3 Aplicaciones  2.5 Agrupación Espacial de Aplicaciones Basadas en la Densidad con Ruido (DBSCAN) 2.5.1 Criterios de Asignación 2.5.2 Algoritmo DBSCAN 2.5.3 Ventajas y Desventajas	2.1 Algoritmos de agrupamiento 2.1.1 Medidas de agrupamiento 2.1.2 Algoritmos 2.1.3 Aplicaciones  2.2 Algoritmo Esperanza -Maximización (E-M) 2.2.1 Fundamentos 2.2.2 Consideraciones 2.2.3 Aplicaciones  2.3 K-medias (K-means) 2.3.1 Fundamentos 2.3.2 Características 2.3.3 Casos de Aplicación  2.4 Agrupamiento jerárquico 2.4.1 Agrupamiento Divisivo 2.4.2 Agrupamiento Aglomerante: Acoplamiento Simple y Completo 2.4.3 Aplicaciones  2.5 Agrupación Espacial de Aplicaciones Basadas en la Densidad con Ruido (DBSCAN) 2.5.1 Criterios de Asignación 2.5.2 Algoritmo DBSCAN 2.5.3 Ventajas y Desventajas 2.5.4 Aplicaciones	2.1 Algoritmos de agrupamiento 2.1.1 Medidas de agrupamiento 2.1.2 Algoritmos 2.1.3 Aplicaciones  2.2 Algoritmo Esperanza -Maximización (E-M) 2.2.1 Fundamentos 2.2.2 Consideraciones 2.2.3 Aplicaciones  2.3 K-medias (K-means) 2.3.1 Fundamentos 2.3.2 Características 2.3.3 Casos de Aplicación  2.4 Agrupamiento jerárquico 2.4.1 Agrupamiento Divisivo 2.4.2 Agrupamiento Aglomerante: Acoplamiento Simple y Completo 2.4.3 Aplicaciones  2.5 Agrupación Espacial de Aplicaciones Basadas en la Densidad con Ruido (DBSCAN) 2.5.1 Criterios de Asignación 2.5.2 Algoritmo DBSCAN 2.5.3 Ventajas y Desventajas 2.5.4 Aplicaciones





### **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Aprendizaje de máquina e Inteligencia Artificial HOJA 6 DE 10

UNIDAD TEMÁTICA IV Modelos de predicción	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
		Т	Р		
UNIDAD DE	4.1 Modelos de Redes Bayesianas	7.5	3.0	1.5	
COMPETENCIA	3.1.1 Fundamentos				
Examina la capacidad de	3.1.2 Características				
predicción del modelo	3.1.3 Casos de Aplicación				
Bayesiano y un Bosque	·				
aleatorio de acuerdo a sus	3.2 Bosques aleatorios	7.5	3.0	1.5	
características y desempeño.	3.2.1 Limitaciones de los Árboles de Decisión				
	3.2.2 Definición de un bosque aleatorio				
	3.2.3 Diferencias entre un árbol de decisión y un				
	Bosque aleatorio				
	3.2.4 Combinación de Predicciones				
	Subtotal	15.0	6.0	3.0	

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES
Aprendizaje Basado en Proyectos.	E al carre l'accretation
El estudiante desarrollará las siguientes actividades:	Evaluación diagnóstica. Portafolio de evidencias
<ol> <li>Indagación documental de diferentes temas del programa con lo que elaborarán un mapa conceptual o mental.</li> <li>Se realizarán discusiones dirigidas de lo que obtendrán conclusiones.</li> <li>Análisis de casos específicos de los temas vistos</li> <li>Elaboración de tres proyectos que consistirán en soluciones mediante el uso de diferentes tecnologías vistas a lo largo de los diferentes parciales</li> </ol>	<ol> <li>Mapas mentales/conceptual</li> <li>Conclusión de discusión</li> <li>Solución de casos</li> <li>Reportes de Proyectos con los resultados y documentación del trabajo realizado.</li> <li>Exposición</li> <li>Reporte de prácticas</li> </ol>
<ul><li>5. Exposición de proyectos</li><li>6. Realización de prácticas.</li></ul>	



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Aprendizaje de máquina e Inteligencia Artificial

HOJA

**HORAS:** 27.0

DE

10

RELACIÓN DE PRÁCTICAS								
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN					
1	Regresión (rotar el tipo)	II						
2	Clasificación con árboles de decisión	II						
3	Regresión con árboles de decisión	II						
4	Clasificación con vecinos más cercanos	II						
5	Máquinas de soporte vectorial	II						
6	Agrupación general	II						
7	Agrupación por maximización esperanza	III	Laboratorio de Cómputo					
8	Agrupación por k-medias	III	'					
9	Agrupación jerárquica	III						
10	Agrupación espacial	III						
11	Redes Bayesianas	Ш						
12	Bosques aleatorios	IV						
		IV						
		TOTAL DE						



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



10

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Inteligencia Artificial HOJA 8 DE

	Bibliografía							
Tipo			Editorial/ISBN	L i b r	CUME A n t o I o g í a	O t r o s		
В	Ammet, J.	2020	Machine Learning and Artificial Intelligence	Springer / 9783030266219	Х			
С	Bisong, E.	2019	Building machine learning and deep learning models on google	Apress / 9781484244692	Х			
С	Berzal, F.	2019	Redes Neuronales & Deep Learning - Volumen 1: Entrenamiento de redes neuronales artificiales	Deep- Learning.ikor.com / 9781090320308	Х			
В	Chollet F	2017	Deep Learning with Python  Manning Publication / 9781617294433		X			
С	Hassanien, E.	2019	Machine learning paradigms: theory and application	Springer / 9783030023560				
С	Hutter, F., Kotthoff, J. & Vanschoren, J.	2019	Automated Machine Learning: methods, systems, challenges	Springer / 9783030053178				
С	*Kubat, M.	2015	An introduction to machine learning	Springer / 9783319200095	Х			
С	*Mitchell, M.	1997	Machine learning	Mc Graw Hill / 9780070428072	Х			
В	Pajares, M., Sanz, G. & De La Cruz, J.	2010	Aprendizaje Automático Un Enfoque Práctico.	RA-MA / 9788499640112	Х			
В	Ponce, P.	2010	Inteligencia Artificial con Aplicaciones a la Ingeniería	Alfa Omega / 9786077854838	Х			
В	Russell, S. & Norvig, P.	2020	Artificial Intelligence: A Modern Approach	Ed. Prentice Hall / 9780134610993	Х			



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE: Aprendizaje de máquina e Inteligencia Artificial HOJA 9 DE 10

Recursos digitales								
Autor, año, título y Dirección Electrónica	T e x t	S i m u l a d o r	I m a g e n	T u t o r i a	V i d e o	P r e s e n t a c i ó n	D i c c i o n a r i	O t r o
Google Inc. (2019). Cloud AutoML - Custom Machine Learning Models. Recuperado el 4 de mayo de 2020, de: https://cloud.google.com/automl.								Х
Martínez Heras J. Máquinas de Vectores de Soporte (SVM). Recuperado el 4 de mayo de 2020, de: <a href="https://iartificial.net/maquinas-de-vectores-de-soporte-sym/#El_truco_del_kernel_en_SVM">https://iartificial.net/maquinas-de-vectores-de-soporte-sym/#El_truco_del_kernel_en_SVM</a>	х							х
Martínez Heras J. Regresión Lineal con ejemplos en Python. Recuperado el 4 de mayo de 2020, de: <a href="https://iartificial.net/regresion-lineal-con-ejemplos-en-python/#Entrenando_un_modelo_de_Regresion_Lineal_en_python">https://iartificial.net/regresion-lineal-con-ejemplos-en-python/#Entrenando_un_modelo_de_Regresion_Lineal_en_python</a>	х							х
Martínez Heras J. Regresión Polinómica en Python con scikit-learn. Recuperado el 4 de mayo de 2020, de: <a href="https://iartificial.net/regresion-polinomica-en-python-con-scikit-learn/">https://iartificial.net/regresion-polinomica-en-python-con-scikit-learn/</a>	Х							Х
Martínez Heras J. Árboles de Decisión con ejemplos en Python. Recuperado el 4 de mayo de 2020, de: <a href="https://iartificial.net/arboles-de-decision-con-ejemplos-en-python/#Interpretacion-2">https://iartificial.net/arboles-de-decision-con-ejemplos-en-python/#Interpretacion-2</a>	Х							Х
Martínez Heras J. Error Cuadrático Medio para Regresión. Recuperado el 4 de mayo de 2020, de: <a href="https://iartificial.net/error-cuadratico-medio-para-regresion/">https://iartificial.net/error-cuadratico-medio-para-regresion/</a>	Х							х
Microsoft Inc. (2019). Azure Machine Learning Microsoft Azure. Recuperado el 4 de mayo de 2020, de: <a href="https://azure.microsoft.com/en-us/services/machine-learning/">https://azure.microsoft.com/en-us/services/machine-learning/</a>								х
Rapidminer. (2016). RapidMiner   Best Data Science & Machine Learning Platform. Recuperado el 4 de mayo de 2020, de: <a href="https://rapidminer.com/">https://rapidminer.com/</a> .								х
Stacy, S. (2018). The Best Public Datasets for Machine Learning and Data Science. Recuperado el 4 de mayo de 2020, de: <a href="https://medium.com/towards-artificial-intelligence/the-50-best-public-datasets-for-machine-learning-d80e9f030279">https://medium.com/towards-artificial-intelligence/the-50-best-public-datasets-for-machine-learning-d80e9f030279</a>								х
Universidad Carnellige Mellon. (2020). Machine Learning and AI: Find Datasets. Recuperado el 4 de mayo de 2020, de: <a href="https://guides.library.cmu.edu/machine-learning/datasets">https://guides.library.cmu.edu/machine-learning/datasets</a>								х
Universidad de Califonia Irvine. (1987). Machine Learning Repository, Machine Learning Repository. Recuperado el 4 de mayo de 2020, de: <a href="http://archive.ics.uci.edu/ml/index.php">http://archive.ics.uci.edu/ml/index.php</a>								Х



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE: Aprendizaje de máquina e Inteligencia Artificial

HOJA

10 **DE** 

10

**PERFIL DOCENTE:** Ingeniería en Sistemas Computacionales, Computación o áreas afines con grado de Maestría y/o Doctorado en áreas afines al desarrollo de sistemas computacionales

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Preferentemente 2 años en la industria del software y desarrollo de sistemas computacionales. Mínima de 2 años de docencia a Nivel Superior.	En Aprendizaje de Máquina En Inteligencia Artificial En algoritmos basados en redes bayesianas y arboles aleatorios Algoritmos de Clasificación y Algoritmos de Regresión. Del Modelo Educativo Institucional (MEI).		Respeto Responsabilidad Honestidad Empatía Tolerancia Compromiso social e Institucional Disponibilidad para trabajar en equipo

ELABORÓ REVISÓ AUTORIZÓ

M. en C. Francisco Javier Cerda Martínez Profesor Coordinador

Ing. Carlos Alberto Paredes Treviño
Director UPIIC

M. en C. Edgar Armando Catalán Salgado

Profesor colaborador

M. en C Iván Giovanny Mosso García Subdirección Académica

Dr. Eric Manuel Rosales Peña Alfaro

Profesor colaborador

M. en C. Andrés Ortigoza Campos

Director ESCOM