

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA

DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA, CAMPUS ZACATECAS

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Sistemas Computacionales

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teoría de la Computación SEMESTRE: IV

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

				los modelos de cómputo para lenguajes reg	ulares,		
CONTENIDOS:	I. Lenguajes regulares II. Lenguajes independientes del contexto III. Computabilidad						
	Métodos de enseñanza	3		Estrategias de aprendizaje			
	a) Inductivo			a) Estudio de Casos			
ORIENTACIÓN DIDÁCTICA:	b) Deductivo		Х	b) Aprendizaje Basado en Problemas	Х		
	c) Analógico			c) Aprendizaje Orientado a Proyectos			
	d)Heurístico			d)			
	Diagnóstica			Saberes Previamente Adquiridos	Х		
	Solución de casos			Organizadores gráficos	X		
	Problemas resueltos		Х	Problemarios			
EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Reporte de proyectos			Exposiciones	Х		
7.01.2517.010111	Reportes de indagació	n	Х	Otras evidencias a evaluar:			
	Reportes de prácticas		Х	Ejercicios resueltos			
	Evaluación escrita		Х				
	Autor(es)	Año		Título del documento Editorial /			
	Hopcroft, J. Motwani, R. & Ullman, J.	2007		a de autómatas, lenguajes y addison-W 8478290 outación	,		
BIBLIOGRAFÍA	Kelley, D.	2001	Teor forma	a de autómatas y lenguajes Prentice la 978013518			
BÁSICA:	Sipser, M.	2012 Computation to the Theory of L		ig/			
	Eugene, X.	2008	Theo langu	Internation	New Age International/ 8122415083		



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA

DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR







PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teoría de la computación **HOJA DE** 7

UNIDAD ACADÉMICA: ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA, CAMPUS ZACATECAS PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Sistemas Computacionales SEMESTRE: ÁREA DE FORMACIÓN: **MODALIDAD:** IV Formación Científica Básica Escolarizada TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teórica- Práctica/Obligatoria **VIGENTE A PARTIR DE:** CRÉDITOS: Agosto 2021 **TEPIC:** 7.5 **SATCA:** 6.1

INTENCIÓN EDUCATIVA

La unidad de aprendizaje Teoría de la Computación, contribuye al perfil de egreso del ingeniero en Sistemas Computacionales, con el desarrollo de habilidades que le permitan solucionar problemas en sistemas computacionales, a partir de los distintos modelos de cómputo propios de los lenguajes regulares, lenguajes independients del contexto y de la noción de computabilidad. Asimismo, fomenta habilidades transversales como la resolución de problemas, creatividad e ingenio.

Esta unidad de aprendizaje se relaciona de manera antecedente Matemáticas discretas y Algoritmos y estructuras de datos; y de manera consecuente con Compiladores.

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Construye soluciones a problemas computacionales con base en los modelos de cómputo para lenguajes regulares. lenguaies independientes del contexto y la noción de computabilidad.

TIEMPOS	ASIGNADOS

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5

HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:

27.0

HORAS APRENDIZAJE AUTÓNOMO: 20.0

HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0

UNIDAD DE APRENDIZAJE

REDISEÑADA POR: Academia de Ciencias Sociales

REVISADA POR:

M. en C. Iván Giovanny Mosso García

M. en A. Mario César Ordoñez Gutiérrez Subdirección Académica ESCOM/UPIIZ

APROBADA POR:

Consejo Técnico Consultivo Escolar

M. en C. Andrés Ortigoza Campos

M. en C. Juan Alberto Alvarado Olivares Presidente del CTCE de ESCOM/UPIIZ

dd/mm/aaaa

APROBADO POR: Comisión de Programas Académicos Consejo General Consultivo del IPN.

dd/mm/aaaa

AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Ing. Juan Manuel Velázquez Peto Director de Educación Superior



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

SECRETARÍA ACADÉMICA





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teoría de la Computación HOJA 3 DE 7

UNIDAD TEMÁTICA I Lenguajes regulares	CONTENIDO HORAS COI DOCENTE			HRS AA
		T	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA Explica la automatización del cómputo a partir de los lenguajes regulares y los autómatas finitos.	1.1 Orígenes de la computación 1.1.1 Automatización del cómputo 1.1.2 Paradojas de la lógica matemática 1.1.3 Teorema de incompletitud de Gödel 1.1.4 Computabilidad y complejidad 1.1.5 Jerarquía de Chomsky 1.2 Autómatas y lenguajes 1.2.1 Alfabetos y cadenas 1.2.2 Operaciones con lenguajes. 1.2.3 Autómatas finitos deterministas 1.2.4 Autómatas finitos no deterministas 1.2.5 Equivalencia entre AFD y AFN 1.2.6 Expresiones regulares	1.5	6.0	3.0
	1.3 Propiedades de los lenguajes regulares 1.4 Aplicaciones de los lenguajes regulares	3.0 1.5	3.0	1.5 1.5
	Su	ubtotal 18.0	9.0	8.0

UNIDAD TEMÁTICA II Lenguajes independientes del	CONTENIDO		S CON ENTE	HRS AA
contexto		T	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA Estructura los lenguajes independientes del contexto a partir de las gramáticas independientes del contexto y los autómatas de pila.	2.1.2 Derivaciones de una gramática Estructura los lenguajes independientes del contexto a partir de las gramáticas independientes del contexto y independientes del contexto y		3.0	3.0
ios automatas de pila.	2.2 Autómata de Pila	4.5	3.0	1.0
	2.3 Propiedades de los lenguajes independientes del contexto.	3.0	1.5	1.0
	2.4 Aplicaciones de los lenguajes independientes del contexto	1.5	1.5	1.0
	Subtotal	18.0	9.0	6.0



UNIDAD DE APRENDIZAJE:

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

Teoría de la Computación

HOJA 4 **DE** 7

UNIDAD TEMÁTICA III Computabilidad	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
		T	Р		
UNIDAD DE COMPETENCIA Clasifica los problemas en computables y no computables a partir de la máquina de Turing y la noción de decidibilidad.	3.1 Máquina de Turing 3.1.1 Funciones recursivas primitivas parciales y totales 3.1.2 Máquina de Turing con una cinta y multicinta 3.1.3 Máquina de Turing no determinística 3.1.4 Máquina de Turing universal 3.1.5 Tesis Church-Turing	10.0	6.0	3.0	
	3.2 Decidibilidad 3.2.1 Problemas decidibles 3.2.2 Problemas indecidibles 3.2.3 Problema del paro	8.0	3.0	3.0	
	Subtotal	18.0	9.0	6.0	



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teoría de la Computación HOJA: 5 DE 7

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE

Estrategia de Aprendizaje basado en problemas

El alumno desarrollará las siguientes actividades:

- 1. Investigación previa sobre el tema
- 2. Lectura de artículos de divulgación y/o investigación
- 3. Presentaciones frente a grupo
- 4. Resolución de ejercicios teóricos de forma individual y en equipo
- 5. Resolución de problemas de forma individual y en equipo
- 6. Realización de prácticas

EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

Evaluación diagnóstica

Portafolio de evidencias:

- 1. Reportes de investigación
- 2. Organizadores gráficos
- 3. Presentaciones
- 4. Ejercicios resueltos
- 5. Problemas resueltos
- 6. Reportes de prácticas
- 7. Evaluación escrita

	RELACIÓN DE PRÁCTICAS					
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN			
1	Operaciones con lenguajes	I	Laboratorio de Cómputo			
2	Construcción de autómatas finitos para distintos lenguajes	I	Computo			
3	Aplicación de lenguajes regulares	I				
4	Construcción de autómatas de pila	П				
5	Equivalencia de gramáticas independientes del contexto y autómatas de pila	II				
6	Aplicación de lenguajes independientes del contexto	II				
7	Diseño de máquinas de Turing	III				
8	Simulación de una máquina de Turing	III				
		TOTAL DE HORAS	27.0			



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





DE 7

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teoría de la Computación HOJA: 6

Bibliografía											
					Doc	ume	nto				
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento		Editorial/ ISBN		N	Libro	Antología	Otros	
С	Cooper, S.	2003	Computability theory	CRC Press			Х				
С	De Castro, K.	2004	Teoría de la computación. Lenguajes, autómatas, gramátic	as	UN	IIBIB	LOS		Х		
В	Kelley, D.	2001	Teoría de autómatas y lenguajes formales	5	Pre 9780	ntice 1351			Х		
В	Sipser, M.	2012	Introduction to the Theory of Computation		Cengage Learning/ 113318779X		(Х			
В	Hopcroft, J. Motwani, R. & Ullman, J.	2007	Teoría de autómatas, lenguajes y computación		Addison- Wesley/ 8478290885			Х			
В	Eugene, X.	2008	Theory of automata, formal languages and computation		New Age International/ 8122415083			Х			
		•	Recursos digitales								
	Autor, año, título y Dirección Electrónica			Texto	Simulador	Imagen	Tutorial	Video	Presentación	Diccionario	Otro
	Rodger Susan H., Finley Thomas W. (2005) JFLAP An interactive Formal Languages and Automata Package. Recuperado de: www.iflap.org				Х		Х				
Hodges, Andrew. Alan Turing home page. Recuperado de: www.turing.org.uk/index.html			Х								
Davey, Mike. A Turing Machine in the classic style (2010). Recuperado de: www.aturingmachine.com Copeland B. Jack. The Church-Turing Thesis (2002). Recuperado de:			X				Х				
plato.s	plato.stanford.edu/archives/fall2008/entries/church-turing			Х					1		
Martin Ugarte. Online Turing Machine Simulator (2017). Recuperado de: https://turingmachinesimulator.com/				Х							



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA

DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



HOJA: 7



DE 7

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teoría de la Computación

PERFIL DOCENTE: Maestría o doctorado en Computación

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
2 años de experiencia en docencia a nivel superior	Lenguajes formales y autómatas Computabilidad Lenguajes de programación de alto nivel C/C++, Java, Python Mecanismos de demostración de teoremas.	Manejo de estrategias didácticas centradas en el aprendizaje Organizar equipos de aprendizaje Manejo de TIC en la	Compromiso con la enseñanza Creatividad Disponibilidad al cambio Empatía Respeto Proactividad Responsabilidad Tolerancia Liderazgo Honestidad

ELABORÓ	RE	visó	AUTORIZÓ
Dra. Sandra Díaz Santia Profesora Coordinado			
M. en E. Karina Rodríguez Profesora Coordinado			
M. en C. Cristhian Alejandr Sánchez Profesor Colaborado	Ga or Subdirecci ó	Giovanny Mosso M. en arcía COM	C. Andrés Ortigoza Campos Director ESCOM
M. en C. Ricardo Felipe Santiago Profesor Colaborado			
M.I.S. Sandra Mireya Monreal Mendoza Profesora Colaborado	Gut	o César Ordoñez M. el iérrez Académica UPIIZ	n C. Juan Alberto Alvarado Olivares Director UPIIZ