

SECRETARÍA ACADÉMICA



56592-391-X



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA, CAMPUS ZACATECAS

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Sistemas Computacionales

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones Web SEMES

SEMESTRE: IV

	PROPÓSITO D	E LA UNI	DAD D	E APRENDIZAJE			
Desarrolla aplicacione: JavaScript y la conexió		tecnologí	as HTI	ML, XML, Java, JavaScript, A	AJAX, un frame	work	
CONTENIDOS:	I. Aspectos básicos de II. Páginas Web con H III. Java Servlets IV. Lenguaje de Marca V. Hojas de estilo en d VI. JavaScript y AJAX	ITML ado eXten cascada					
	Métodos de enseñar			Estrategias de aprendizaje)		
,	a) Inductivo		х	a) Estudio de Casos			
ORIENTACIÓN DIDÁCTICA:	b) Deductivo			b) Aprendizaje Basado en	Problemas		
DIDAOTIOA.	c) Analógico			c) Aprendizaje Orientado a	Proyectos	х	
	d)Heurístico			d)			
	Diagnóstica		х	Saberes Previamente Adq	uiridos	Х	
	Solución de casos			Organizadores gráficos			
,	Problemas resueltos	i		Problemarios			
EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Reporte de proyecto	s	х	Exposiciones		Х	
/tottesin/tototti	Reportes de indagac	ión		Otras evidencias a evaluar			
	Reportes de práctica	ıs	х	Conclusiones sobre discusiones dirigidas Reporte de lectura			
	Evaluación escrita		x Ejercicios resueltos				
	Autor(es)	Año		Título del documento	Editorial / IS		
	Bourre, R. et. al.	2007	Appli	nced XML cations from the Experts at KML Guild	Thomson Cour Technology P1 1-59863-214-		
	Carey, P.	2017	New Perspectives on HTML5 and CSS3		Cengage Learning/ 978-1- 305-50393-9		
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	Flanagan, D.	2020	Mast	script: The definitive guide: er the world's most-used ramming language	O'Reilly Media, Inc./ 9781491952023		
	Godbole, A. & Kahate A.	2017	Web Technologies		McGraw Hill Education/ 978125906268		
	Hunter, J. & Crawford, W.	1998	Java	Servlet Programming	O'Reilly & Associates, Inc/ 1- 56592-391-X		



SECRETARÍA ACADÉMICA





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones Web HOJA 2 DE 8

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD ACADÉMICA: ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA, CAMPUS ZACATECAS PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Sistemas Computacionales ÁREA DE FORMACIÓN: MODALIDAD: SEMESTRE: Profesional Escolarizada IV TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teórico-Práctica/ Obligatoria **VIGENTE A PARTIR DE:** CRÉDITOS: Agosto 2021 **SATCA:** 6.1 **TEPIC: 7.5**

INTENCIÓN EDUCATIVA

La unidad de aprendizaje contribuye al perfil de egreso del ingeniero en Sistemas Computacionales con el desarrollo de habilidades para la creación de aplicaciones Web, constituidas por los siguientes elementos como: páginas Web estáticas y dinámicas, metadatos basados en XML, programación del lado del cliente (Front-End) basada en JavaScript, y del lado del servidor (Back-End) basada en el lenguaje de programación Java, marcos de trabajo (frameworks) de desarrollo de aplicaciones Web y conexión a bases de datos, aplicando buenas prácticas de programación. Se fomenta el trabajo en equipo colaborativo, liderazgo, ética y toma de decisiones.

Esta unidad de aprendizaje se relaciona de manera antecedente con Bases de datos y Paradigmas de programación, y consecuentemente con Software Quality assurance and design patterns y Web client and backend development frameworks.

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Desarrolla aplicaciones Web con base en las tecnologías HTML, XML, Java, JavaScript, AJAX, un framework JavaScript y la conexión a bases de datos.

TIEMPOS ASIGNADOS

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5

HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:27.0

HORAS APRENDIZAJE AUTÓNOMO: 20.0

HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0

UNIDAD DE APRENDIZAJE REDISEÑADA POR: Academia de

Ingeniería de Software

REVISADA POR:

M. en C. Iván Giovanny Mosso García

M. en A. Mario César Ordoñez Gutiérrez
Subdirección Académica
ESCOM/UPIIZ

APROBADA POR:

Consejo Técnico Consultivo Escolar

M. en C. Andrés Ortigoza Campos

M. en C. Juan Alberto Alvarado Olivares
Presidente del CTCE de ESCOM/UPIIZ
dd/mm/aaaa

APROBADO POR: Comisión de Programas Académicos del Consejo General Consultivo del IPN.

dd/mm/aaaa

AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Ing. Juan Manuel Velázquez Peto Director de Educación Superior



SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



3



UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones Web

HOJA

DE

8

UNIDAD TEMÁTICA I Aspectos básicos del			HORAS CON DOCENTE		
desarrollo de aplicaciones web		Т	Р		
UNIDAD DE COMPETENCIA Identifica los elementos principales en el desarrollo de las aplicaciones Web así como las buenas prácticas a partir de la arquitectura y los estándares de la Web.	1.1 Evolución histórica de Internet y la WWW 1.2 La Internet y la WWW 1.2.1 Arquitectura Cliente/Servidor 1.2.2 Protocolo TCP/IP 1.2.3 Protocolo de Transferencia de Híper Texto (HTTP) 1.2.4 Evolución de Navegares Web 1.3 Estándares para la Web 1.4 Entornos de desarrollo para Aplicaciones Web	0.5 2.0 0.5 1.5	1.5 1.5	1.5	
	Subtotal	4.5	3.0	3.0	

UNIDAD TEMÁTICA II Páginas Web con HTML	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
		Т	Р		
UNIDAD DE COMPETENCIA	2.1 Evolución del lenguaje HTML	1.0			
	2.2 Estructura de un documento HTML	1.5	0.5		
Diseña contenido web estático	2.3 Elementos de HTML	3.5	1.5		
y dinámico con base en el	2.4 Tablas, contenedores y formularios	3.0	1.0	1.5	
lenguaje de marcas HTML.	2.5 Creación y modificación de archivos HTML estáticos	1.5	0.5	1.0	
	Subtotal	10.5	3.5	2.5	

UNIDAD TEMÁTICA III Java Servlets	CONTENIDO	HORA: DOCI	HRS AA	
		Т	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA	3.1 Introducción a los Servlets	1.0		
	3.2 Ciclo de vida y el API Servlet	0.5		
Diseña aplicaciones web con	3.3 HttpServlets	7.5	1.5	1.5
base en Servlets.	3.3.1 Parámetros			
	3.3.2 Atributos			
	3.3.3 Sesión			
	3.3.4 Redireccionamiento			
	3.3.5 Cookies			
			1.5	
	Subtotal	9.0	3.0	1.5



SECRETARÍA ACADÉMICA





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones Web HOJA 4 DE 8

UNIDAD TEMÁTICA IV Lenguaje de Marcado	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
eXtensible (XML)		Т	Р		
	4.1 Historia de XML	0.5			
UNIDAD DE COMPETENCIA	4.2 Elementos de XML	0.5			
	4.3 Tipo de Documento (DTD)	1.0	1.0		
Diseña contenido web con	4.4 Esquema XML	1.0	1.5	2.5	
base en los documentos y	4.5 Modelo Objeto Documento (DOM)	1.0	1.0		
reglas XML.	4.6 Creación, modificación y borrado de archivos	1.5	0.5		
	estáticos y dinámicos XML				
	4.6 Familia de dialectos XML	1.5			
	Subtotal	7.0	4.0	2.5	

UNIDAD TEMÁTICA V Hojas de estilo en cascada	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
		Т	Р		
	5.1 Historia de Hojas de Estilo en Cascada (CSS)	0.5			
UNIDAD DE COMPETENCIA	5.2 Aspectos básicos de los estilos	1.5	1.5	1.5	
	5.2.1 Recomendación del W3C para las hojas de estilo				
Diseña maquetado responsivo	en cascada				
con base en las hojas de estilo	5.3 Selectores	0.5			
en cascada (CSS).	5.4 Reglas de estilo	0.5			
	5.5 Modelo de cajas	0.5			
	5.6 Propiedades generales de estilo para los elementos de HTML	1.0	1.5		
	5.7 Posicionamiento de elementos (GridLayout, Flexbox)	0.5	1.5	1.0	
	5.8 Propiedades avanzadas de los estilos (CSS Nivel 3)	1.0			
	5.9 Creación, modificación y borrado de archivos CSS	1.0			
	estáticos y dinámicos XML				
	5.10 Lineamientos del diseño responsivo	1.0	1.5	1.5	
	Subtotal	8.0	6.0	4.0	



SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones Web HOJA: 5 DE 8

UNIDAD TEMÁTICA VI JavaScript y AJAX	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
		T	Р		
	6.1 Historia de JavaScript	0.5			
UNIDAD DE COMPETENCIA	6.2 Sintaxis de Elementos de JavaScript	8.0		1.0	
Desarrolla aplicaciones Web	6.2.1 Modelo de Eventos				
usando AJAX y JSON a partir	6.2.2 Modelo de objetos del Navegador		1.5		
del manejo de marcos de	6.2.3 Manejo de Expresiones regulares		1.0		
trabajo Javascript.	6.2.4 Creación, modificación y borrado de archivos		0.5		
	JavaScript estáticos y dinámicos				
	6.3 Notación JSON	1.5	1.5	3.0	
	6.4 Marcos de Trabajo JavaScript (Frameworks)	1.5	1.5	1.0	
	6.5 Historia de AJAX	3.5		1.5	
	6.5.1 Conceptos básicos de AJAX				
	6.5.2 Diferencias entre aplicaciones Web tradicionales y		1.5		
	aplicaciones Web con AJAX				
	6.5.3 Objetos de AJAX				
	Subtotal	15.0	7.5	6.5	

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE

Estrategia de aprendizaje orientado a proyectos

El docente desarrollará las siguientes actividades:

- 1. Indagación documental de la historia de Internet y la WWW con lo que elaborarán una infografía, mapa conceptual o mental.
- 2. Indagación documental referente a la tecnología utilizada con el cual elaborará Reportes de Lectura.
- 3. Se realizarán discusiones dirigidas de lo que obtendrán conclusiones.
- 4. Exposición de temas actuales, individual o en equipo.
- 5. Soluciona ejercicios referentes al diseño de Aplicaciones empleando las tecnologías para Web incluidas en las unidades temáticas.
- 6. Desarrollo de proyecto
- 7. Realización de prácticas

EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

Evaluación diagnóstica

Portafolio de evidencias:

- 1. Organizador gráfico
- 2. Reporte de lectura
- 3. Conclusiones sobre discusiones dirigidas
- 4. Exposición
- 5. Ejercicios resueltos de manera individual o en equipo.
- 6. Reporte de proyecto
- 7. Reporte de prácticas
- 8. Evaluación escrita



SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones Web

HOJA:

6

DE 8

	RELACIÓN DE PRÁCTICAS		
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN
1	Manejo de protocolos	I	Laboratorio de
2	Manejo de entornos de desarrollo	I	Cómputo.
3	Instalación y configuración de un servidor HTTP de contenido estático y dinámico.	II	
4	Uso de las etiquetas estructurales para la elaboración de sitio Web Personal.	II	
5	Creación de una página Web.	II	
6	Instalación y configuración de un contenedor Web que le de soporte a la tecnología Java para la Web.	III	
7	Desarrollo de un módulo dinámico de administrador de altas, bajas y cambios con Servlets con base de datos.	III	
8	Creación de un documento XML bien formado y válido	IV	
9	Desarrollo de un módulo dinámico con metadatos.	IV	
10	Desarrollo de una aplicación Web responsiva con acceso a datos.	V	
11	Manejo de un formulario con JavaScript	VI	
12	Desarrollo de una aplicación Web con marcos de trabajo JavaScript.	VI	
13	Desarrollo de una aplicación Web usando AJAX	VI	
		TOTAL DE HORAS	27.0



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA

DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones Web

HOJA: 7

DE 8

Bibliografía							
					Do	cume	nto
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento	Editorial	Libro	Antología	Otros
В	Bourre, R. et. al.	2007	Advanced XML Thomson Course Applications from the Experts at The XML Guild Technology PTR/ 1- 59863-214-0		Х		
В	Carey, P.	2017	New Perspectives on HTML5 and CSS3	Cengage Learning/ 978- 1-305-50393-9	Х		
В	Flanagan, D.	2020	Javascript: The definitive guide: Master the world's most-used programming language O'Reilly Media, Inc./ 9781491952023		Х		
С	Goldberg, K. H.	2009	Visual QuickStart Guide XML Peachpit Press / 978-0- 321-55967-8		Х		
В	Godbole, A. & Kahate A.	2017	Web Technologies	Web Technologies McGraw Hill Education/ 9781259062681			
С	Hall, M; Brown, L. & Chaikin Y.	2008	Core Servlets and JavaServer Pages	Prentice Hall / 978-0-13- 148260-9	Х		
С	Harold, E.R.	2004	XML 1.1 Bible	Wiley Publishing, Inc. / 0-7645-4986-3	Х		
В	Hunter, J. & Crawford, W.	1998	Java Servlet Programming	O'Reilly & Associates, Inc/ 1-56592-391-X	Х		
С	McFarland, D.S.	2015	CSS: The Missing Manual	O'Reilly / 978-1-491- 91805-0	Х		
С	Meyer, J.	2018	HTML5 and JavaScript Projects	Apress / 978-1-4842- 3863-9	Х		
С	Perry, B.W.	2004	Java Servlet & JSP Cookbook	O'Reilly / 0-596-00572-5	Х		
С	Olsson, M.	2019	CSS3 Quick Syntax Reference	Apress / 978-1-4842- 4902-4	Х		
С	Zea, R.	2015	Mastering Responsive Web Design with HTML5 and CSS3	Packt Publishing / 978- 1-78355-023-4	Х		

Recursos digitales								
Autor, año, título y Dirección Electrónica	Texto	Simulador	Imagen	Tutorial	Video	Presentación	Diccionario	Otro
Eclipse Foundation, Inc (2020). Desktop IDEs. https://www.eclipse.org/ide/								Х
The Apache Software Foundation. (2020). Apache NetBeans Fits the Pieces Together. https://netbeans.apache.org/				Х				Х
W3C (2020). W3C Consortium. https://www.w3.org/	Χ							Χ



SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





DE

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones Web HOJA:

PERFIL DOCENTE: Ingeniero en Sistemas Computacionales, Licenciatura en Computación o áreas afines, con grado de maestría.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Experiencia en el área de desarrollo de Aplicaciones basadas en Web. Dominio de las tecnologías de desarrollo Web del temario. Se valora experiencia laboral	JavaScript y Java Servlet Entornos de desarrollo integrado	Discursivas Cognoscitivas Metodológicas De conducción del grupo	Congruencia Empatía Ética Generosidad Honestidad Proactividad Respeto
en la industria del software y desarrollo de sistemas orientados al Web Al menos dos años de experiencia en docencia a nivel superior comprobable.		Propicia la investigación Estrategias Metodológicas y Procedimientos	Responsabilidad Solidaridad Tolerancia Vocación de servicio Compromiso Institucional y social

REVISÓ

M. en C. Rubén Peredo Valderrama Profesor coordinador M. en C. José Asunción Enríquez Zárate Profesor colaborador M. en C. Mónica Rivera de la Rosa M. en C. Iván Giovanny Mosso M. en C. Andrés Ortigoza Campos Profesora colaboradora **Director ESCOM** García Subdirección Académica **ESCOM** M. H. P. E. Héctor Alejandro Acuña Cid Profesor colaborador

M.I.S Oscar Fabricio Valdez Castillo **Profesor colaborador**

ELABORÓ

M. en A. Mario César Ordoñez Gutiérrez Subdirección Académica UPIIZ M. en C. Juan Alberto Alvarado Olivares **Director UPIIZ**

AUTORIZÓ