

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA, CAMPUS ZACATECAS

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Sistemas Computacionales

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Inteligencia artificial SEMESTRE: VI

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Desarrolla sistemas y el aprendizaje de	PROPOSITO DE inteligentes a partir de algoritr				ción de conocim	iento		
CONTENIDOS:	I. Inteligencia artificial II. Algoritmos de búsqu III. Modelos de represer IV. Aprendizaje de máqu V. Algoritmos bioinspira	ntación d uina	del con	ocimiento				
	Métodos de enseñanza			Estrategias de aprendizaje	e			
	a) Inductivo		Х	a) Estudio de Casos				
ORIENTACIÓN DIDÁCTICA:	b) Deductivo		Х	b) Aprendizaje Basado en	Problemas			
	c) Analógico		Х	c) Aprendizaje Orientado a	a Proyectos	X		
	d) Heurístico		X	d)				
	Diagnóstica		X	Saberes Previamente Adq	_l uiridos	X		
	Solución de casos		Organizadores gráficos		X			
	Problemas resueltos	X	Problemarios					
EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Reporte de proyectos		Х	Exposiciones				
	Reportes de indagación							
	Reportes de prácticas		X	Otras evidencias a evaluar: Las que correspondan				
	Evaluación escrita		Х	·				
•	Autor(es)	Año	,	Título del documento	Editorial / IS	BN		
	Bolón-Canedo, V., Sánchez-Maroño, N., y Alonso-Betanzos, A.	2015		nsional Data	Springer/ 9783 218571			
BIBLIOGRAFÍA	Russell, J. y Norvig, P.	2020	appro		Pearson Education/ 9780134610993			
BÁSICA:	Sivanandam, N. y Deepa, N.	' ' ' /IIIX		duction to Genetic rithms	Springer/ 978-540-73189-4			
	Brachman, J. y Levesque, J.	2004	easo		Elsevier/ 97815 09327	5586		
	Ertel, W.	2017		duction to artificial gence second edition	Springer/ 978331958486	57		



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA







DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Inteligencia artificial HOJA DE 9

UNIDAD ACADÉMICA: ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA

DE INGENIERÍA, CAMPUS ZACATECAS

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Sistemas Computacionales

SEMESTRE: ÁREA DE FORMACIÓN: **MODALIDAD:** Profesional VI Escolarizada

TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Teórico-Práctica/ Obligatoria

VIGENTE A PARTIR DE: CRÉDITOS:

Agosto 2022 **TEPIC**: 7.5 **SATCA:** 6.5

INTENCIÓN EDUCATIVA

La unidad de aprendizaje contribuye al perfil de la Ingeniería en sistemas computacionales otorgando los conocimientos básicos de la inteligencia artificial para analizar, diseñar, construir y validar sistemas inteligentes. Todo ello asumiendo una actitud de responsabilidad y ética en su desempeño profesional y personal Asimismo, fomenta las habilidades transversales de trabajo en equipo, resolución de problemas, creatividad e ingenio.

Esta unidad de aprendizaje se relaciona de manera antecedente con Probabilidad y estadística, Bases de datos, Paradigmas de programación, Análisis y diseño de algoritmos y Algebra lineal; de forma lateral con Machine learning v Genethic algorithms; v consecuentemente con Data mining. Big Data v Natural language processing.

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Desarrolla sistemas inteligentes a partir de algoritmos de aprendizaje, modelos de representación de conocimiento y el aprendizaje de máquina.

TIEMPOS ASIGNADOS

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5

HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:

27.0

HORAS APRENDIZAJE AUTÓNOMO: 28.0

HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0

UNIDAD DE APRENDIZAJE

REDISEÑADA POR: Academia de Ciencias de la Computación

REVISADA POR:

M. en C. Iván Giovanny Mosso García

Subdirección Académica ESCOM/ UPIIZ

APROBADA POR:

Consejo Técnico Consultivo Escolar

M. en C. Andrés Ortigoza Campos

Dr. en C. Fernando Flores Mejía Presidente del CTCE de ESCOM/UPIIZ

dd/mm/aaaa

APROBADO POR: Comisión de **Programas** Académicos del Consejo General Consultivo del IPN.

dd/mm/aaaa

AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Mtro. Mauricio Igor Jasso Zaranda

Director de Educación Superior



SECRETARÍA ACADÉMICA





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Inteligencia artificial HOJA 3 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA I Introducción a la inteligencia	CONTENIDO	HORA	HRS	
artificial		Т	Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA Diferencia el tipo de problemas	1.1 Inteligencia 1.1.1 Tipos de inteligencia	0.5	0.0	0.0
de la inteligencia artificial a	1.2 Historia de la Inteligencia Artificial	0.5	0.0	0.5
partir de sus aplicaciones y los agentes inteligentes.	1.3 Problemas, áreas y aplicaciones de la inteligencia artificial	0.5	0.0	0.0
	1.4 Agentes inteligentes 1.4.1 Estructura 1.4.2 Medio ambiente de trabajo 1.4.3 Clasificación 1.4.4 Aplicaciones	3.0	1.5	0.5
	Subtotal	4.5	1.5	1.0

UNIDAD TEMÁTICA II	CONTENIDO	HORA: DOCI	HRS	
Algoritmos de búsqueda		Т	Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA Implementa el algoritmo de	2.1 Problemas y espacios de búsqueda 2.1.1 Caracterización de problemas 2.1.2 Espacios de búsqueda	1.5	1.5	1.5
búsqueda correspondiente con base en la caracterización y espacio de búsqueda en torno a una problemática.	2.2 Algoritmos de búsqueda no informados2.2.1 Búsqueda en anchura2.2.2 Búsqueda en profundidad	1.5	1.5	1.5
	2.3 Algoritmos de búsqueda informados 2.3.1 Heurística 2.3.2 Algoritmo de escalada simple y primero el mejor 2.3.3 Algoritmo A*	3.0	1.5	1.5
	2.4 Búsqueda adversaria 2.4.1 Algoritmo Min Max 2.4.2 Algoritmo Poda Alpha Beta	3.0	3.0	1.5
	2.5 Comparación de algoritmos búsqueda	1.5	0.0	1.5
	Subtotal	10.5	7.5	7.5



SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Inteligencia artificial HOJA 4 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA III Modelos de representación del	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
conocimiento		T	Р	AA	
UNIDAD DE COMPETENCIA Crea modelos de representación del	3.1 Conocimiento 3.1.1 Características y taxonomía 3.1.2 Modelos y sus características	1.0	0.0	0.0	
conocimiento con base en razonamiento basado en reglas y razonamiento incierto e incompleto.	3.2 Lógica de primer orden3.2.1 Razonamiento en la lógica proposicional3.2.2 Lenguaje de predicados	2.0	1.5	1.5	
	3.3 Razonamiento basado en reglas 3.3.1 Reglas de inferencia 3.3.2 Encadenamiento hacia adelante y hacia atrás 3.3.3 Ontologías	3.0	1.5	1.5	
	3.4. Modelos de llenado de ranuras3.4.1 Redes semánticas y marcos3.4.2 Dependencia conceptual y guiones	3.0	1.5	3.0	
	3.5 Modelos de conocimiento incierto e incompleto3.5.1 Factores de certidumbre3.5.2 Lógica difusa	3.0	1.5	3.0	
	Subtotal	12.0	6.0	9.0	



SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Inteligencia artificial HOJA 5 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA IV	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
Aprendizaje de máquina		Т	Р	AA	
UNIDAD DE COMPETENCIA Construye algoritmos de aprendizaje válidos a partir de	4.1 Aprendizaje 4.1.1 Aprendizaje supervisado 4.1.2 Aprendizaje no supervisado	1.0	0.0	0.0	
los diferentes tipos de aprendizaje de máquina.	4.2 Características de un conjunto de datos 4.2.1 Tipos de características 4.2.2 Problemas en los conjuntos de datos: tamaño de la muestra, desequilibrio de clases, complejidad, cambio del conjunto de datos, datos ruidosos, valores atípicos y costo 4.2.3 Selección de características: relevancia, redundancia y métodos de selección	4.0	1.5	1.5	
	4.3 Algoritmos de clasificación 4.3.1 Algoritmos basados en distancia: KNN y clasificador de mínima distancia 4.3.2 Arboles de decisión: id3 y C4.5 4.3.3 Algoritmos estadísticos: Naive Bayes	3.0	3.0	1.5	
	4.4. Algoritmos de agrupamiento 4.4.1 Algoritmos basados en distancia: K-Medias y Min-Max 4.4.2 Algoritmos basados en jerarquías	3.0	1.5	1.5	
	4.5 Métodos de validación 4.5.1 Métodos de validación de algoritmos de clasificación: Entrenamiento y prueba, validación cruzada y matriz de confusión 4.5.2 Métodos de validación de algoritmos de agrupamiento: Medidas de validación internas y externas	4.0	3.0	3.0	
	Subtotal	15.0	9.0	7.5	



SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Inteligencia artificial

HOJA

6

DE 9

UNIDAD TEMÁTICA V	CONTENIDO		S CON ENTE	HRS AA
Algoritmos bioinspirados		Т	Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA Construye algoritmos de aprendizaje u optimización válidos a partir de modelos bioinspirados.	5.1 Algoritmos genéticos 5.1.1 Trasfondo biológico 5.1.2 Algoritmo genético con representación binaria 5.1.3 Operadores genéticos para representaciones reales y permutaciones 5.1.4 Aplicaciones	6.0	1.5	1.5
	5.2 Redes neuronales 5.2.1 Modelo biológico y modelo artificial 5.2.2 Modelo de McCulloch-Pitts 5.2.3 Perceptrón simple y multicapa 5.2.4 Propagación hacia atrás 5.2.5 Aplicaciones	6.0	1.5	1.5
	Subtotal	12.0	3.0	3.0



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA







UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Inteligencia artificial

HOJA

7

DE 9

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE

Estrategia de aprendizaje orientado a proyectos.

El alumno desarrollará las siguientes actividades:

- 1. Desarrollo de conceptos teóricos e indagación documental
- 2. Solución de ejercicios en equipo de los temas revisados
- 3. Desarrollo de un proyecto final que involucre un modelo de conocimiento, una máquina de aprendizaje y un algoritmo de búsqueda.
- 4. Realización de practicas

EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

Evaluación diagnóstica

Portafolio de evidencias:

- 1. Organizadores gráficos
- 2. Ejercicios resueltos en equipo
- 3. Reporte de avances y final del proyecto
- 4. Reporte de prácticas
- 5. Evaluación escrita

RELACIÓN DE PRÁCTICAS								
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN					
1	Agentes inteligentes	I						
2	Búsqueda no informada	II						
3	Búsqueda informada	II						
4	Búsqueda adversaria	II						
5	Lógica de primer orden	III						
6	Razonamiento basado en reglas	III						
7	Modelos de llenado de ranuras	III	l abayatayia					
8	Manejo de conocimiento incierto e incompleto	III	Laboratorio de computación					
9	Características de un conjunto de datos	IV						
10	Algoritmos clasificadores basados en distancia	IV						
11	Árboles de decisión	IV						
12	Métodos de validación	IV						
13	Algoritmos genéticos	V						
14	Redes neuronales	V						
		TOTAL	27.0					



SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Inteligencia artificial

HOJA

8

9

DE

			Bibliografía								
									Doc	ume	nto
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento		Ed	itoria	al		Libro	Antología	Otros
В	Bolón-Canedo, V., Sánchez-Maroño, N. y Alonso-Betanzos, A.	2015	Feature Selection for High Dimensional Data	Sp		r/ 97 1857 <i>′</i>		19	х		
В	*Brachman, J. y Levesque, J.	2004	Knowledge representation and reas oning	Els		/ 978 9327		86	Х		
С	*Duda, O., Hart, E. y Stork, G.	2012	Pattern Classification	Wil	•	7804 690	1 710	56	Х		
В	Ertel, W.	2017	Introduction to artificial Intelligence	Sp		r/ 97 84867		19	Х		
С	Chowdhary, R.	2020	Fundamentals of Artificial Intelligence	978	Sp	ringe 322-3	r/	-3	Х		
В	Russell, J. y Norvig, P.	2020	Artificial intelligence A modern approach			Edu 3461		- 1	Х		
С	*Aggarwal, C. y Reddy, C.	201	Data Clustering – Algorithms and applications		CRC Press/ 978-1- 4665-5822-9		1-	Х			
С	*Guojun, G., Chaoqun, M y Jianhong, W.	2007	Data Clustering: Theory, Algorithms and applications	ASA-SIAM/ 978-0- 898716-23-8			Х				
В	*Sivanandam, N. y Deepa, N.	2008	Introduction to Genetic Algorithms		73	r/ 97 189-	4		Х		
С	Aggarwal, C.C.	2018	Neural Networks and Deep Learning: a textbook			ger/IS 19-94			Х		
			Recursos digitales								
Autor, año, título y Dirección Electrónica					Simulador	Imagen	Tutorial	Video	Presentación	Diccionario	Otro
Lytinen, S. (1992). Conceptual dependency and its descendants. Computers Math. Applic. Vol. 23, No. 2-5, Recuperado de: https://deepblue.lib.umich.edu/bitstream/handle/2027.42/30278/0000679.pdf?sequence=1 . Fecha de consulta 5 de Mayo del 2022											
Univeristy of Waikato. (2019). WEKA, the workbench for machine learning, Recuperado de: https://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/ .							Х				Х
Universidd de California Irvine. (1987). Machine Learning Repository. https://archive.ics.uci.edu/ml/index.php Recuperado el 4 de Mayo de 2022									Х		
https://	Universidad Canellige Mellon.(2020). Machine Learning and AI: Find Datasets. https://guides.library.cmu.edu/machine-learning/datasets . Recuperado el 5 de mayo del 2022								Х		



SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Inteligencia artificial

HOJA

9

9

DE

PERFIL DOCENTE: Ingeniería en Sistemas, Informática o carrera afín con posgrado en computación o afín.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Dos años en docencia a nivel superior Dos años de experiencia en desarrollo de sistemas	En Inteligencia artificial En reconocimiento de patrones En computación En desarrollo de sistemas En el Modelo Educativo Institucional (MEI)	Discursivas Investigativas Metodológicas Conducción del grupo Planificación de la enseñanza Manejo de estrategias didácticas centradas en el aprendizaje Evaluativas	Compromiso social e Institucional Congruencia Empatía Honestidad Respeto Responsabilidad Tolerancia Disponibilidad al cambio Vocación de servicio
		aprendizaje	Disponibilidad al cambio

ELABORÓ REVISÓ AUTORIZÓ M. en C. Edgar Armando Catalán Salgado Coordinador M. en C. Roberto Oswaldo Cruz Leija M. en C. Andrés Ortigoza Campos M. en C. Iván Giovanny Mosso Coordinador **Director ESCOM** García **Subdirector Académico ESCOM** Dra. en C. Miriam Pescador Rojas **Participante** M. en C. Rubén Peredo Valderrama **Participante** M. en C. Mayra Alejandra Torres Hernández Dr. en C. Fernando Flores Mejía Subdirección Académica UPIIZ **Director UPIIZ Participante**

M. I. S. Oscar Fabricio Valdez
Castillo
Participante