

Grupo: BugArmy



Metodología Scrum

Nuestro grupo se organizó de la siguiente manera:

Se realizó un sorteo para definir el orden en que los integrantes debían hacer la labor de Scrum Master, y armamos una tabla, esta puede visualizarse en el readme principal de nuestro repositorio.

Semana 1	Velazquez Martin
Semana 2	Gervasi Facundo
Semana 3	Chavez Jesus
Semana 4	Amoros Rodrigo
Semana 5	Rossi Ivo
Semana 6	Baez Kevin
Semana 7	Pinillos Agustin
Semana 8	Bugarin Luciano
Semana 9	Mezzabotta Sergio
Semana 10	Guajardo Jose
Semana 11	Benegas Cristian

Cada semana el Scrum master asignado abría los issues correspondientes dentro del tablero en GitHub y los asignaba a cada integrante con un label de la tecnología utilizada. Cuando el integrante terminaba su tarea, realizaba un pull request al repositorio con su ejercicio y el scrum master habilitaba la subida de esos cambios luego de revisar que no había errores y el ejercicio estaba hecho de manera correspondiente

Semana 12

View 1 + New View

Filter by keyword or by field Discard Save

	Title	Assignees	Status	
1	11.1 Método liberarConexion() #222	chimydevs	Done	
2	11.2 Método cerrarConexiones() #226	SlimCb	Done	
3	11.3 Creamos la Clase CursorDelPool -> Parte 1 y 2	ivorossi	Python	
4	11.4 Pruebas del CursorDelPool -> Parte 1 y 2	rodrigoamoros	Python	
5	11.5 Pruebas de personaDAO -> Parte 1 y 2	FacundoGerv	Python	
6	12.1 Creamos la Clase entidad Estudiante #224	SergioMezzabotta	Done	
7	12.2 Listado de estudiantes con la Clase EstudianteDAO -> Parte 1, 2, 3 y 4 #225	KevDev2	Done	
8	12.3 Comenzamos con las pruebas del método listarEstudiantes() -> solucionamos algunos erro...	DoctorRemix	Java	
9	12.4 Creamos en PersonaDAO() el método -> fin by id (buscarEstudiantePorId())	BugaToro	Java	
10	12.5 Hacemos las pruebas del método -> buscarEstudiantePorId()	Dic14	Java	

Semana 12

View 1 + New View

Filter by keyword or by field Discard Save

Python 3

This is actively being worked on

- Draft 11.3 Creamos la Clase CursorDelPool -> Parte 1 y 2
- Draft 11.4 Pruebas del CursorDelPool -> Parte 1 y 2
- Draft 11.5 Pruebas de personaDAO -> Parte 1 y 2

+ Add item

Java 6

This item hasn't been started

- Draft 12.3 Comenzamos con las pruebas del método listarEstudiantes() -> solucionamos algunos errores de conexión
- Draft 12.4 Creamos en PersonaDAO() el método -> fin by id (buscarEstudiantePorId())
- Draft 12.5 Hacemos las pruebas del método -> buscarEstudiantePorId()

+ Add item

JavaScript 0

+ Add item

Done 5

This has been completed

- BugArmy-Tercer-Semestre 11.1 Método liberarConex
- BugArmy-Tercer-Semestre 11.2 Método cerrarConex
- BugArmy-Tercer-Semestre 12.1 Creamos la Clase ent
- BugArmy-Tercer-Semestre 12.2 Listado de estudiante
- BugArmy-Tercer-Semestre 12.2 Listado de estudiante

+ Add item

Utilizamos discord para realizar videollamada.

Whatsapp para mensajería.

Trello y tableros de Github para la organización de tareas.