<u>Integrantes:</u> Daniel Guerrero, David Mato, Gabriel Romero, Daiana Escudero, Albano Calamara, Nahuel Tapia, Florencia Ortega, Nicolas Muros Gattas, Fernando Silva, Mariana Cervantes.

Diseño Clase 02



Todos los elementos de un brief se pasan a diagrama de flujos

Ejemplo: un cliente viene a actualizar un negocio, en este caso de hamburguesas, comidas rápidas, el objetivo del cliente es dar a conocer sus productos, entonces necesita un MENÙ.

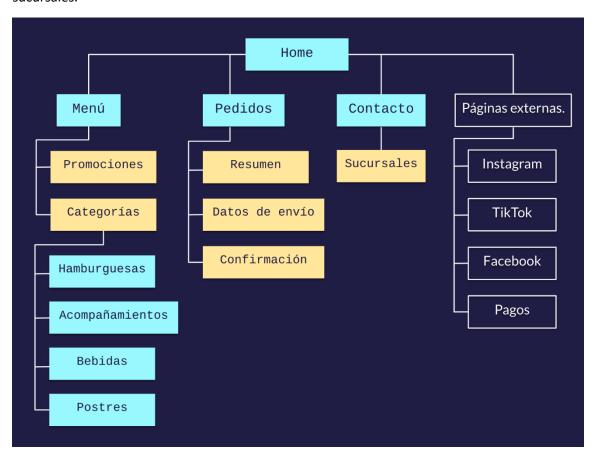
También se necesita más presencias en líneas entonces trabaja con PAGINAS EXTERNAS y publica, sus redes sociales.

También pide tener ventas online, entonces agregamos una sección de PEDIDOS



<u>Integrantes:</u> Daniel Guerrero, David Mato, Gabriel Romero, Daiana Escudero, Albano Calamara, Nahuel Tapia, Florencia Ortega, Nicolas Muros Gattas, Fernando Silva, Mariana Cervantes.

Y por último desea que su marca se dé a conocer entonces se crea una sección CONTACTO: sucursales.



Ahora vamos a usar un wireframes: es un plano o bosquejo de nuestra aplicación.

Los de alta fidelidad son creados por programas de diseños: www.figma.com (acá se puede desarrollar un wireframes)

Esto es un boceto de WIREFRAMES, incluso se puede hacer a mano y después plasmarlo en figma. Se hace según el tamaño de pantalla, para celular o para pc o Tablet.



<u>Integrantes:</u> Daniel Guerrero, David Mato, Gabriel Romero, Daiana Escudero, Albano Calamara, Nahuel Tapia, Florencia Ortega, Nicolas Muros Gattas, Fernando Silva, Mariana Cervantes.



Ingredientes

10 años de tradicion con los mejores ingredientes premium.



Reto semanal

Sube un video a tu instagram con el hashtag #steamBurgers contandonos por que te gustan nuestras hamburguesas y obten 20% de descuento en tu pedido.

Nuestro Menú



Contacto

Teléfono Instagram Dirección Facebook Horario TikTok

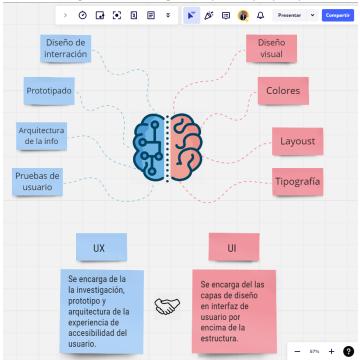


<u>Integrantes:</u> Daniel Guerrero, David Mato, Gabriel Romero, Daiana Escudero, Albano Calamara, Nahuel Tapia, Florencia Ortega, Nicolas Muros Gattas, Fernando Silva, Mariana Cervantes.

2.3 Definición de diseño UI -> Diseño de interfaz del usuario

Es el diseño UI es el que se enfoca en la capa de estilos visuales, que va por encima de la estructura (diseño visual, colores, layoust, tipografía)

UX se encarga de la investigación, prototipo y arquitectura de la información



Se tienen que trabajar ambos al mismo tiempo para que la experiencia y la plataforma quede muy bien.

