# Idea 业务流程分析

1. 个人与发布项目的类别标签
2. 个人能力标签前期自定义，后期整理分类，标签涉及到检索和自动推荐的功能（个人或者项目标签可以是几个）
3. 个人能力标签与项目需求标签有相互的关联

补充： 消息分级，消息的优先级与通知的方式有关

1. 优先级最高通知方式为邮件通知
2. 其次为页面消息通知
3. 最低为页面标记
4. 所有的消息均有优先级
5. 项目进度的更新
6. 由项目负责人进行项目的管理，在项目人才招募完毕后可以自动设置为完成状态
7. 项目负责人可以新增招募
8. 项目负责人可以手动提前关闭招募状态
9. 用户

3.1.用户等级

1. 户等级限制用户可发布的最大项目招募数量，同时在进行的项目数量等
2. 部分操作会影响用户等级，如未能及时处理消息
   1. 用户资料
3. 用户能力标签
4. 用户注册时需要的信息如邮箱，学号，联系方式
5. 用户可以设置自己的用户信息公开程度
6. 点赞，关注
7. 关注会涉及到消息推送的问题，关注的项目有状态变化 时，会在用户界面生成通知
8. 关注会影响到搜索时候的项目推荐，关注状态可以取消
9. 点赞会影响到项目有关成员的等级评定
10. 个人信息 个人简历
11. 个人信息涉及到个人的联系方式，个人能力标签
12. 个人简历会在加入项目申请时自动发送给项目的发起者
13. 发布项目的要求
14. 项目发起人发起的项目数量未达到上限
15. 项目的具体描述
16. 项目发起人联系方式的公开等级，游客不会看到任何的联系方式
17. 资金的来源以及估计数目
18. 项目完成后的评级，评级会影响到项目相关成员的等级
19. 邮件系统的设定
20. 相应等级的消息会触发邮件发送事件
21. 警告及审核系统（是否对项目进度更新有要求）
22. 长时间未处理项目状态会触发警告
23. 警告会影响用户等级
24. 所有的注册信息和项目发起都需要经过审核
25. 预留学号查询系统
26. 项目成员的变动
27. 成员中途退出的预申请
28. 成员中途退出有时间限制，过期未处理的默认处理状态
29. 成员的再次招募
30. 对加入项目申请的状态通知
31. 个人的评价历史
32. 在每个项目完成时成员均会得到评价
33. 个人评价在个人信息中不显示
34. 在个人申请成为项目成员时，历史评价会自动添加到简历中
35. 搜索时项目优先级的评定
36. 优先根据项目人员招募的截至时间排序
37. 其余的顺序随机决定
38. “换一批” 功能(瀑布流)
39. 申请加入的反馈
40. 项目负责人对拒绝申请人的手动反馈以及默认反馈内容
41. 默认反馈内容
42. 超过一定时间额自动反馈，超时会影响负责人等级

14.推荐 举报 评分体系 个人的分数 个人消息

个人消息的构成

1 留言的消息(只有评论，不能进行用户留言)

2 项目推进 关注 点赞 评论

3 创意点赞 评论

4 项目被推荐 或者自己被推荐（应该只有项目被推荐，不应该是成员被推荐）(项目是公开的，但是人却不是公开的)

5. 申请表回馈

6 项目进度提醒

评分体系（分数高就是高级用户，可信度高，排名高）

目的： 限制个人开创项目的多少

个人评分的高低（判断可信度，排名，高级用户）

分数分为三个等级

等级一：10分

等级二：5分

等级三：2分

分数规则：

(解决 应该对消息进行分级，不同的等级应该对应不同的分数增减)

1 分数说明

1）50分基础分数，只可完成浏览网站的基础功能，不能点赞不能关注。

2）60分 可以发表创意项目 但是仅限一个，可以点赞与关注。

3）以后每增加10分，可发表的创意或者项目就可以多加一个。（70可以发表两个， 80分可以发表三个，90分可以发表四个）

4) 分数越多 等级越高，分数没有上限

5) 减分为20分则自动删除用户，

6) 用分数来置换广告位，20分换取广告位一周。

2 获取分数途径

1) 基础分数（50）

2) 完善个人资料 10分

3) 被采纳评论（项目或创意发起人不能采纳自己的评论） 5分

4) 项目创意每集赞10个赢得 10分

5) 项目开始 5

6）项目完成 10

7）举报不良信息，并被管理员采纳，加上5分

3减分情况

评论不当，被举报并检查有相应问题，创意项目内容不健康，具有反社会嫌疑减分10分， 如果后果严重则直接删除用户

建立项目每一个月不进行更新，则对项目负责人进行减去10分的处罚，

项目分类：烂尾项目。

举报机制

目的 防止不正当言论的扩散或者不正当项目创意项目的发布，维护世界和谐稳定

举报应分为三类举报

1.创意举报

2.项目举报

3.评论举报