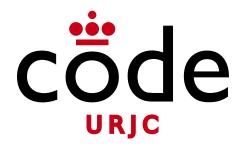


Desarrollo Web

Tecnologías de servidor web

Tema 2.5: Gestión del esquema y Arquitectura



©2025

Micael Gallego, Francisco Gortázar, Michel Maes, Óscar Soto, Iván Chicano

Algunos derechos reservados

Este documento se distribuye bajo la licencia "Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional" de Creative Comons Disponible en https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es





Gestión del esquema y Arquitectura

- Gestión del esquema
- Arquitectura



- En las Bases de datos SQL es necesario crear el esquema antes de insertar los datos (crear tablas, relaciones, etc...)
- En las bases de datos en memoria (H2, Derby, HSQL...), el esquema siempre se construye de forma automática al iniciar la aplicación
- Cuando se usa una base de datos en producción los datos tienen que guardarse en disco y gestionar adecuadamente la creación y actualización del esquema



ejem18

- Instalación en ubuntu
- Servidor

```
$ sudo apt-get install mysql-server
```

Herramienta interactiva

\$ sudo apt-get install mysql-workbench

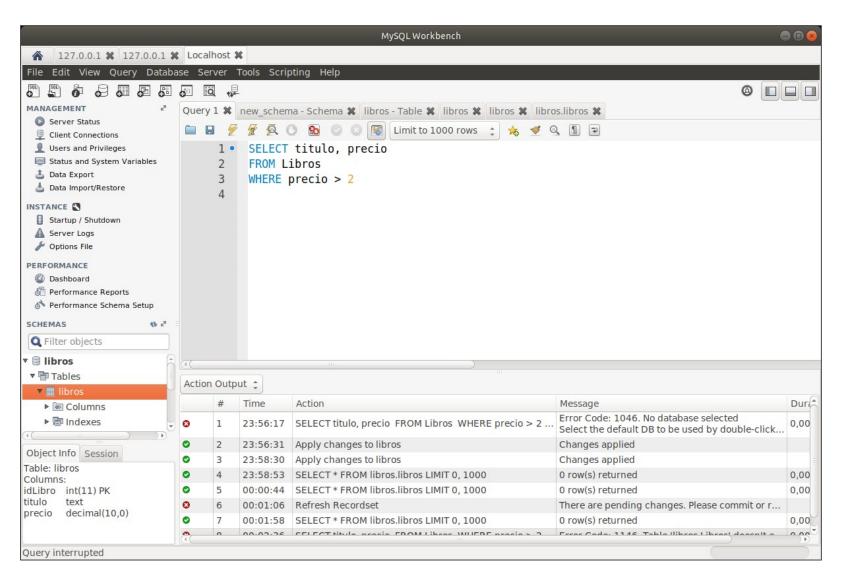


Docker

```
$ docker run --rm -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=password \
-e MYSQL_DATABASE=posts -p 3306:3306 -d mysql:8.0.33
```

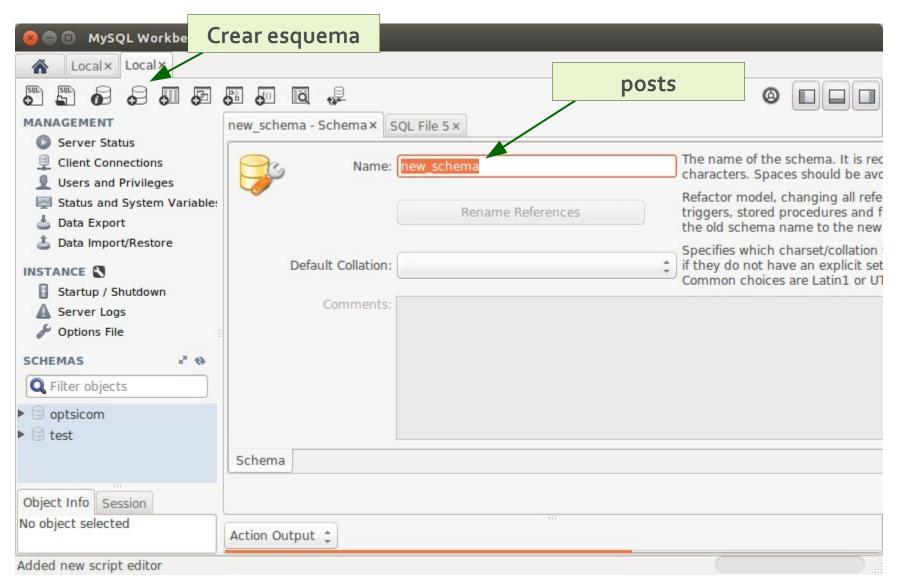
http://dev.mysql.com/downloads/













pom.xml

ejem18

Dependencia a Spring



ejem18

• Datos de conexión a la BBDD

Este fichero tiene que estar en el fichero src/main/resources

application.properties

Host en el que está alojado el servidor MySQL Nombre del **esquema**. Este esquema tiene que ser creado manualmente por el desarrollador usando herramientas de MySQL

spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost/posts

spring.datasource.username=root

spring.datasource.password=password

spring.jpa.hibernate.ddl-auto=...

Usuario y contraseña.

En algunos SO estos datos se configuran al instalar MySQL. La contraseña debe tener al menos 8 caracteres.



ejem18

• Propiedad de generación del esquema

spring.jpa.hibernate.ddl-auto=...

- create-drop: Crea el esquema al iniciar la aplicación y le borra al finalizar (ideal para programar como si la BBDD estuviera en memoria)
- create: Crea el esquema al iniciar la aplicación
- **update**: Añade al esquema actual las tablas y atributos necesarios para hacer el esquema compatible con las clases Java (no borra ningún elemento). Si el esquema está vacío, se genera completo.
- validate: Verifica que el esquema de la BBDD es compatible con las entidades de la aplicación y si no lo es genera un error.
- none: No hace nada con el esquema y asume que es correcto.



- Estrategia de desarrollo con BBDD
 - Fase 1: Desarrollo
 - Fase 2: Despliegue
 - Fase 3: Ejecución
 - Fase 4: Actualización de versión



- Estrategia de desarrollo con BBDD
 - Fase 1: Desarrollo: ddl-auto=create-drop
 - Cualquier cambio en las entidades se refleja de forma automática en la BBDD al arrancar la aplicación
 - Se suele trabajar con datos inciales de desarrollo para que reiniciar la aplicación no requiera la introducción manual de datos



• Estrategia de desarrollo con BBDD

- Fase 2: Despliegue: ddl-auto=update
 - Al iniciar la aplicación por primera vez se genera el esquema.
 - Al iniciar la aplicación por segunda vez el esquema no se modifica (porque la app no ha cambiado)
 - Si se quiere evitar el tiempo extra que requiere comprobar el esquema, se puede configurar la gestión del esquema a "none"



- Estrategia de desarrollo con BBDD
 - Fase 3: Ejecución: ddl-auto=none
 - El esquema no debe modificarse en las siguientes ejecuciones de la aplicación



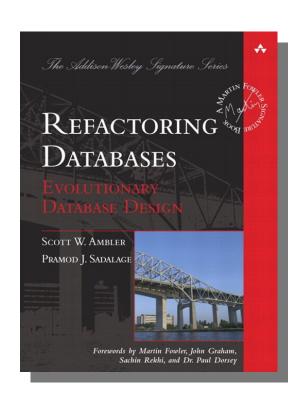
- Estrategia de desarrollo con BBDD
 - Fase 4: Actualización: Usar herramientas específicas
 - Si una nueva versión de la aplicación requiere cambios en las tablas es necesario aplicar los cambios pero sin alterar los datos (migración del esquema) antes de ejecutar la nueva versión
 - Para ello se utilizan herramientas específicas



- Migración del esquema de la BBDD
 - Cuando una aplicación con BBDD se usa en producción se guardan datos en la misma que se deben mantener
 - Es posible que la aplicación **evolucione**:
 - Incluyendo nuevas entidades
 - Modificando las entidades existentes
 - Para actualizar la aplicación en producción,
 antes hay que migrar la BBDD al nuevo esquema







Refactoring Databases: Evolutionary Database Design

by Scott W. Ambler and Pramod J. Sadalage

Addison Wesley Professional (2006)



• Existen dos herramientas externas que facilitan la evolución del esquema:



http://flywaydb.org/

Database Migrations Made Easy

Gestiona la migración con sentencias SQL específicas de la BBDD



http://www.liquibase.org/

Source Control for your Database

Gestiona la migración con XML genérico independiente de la de la BBDD



- Flyway y Liquibase mantienen una lista de cambios que hay que hacer en el esquema para evolucionar/migrar de una versión a otra superior
- Cuando la aplicación Spring se inicia, se pueden ejecutar de forma automática estos cambios para convertir el esquema en la versión deseada

https://www.baeldung.com/database-migrations-with-flyway

https://thorben-janssen.com/database-migration-with-liquibase-getting-started



Gestión del esquema y Arquitectura

- Gestión del esquema
- Arquitectura



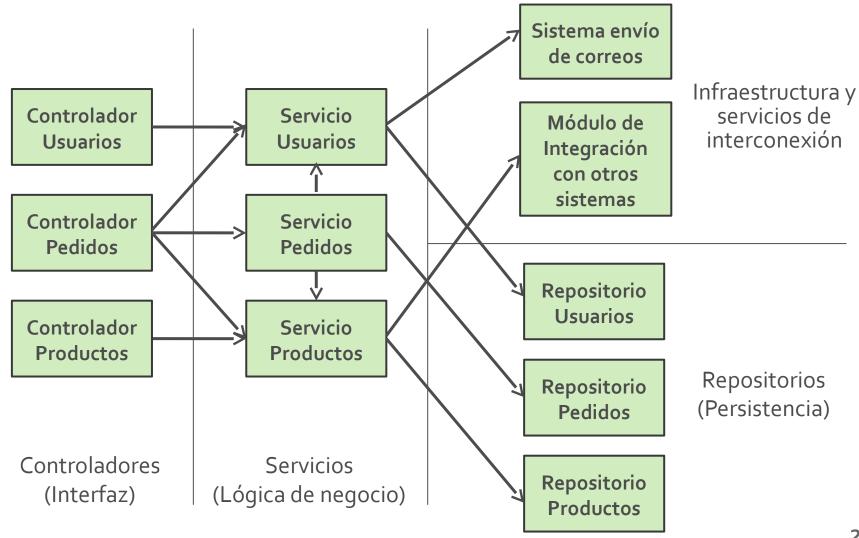


- La arquitectura de software define, de manera abstracta, los componentes que llevan a cabo alguna tarea de computación, sus interfaces y la comunicación entre ellos.
- Existen diferentes estilos arquitectónicos que pueden ser adecuados para diferentes tipos de aplicaciones



- Las aplicaciones Spring con BBDD suelen usar una arquitectura en la que las clases se agrupan por responsabilidades:
 - Controladores: Gestión de consultas web o REST
 - Entidades: Elementos básicos de información que se persisten en la BD. Modelo.
 - **Repositorios:** Guardar y consultar entidades
 - Servicios: Lógica de negocio que gestiona entidades
 - Infraestructura: Envío de mails
 - Servicios de interconexión







- Implementación
 - Controladores: @Controller o @RestController
 - Entidades: @Entity
 - Repositorios: implements JpaRepository
 - Servicios: @Service
 - Infraestructura: @Service
 - Servicios de interconexión: @Service





Ventajas de esta arquitectura:

- Los servicios pueden testearse de forma unitaria (con dobles de repositorios y otros servicios)
- Los controladores pueden testearse de forma unitaria (con doble del servidor web y de los servicios)
- La lógica de negocio se puede reutilizar entre varios tipos de controladores (web, REST, línea de comandos...)



🗡 🖿 java es.codeurjc.db controller PostController model Comment Post repository CommentRepository PostRepository service CommentService PostService SampleDataService Application resources



