

Seguridad Informática

Tema 9 – Contramedidas de usuario, administrador y desarrollador



Universidad
Rey Juan Carlos

Isaac Lozano Osorio Isaac.lozano@urjc.es

30/04/2024



- Buenas prácticas para el usuario y administrador.
- Buenas prácticas para el desarrollador.
- Metodologías de desarrollo seguro.

- **Buenas prácticas para el usuario y administrador.**
- Buenas prácticas para el desarrollador.
- Metodologías de desarrollo seguro.

■ **Usuario:**

- Uso de contraseñas seguras (gestores de contraseña).
- Uso de antivirus.
- Usar aplicaciones y sistemas operativos que estén actualizados.

■ **Administrador:**

- Hay que establecer seguridad física.
- Formar y concienciar a los usuarios.
- Control de acceso y autenticación.
- Permitir únicamente acceso remoto encriptado.
 - Sistemas asimétricos.
 - Sistemas simétricos.

- Forzar la utilización de contraseñas seguras.
- Controlar el envejecimiento y la expiración de estas contraseñas.
- Uso de Shells restringidas.
- Establecer gestión segura de cuentas y filosofía del mínimo privilegio.
- Utilización de perfiles y roles, cuentas especiales, eliminación de cuentas obsoletas.
- Encriptación a diferentes niveles.

- Buenas prácticas para el usuario y administrador.
- **Buenas prácticas para el desarrollador.**
- Metodologías de desarrollo seguro.

- Comprobar los operandos antes de utilizarlos.
- Comprobar los rangos antes de realizar conversiones de tipos.
- No ignorar valores de retorno ni excepciones.
- Validación de datos de entrada:
 - Normalización de cadenas y de datos.
 - Canonización de rutas, rutas que sólo incluyan caracteres alfanuméricos.
- Evitar usar variables públicas de clases, interfaces, paquetes, etc.

- No mostrar información sensible en las excepciones.
- Ni en el código, se pueden emplear desensambladores y descompiladores para localizarla.
- Borrar ficheros temporales.
- Liberar recursos cuando no se necesitan.
- Generar números aleatorios “fuertes”.
- Fundamental: conocer en profundidad el lenguaje de programación utilizado.

- Buenas prácticas para el usuario y administrador.
- Buenas prácticas para el desarrollador.
- **Metodologías de desarrollo seguro.**

- Existen analizadores estáticos de código que son capaces de detectar las vulnerabilidades más extendidas:

FlawFinder

PMD

LAPSE
(OWASP)

Sonar
Cloud

AppScan
(IBM)

Fortify
(HP)

- También existen diferentes guías que recopilan las mejores prácticas para el desarrollo de aplicaciones seguras en diferentes lenguajes de programación:
 - ISO: Programming languages – Guide for the Use of the Ada Programming Language in High Integrity Systems.
 - MISRA: Guidelines for the use of the C language in critical systems.
 - CERT: C Secure Coding Standard, Secure Coding in C and C++ y Oracle Secure Coding Standard for Java.
 - OWASP: Secure Coding Practices Quick Reference Guide.

Top 10 de mejores prácticas para el desarrollo seguro según CERT:

1. Validar las entradas de fuentes de datos no fiables.
2. Ojo a los warnings.
3. Hay que diseñar una arquitectura orientada a las políticas de seguridad.
4. Regla KISS.
5. Negación por defecto.
6. Principio del privilegio mínimo.
7. Sanear los datos que se mandan a otros subsistemas.
8. Practicar la defensa en profundidad.
9. Usar técnicas eficaces de garantía de calidad.
10. Adoptar un estándar de codificación segura.



- Con el análisis estático o los check-lists que comprueban la aplicación de esas mejores prácticas, pero no se ejecuta el código que se está analizando.
 - Pruebas de caja blanca.
- Las técnicas de análisis dinámico de código sí que lo ejecutan, por lo que se monitoriza su comportamiento para ver si supera un conjunto de requisitos (verificación formal).
 - La ventaja frente al análisis estático es que se está probando el programa en un escenario de ejecución real, donde pueden aparecer vulnerabilidades/debilidades no detectados en el análisis estático.

- Pero cuando se trata de metodologías completas, que tengan en cuenta todo el ciclo de vida del software y no sólo la codificación, tenemos:

Building Security in Maturity Model

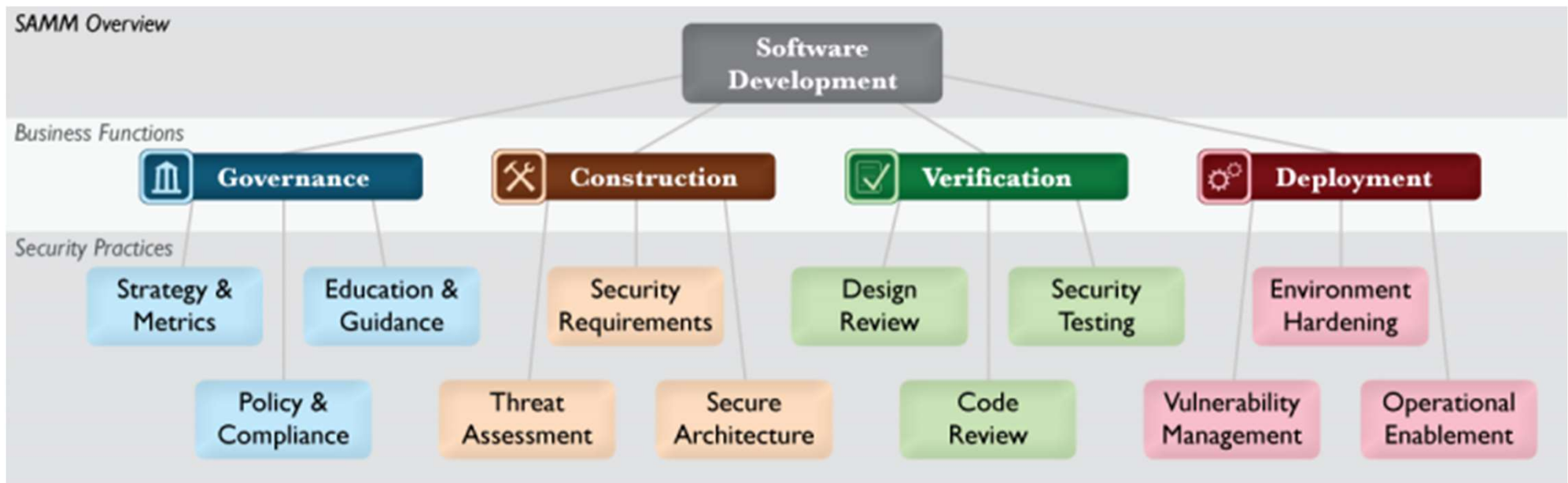
OWASP Software Assurance Maturity Model (SAMM)

Microsoft Security Development Lifecycle (SDL)

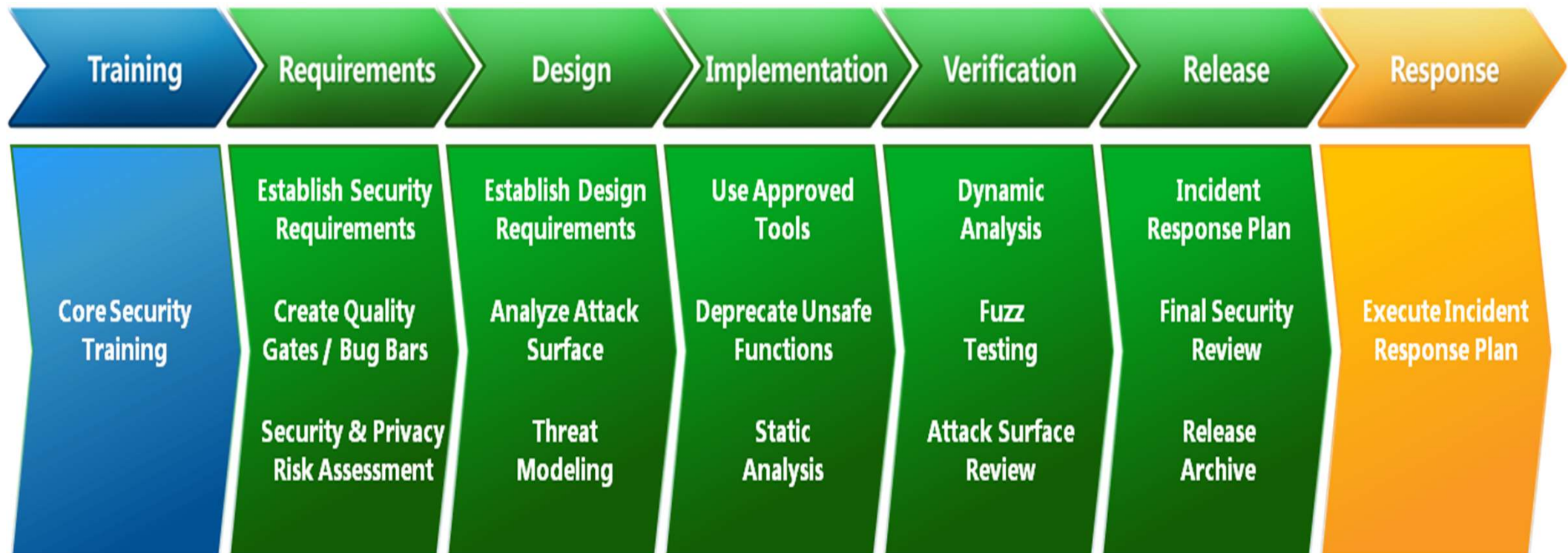
Building Security in Maturity Model (BSIMM- 11)

- Estudio de las iniciativas de desarrollo de software seguro.
- Ampliamente adoptado por las empresas: Google, Visa, Intel...
- Determina cuál es la situación de la empresa respecto a las actividades de desarrollo de software seguro
- Cómo puede mejorar las acciones en esa área.

■ OWASP SAMM



■ Security Development Lifecycle (SDL)



- Aspectos comunes:

Procesos repetibles

Resultados
medibles

Trazabilidad

Formación y
concienciación de
los desarrolladores

SD3+C

SD3+C



Security by
Default



Security by
Design



Security in
Deployment



Communication/
Community



- El desarrollo seguro es un reto importante en la actualidad en el caso de las aplicaciones para móviles.
- Las metodologías que se usan en el desarrollo de aplicaciones tradicionales o web no sirven, porque existen problemas muy específicos.
- Existen diferentes proyectos, que identifican las vulnerabilidades y debilidades más importantes para después proponer nuevas metodologías.