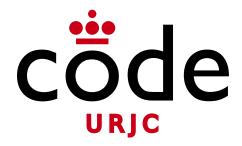


Desarrollo Web

Tecnologías de servidor web

Tema 2.6: Ficheros e imágenes



©2025

Micael Gallego, Francisco Gortázar, Michel Maes, Óscar Soto, Iván Chicano

Algunos derechos reservados

Este documento se distribuye bajo la licencia "Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional" de Creative Comons Disponible en https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es





- En vez de guardar las **imágenes (o ficheros)** en disco, se pueden **guardar en la BD**
- Eso favorece la escalabilidad porque las aplicaciones son stateless (no tienen estado) y se pueden replicar en diferentes máquinas
- Simplifica el despliegue en entornos en los que no se tiene acceso al disco duro de forma persistente (Heroku, Kubernetes...)
- Otra opción es usar servicios de persistencia de ficheros (S₃, Minio...)



ejem20

Atributo Blob (Binary Large Object)

```
@Entity
public class Post {
    @Id
    @GeneratedValue(...)
    private long id;
    private String username;
    private String title;
    private String text;
    private String image;
    @Lob
    private Blob imageFile;
```



ejem20

Upload Image

```
@PostMapping("/posts/new")
public String newPost(Model model, Post post, MultipartFile image) throws Exception {
    postService.save(post, image);
    return "saved_post";
}
```



ejem20

Download Image