# ESCOPO – ESCOLA SENAI DE INFORMÁTICA CURSO CO.DE School - Fundação Grupo Volkswagen

1. **Nome do Projeto: SASC - S**istema de **A**nálise e **S**imulações de **C**onsumo

**Gerenciador de equipamentos de TI: servidores de rede com foco em consumo de energia.**

1. **Proprietário do Projeto.**

Thomas BretschneidereJulio C. Padilha

1. **Propósito (qual a intenção deste projeto? Porque estamos fazendo esse projeto? O que nosso usuário deseja, esse projeto vale a pena porque queremos chegar a...)**

**Da intenção:** Criar uma ferramenta para medições e especificações técnicas para redução do consumo elétrico dos equipamentos de rede e servidores apresentados por meio de dashboard.

**Objetivo do produto:**  Mapear cada equipamento, detectar aparelhos com maior consumo, emitir histórico dos gastos dos aparelhos e salvar em banco de dados, calcular gastos tanto de consumo quanto de valores em curto, médio e longo prazo.

**Resultado:** Ter informações precisas e claras do consumo de energia e dados atualizados dos gastos em tempo real.

1. **Quais os requisitos mínimos (MVP) para este projeto que você espera que seja entregue?**

**Requisitos da Plataforma (Web)**

| **Requisito** | **FAZ PARTE DO MVP?** |
| --- | --- |
| Acesso do sistema (Login) | **SIM** |
| Sugestões de troca de equipamentos | **SIM** |
| Perfil Administrador | **SIM** |
| Cálculos | **SIM** |
| Cadastrar usuário | **SIM** |
| Cadastrar categoria de equipamentos | **SIM** |
| Filtros | **SIM** |
| Interface responsiva web | **SIM** |
| Aplicativo mobile (IOS, Android) | **SIM** |
| Dashboard com detalhamentos | **SIM** |
| Banco de dados | **SIM** |

1. **Descrição dos Requisitos**

O que está em **verde** faz parte do MVP.

**Requisitos Globais da Plataforma:**

1. **Acesso do sistema (Login):**

Deve ser possível realizar o login do sistema através dos perfis de usuário, estes definidos por:

Funcionários;

1. **Sugestão de troca de equipamentos:** Quando o equipamento estiver consumindo mais do que o manual do fabricante.
2. **Perfil Administrador:** Responsável por gerenciar os usuários e suas permissões.

1. **Cálculos:** referentes ao consumo de energia e custos gastos a curto, médio e longo prazo.
2. **Cadastrar usuário**: Cadastro e acessos disponibilizados pelo ministrador
3. **Cadastrar equipamentos:** O Administrador poderá cadastrar equipamentos.
4. **Filtros:** O administrador poderá utilizar os filtros em sua exibição.
5. **Interface responsiva web:** O sistema web será responsivo, isso significa que a interface desenvolvida em front-end será adaptativa conforme os tamanhos (600px, 768px, 1366px, 1920px);

1. **Aplicativo Mobile (IOS, Android):** Será contemplado no projeto o desenvolvimento de aplicativo mobile semelhante a aplicação Web.
2. **Dashboard com detalhamentos:** Relatórios, informar dados de consumo e gastos.
3. **Banco de dados:** Utilizado para armazenar dados de consumo de energia, informações como o consumo indicado pelo fabricante de cada equipamento, usuários e etc.
4. **Qual é a entrega final do projeto? ( ex. Site, e-commerce, plataformas, aplicativo, serviço…)**

Plataforma composta por solução web responsiva e aplicativo mobile.

1. **Time (quem são os membros do time? Nome da pessoa da empresa que fará a mentoria do projeto – disponibilidade para reuniões. (mínimo dois contatos)**

Nome: Thomas Bretschneider

Cargo: Head of Integration, Operations and FIS Competence Center

Telefone:

Nome: Julio C Padilha

Cargo: Diretor - Gerente de Segurança (CSO,CISO)

Telefone:

1. **StakeHolders ( quem tem interesse no sucesso deste projeto? De que maneira estas pessoas estarão envolvidas no projeto?**

* Empresa – Solicitante do projeto; Volkswagen
* SENAI de Informática – Gerente do projeto final;
* Alunos do grupo – Os executores do projeto (possivelmente contratados após término deste);
* Clientes: Julio C Padilha e Thomas Bretschneider gestores da área de TI.
  + Utilizar para medir consumo e controle dos gastos de energia elétrica.
  + Ter uma ferramenta para auxiliar em suas atividades;

1. **Na escola nós trabalhamos com:** 
   1. Figma, Canva, PHOTOSHOP;
   2. Front: HTML, CSS, JavaScript, React;
   3. Back: Java, JPA e WebAPI;
   4. Banco de Dados: SQL Server;
   5. Mobile: java e kotlin;
   6. Ferramentas: Trello, GitHub, Visual Studio Code;

**Itens de protótipo e necessidades**

1 - Computadores

2 - Rack Completo

3 - Arduino

4 - Medidores de tensão

5 - Fios

6 - Sensores