

Aulas de Desenvolvimento Web

Aula 1 – Introdução ao Desenvolvimento Web - Piter

- O que é desenvolvimento web: Front-end vs Back-end
 - Diferenças Principais
 - Como funciona a web: Cliente, servidor, HTTP
 - Ferramentas básicas: Navegador, VS Code, extensões úteis
 - Primeiros passos com HTML: estrutura básica (`<!DOCTYPE html>`, `<html>`, `<head>`, `<body>`)
 - Aplicar Mini projeto prático, com relação ao que foi ensinado na aula.
-

Aula 2 – HTML Essencial - Lucas

- Tags principais: títulos, parágrafos, listas, links, imagens
 - Tabelas e formulários simples
 - Atributos (`id`, `class`, `href`, `src`, etc.)
 - Boas práticas de semântica
 - Indentações, Extensão, cores de divisão,...
 - Aplicar Mini projeto prático, com relação ao que foi ensinado na aula.
-

Aula 3 – CSS Básico - Henrique

- Conceito de CSS e como usar (inline, interno, externo)
- Seletores, propriedades e valores
 - `#`, `.`, `{}`, etc...
- Estilizando texto, cores e caixas
- Flexbox: conceitos e aplicações(Piter)

- Aplicar Mini projeto prático, com relação ao que foi ensinado na aula.
-

Aula 4 – Layout com CSS - Anahy

- Display (`block`, `inline`, `inline-block`, `none`)
 - `position`, `z-index`, `overflow`
 - Bordas/margens/padding
 - Grid (introdução)
 - Aplicar Mini projeto prático, com relação ao que foi ensinado na aula.
-

Aula 5 – Projeto Prático #1 (Site Pessoal Simples) - Pedro

- Aplicar HTML + CSS
- Criação de uma landing page pessoal ou de portfólio
- Enfatizar responsividade básica com media queries

(RECOMPENSAS COMO INCENTIVO??)

Aula 6 – Introdução ao JavaScript - Henrique

- O que é JS, onde e como usar
 - Sintaxe básica: variáveis, tipos, operadores
 - Funções, condições (`if`, `else`), laços (`for`, `while`)
 - DOM (Document Object Model) e `console.log()`
 - Aplicar Mini projeto prático, com relação ao que foi ensinado na aula.
-

Aula 7 – JavaScript no Navegador - Pedro

- Manipulação do DOM: `getElementById`, `querySelector`
 - Eventos: `onclick`, `addEventListener`
 - Formulários: validação simples
 - Introdução a arrays e objetos
- Aplicar Mini projeto prático, com relação ao que foi ensinado na aula.
-

Aula 8 – JavaScript no Navegador - Pedro

- Continuar Aula 7
- Aplicar Mini projeto prático, com relação ao que foi ensinado na aula.
-

Aula 9 – Projeto Prático #2 (To-do List, Calculadora, outros...) - Lucas

- Interatividade com JS
- Atualização dinâmica do DOM
- Uso de eventos e arrays

(RECOMPENSAS COMO INCENTIVO??)

Aula 10 – Introdução ao Git e GitHub - Anahy

- O que é controle de versão
- Comandos básicos: `git init`, `add`, `commit`, `push`
- Criar e clonar repositórios no GitHub
- Publicar site com GitHub Pages

- Aplicar Mini projeto prático, com relação ao que foi ensinado na aula.
-

Aula 11 – Introdução a Responsividade e Design - Piter

- Mobile First vs Desktop First
 - Media queries detalhadas
 - Unidades relativas (em, %, vh, vw)
 - Introdução a frameworks CSS (Bootstrap ou Tailwind, opcional)
 - Aplicar Mini projeto prático, com relação ao que foi ensinado na aula.
-

Aula 12 – Introdução a Responsividade e Design - Piter

- Continuar Aula 11
 - Aplicar Mini projeto prático, com relação ao que foi ensinado na aula.
-

Aula 13 – Introdução ao Back-end (Teórico + Prática) - Piter

- Conceitos de servidor, banco de dados, API
 - Instalação do Node.js e criação de servidor básico com Express.js
 - Rota simples (GET e POST)
 - Introdução ao JSON
 - Aplicar Mini projeto prático, com relação ao que foi ensinado na aula.
-

Aula 14 – Introdução ao Back-end (Teórico + Prática) - Piter

- Continuar Aula 13
 - Aplicar Mini projeto prático, com relação ao que foi ensinado na aula.
-

Aula 15 – Projeto Final Integrado - Geral

- Apresentação dos mini projetos com o conteúdo apresentado.