

ALLEGATO: Particolari delle mini-sfide

Scegli tra le diverse sfide del seguente elenco per avere la possibilità di guadagnare altri 10 punti durante l'Hackathon. Questi punti possono essere ottenuti scegliendo mini-sfide dal seguente elenco. Ogni squadra disporrà di un notebook virtuale da cui il giudice potrà monitorare le mini-sfide a cui partecipa la squadra. Per queste sfide, una squadra può ottenere fino a un massimo di 10 punti, partecipando a non più di 4 attività differenti.

Mini-sfida	Punti	Regole	Valutazione
Retwittami	1 punto ogni 50 retweet	Chiusura del conteggio dei retweet 1 ora prima della sessione dei 'pitch'. La squadra fornirà alla giuria uno screenshot della scheda tweet con indicato il numero dei retweet.	Maggior numero di retweet/tweet sulla Settimana europea della programmazione e/o sull'hackathon utilizzando #CodeWeek
Foto più originale dell'hackathon condivisa su Instagram /Facebook/Twitter	1 punto ogni 50 like	Chiusura della mini-sfida prima della sessione dei 'pitch'. Accertati di aver taggato gli account della Settimana della programmazione Twitter: @CodeWeekEU Instagram: @codeweekEU Facebook: @codeEU Accertati di aver inserito gli hashtag #CodeWeekHackathon #CodeWeek	1 punto ogni 50 like Screenshot dell'immagine + numero di like da caricare sulla piattaforma
Il ballo della Settimana europea della programmazione	2	Esegui personalmente il ballo della Settimana europea della programmazione oppure programma un robot che lo faccia al posto tuo e condividi su Instagram	Vinceranno i video Instagram più popolari con il ballo della Settimana europea della programmazione
Miglior travestimento	2	Tutti i componenti della squadra devono indossare per 24 ore (anche durante la sessione dei 'pitch') una maschera o un travestimento. Se a questa mini-sfida partecipa una sola squadra, la giuria ha piena discrezionalità di decidere se assegnare i punti.	Travestimento più originale
Trova il robot Ally	3	Trova il robot Ally nel sito web della Settimana europea della programmazione	Vince la squadra che per prima invia l'immagine di Ally
Serata quiz	3	Durante l'hackathon si svolgeranno 2 quiz. Ogni squadra vincitrice otterrà i punti	Guadagna i punti la squadra che vince ciascun quiz. Ogni squadra può vincere una sola volta