

Presentazione della sfida Italia

Titolo

Un mercato online per i prodotti locali

Introduzione

Il mondo è diventato sempre più globale. Questo significa che gli alimenti che acquisti al supermercato potrebbero essere stati prodotti in località molto distanti dal luogo in cui vivi. E questo significa che, in quanto consumatore, hai accesso a prodotti provenienti da tutto il mondo ma anche che questi prodotti sono stati trasportati per lunghi tragitti e hanno causato molte emissioni di CO₂. Per reagire a questa situazione, un numero sempre maggiore di persone desidera acquistare prodotti e alimenti locali.

Può però essere difficile avere una visione generale dei produttori e degli agricoltori locali, e soprattutto di quello che vendono localmente. Per acquistare questi prodotti, spesso bisogna andare in negozi specifici o direttamente nelle aziende agricole. Se invece gli agricoltori e gli altri produttori locali potessero vendere direttamente i loro prodotti su una piattaforma, i consumatori potrebbero acquistarli più facilmente, sostenendo così la produzione locale.

Domanda

Come puoi creare una piattaforma per consentire ad agricoltori e produttori locali di vendere i loro prodotti?

Format:

Hai disposizione 24 ore per lavorare **sull'idea di una soluzione e per realizzarne un prototipo**. Al termine di queste 24 ore, un componente della tua squadra disporrà di 5 minuti per presentare la soluzione alla giuria. La giuria avrà quindi 5 minuti di tempo per rivolgere domande sulla soluzione. La soluzione deve essere un prodotto digitale. Non ci si aspetta che la soluzione sia stata completamente programmata al termine delle 24 ore, ma la squadra dovrebbe essere in grado di dimostrarla.

Conclusa la presentazione delle soluzioni di tutti i team, la giuria delibererà e selezionerà le squadre finaliste. La decisione della giuria è insindacabile e non può essere impugnata. La giuria attribuirà fino a un massimo di 100 punti in base ai seguenti criteri:

Prova di validità dell'idea ("Proof of concept") [30 punti]

La squadra ha presentato una buona idea? In che modo prevede di svilupparla ulteriormente? Le squadre, considerato che hanno a disposizione solo 24 ore, potrebbero non aver finalizzato la soluzione. Questo non è un problema, ma dovranno illustrare in modo dettagliato come funzionerà la loro idea.

Rilevanza [25 punti]

La squadra ha compreso bene la problematica? La programmazione risolve la problematica?

Innovazione [20 punti]

La squadra ha proposto una soluzione valida e inedita della problematica? La squadra ha fatto ricorso a un approccio innovativo o ha utilizzato soluzioni e modelli esistenti?

Esperienza d'uso (User Experience) [15 punti]

La dimostrazione è ben congegnata? Quanto è facile da usare la soluzione? Qual è il suo livello estetico? C'è un fattore "sorpresa"? La soluzione entusiasma e coinvolge il pubblico?

Presentazione ("Pitch") [10 punti]

La soluzione è ben presentata alla giuria? La programmazione e/o il prototipo sono presentati con chiarezza? Con quale capacità la squadra risponde alle domande della giuria? Le risposte sono state convincenti, rapide e pertinenti?

Mini-sfide [5 punti]

Una squadra può aggiudicarsi fino a 5 punti aggiuntivi concorrendo nelle diverse mini-sfide.