

## MANUAL DE NIVELES - GRAVITY SHIFT

Versión 1.0 - Guía Completa de Gameplay

### NIVEL 1: DISTRITO OMEGA (TITÁN)

Gravedad Base:  $1.35 \text{ m/s}^2$  (Alta)

Duración Estimada: 8-12 minutos

#### 1. Tutorial Inicial

Objetivo: "Llegar al Generador Auxiliar"

##### •Mecánicas Enseñadas:

- Salto Básico: Toque corto en pantalla (Altura máxima: 3 unidades)
- Movimiento Vertical: Deslizar hacia arriba/abajo para ajustar posición
- Oxígeno: Barra superior disminuye constantemente

##### Ejemplo Visual:

[PLATAFORMA] ----- [GENERADOR]

↑

(Jugador comienza aquí)

##### Instrucciones Paso a Paso:

- 1.Saltar sobre 3 plataformas flotantes
- 2.Esquivar cables electrificados (zonas rojas parpadeantes)
- 3.Activar interruptor (mantener pulsado 2s) para extender puente

#### 2. Sección Media

Evento Clave: "Fuga de Hidrógeno"

##### •Dinámica:

- Charcos de líquido reducen velocidad un 40%
- Cada 20s, una explosión quema plataformas cercanas

##### Ejemplo de Puzzle:

[PLATAFORMA SEGURA] -- [CHARCO] -- [INTERRUPTOR]

↓

↑

(Saltar rápido)

(Esperar explosión para cruzar)

### 3. Jefe Final: Drone de Sabotaje

#### Patrones de Ataque:

1. Ráfaga Magnética: Atrae al jugador hacia él (contra-movimiento)
2. Mina Flotante: Lanza 3 minas que persiguen al jugador

#### Estrategia:

- Usar los generadores dañados como escudo
- Esperar sobrecarga (luces rojas) para atacar panel vulnerable

#### Final de Nivel:

- Cortinilla de Alex conectando el generador
- Logro: "Primeros Pasos"

## NIVEL 2: ANILLO DE CASSINI (HIPERIÓN)

Gravedad Base:  $0.02 \text{ m/s}^2$  (Baja)

Duración Estimada: 10-15 minutos

### 1. Zona de Asteroides

Mecánica Central: "Geiseres de Nitrógeno"

- Cada 15s, chorros impulsan al jugador hacia arriba
- Timing perfecto: Saltar justo antes para doble altura

#### Ejemplo de Plataformeo:

[PLATAFORMA]

↑

(Esperar geiser) → [PLATAFORMA ALTA]

### 2. Evento Dinámico: Tormenta de Escombros

#### • Qué Hacer:

1. Refugiarse en cuevas de asteroides (zonas azules)
2. Recolectar 3 piezas de nave para reparar escudo

#### Interfaz Durante Evento:

[OXÍGENO]  70%

[ESCOMBROS] ¡REFUGIO! 5s

### 3. Puzzle Gravitacional

#### Elementos:

- 4 generadores que alteran la gravedad local
- Secuencia correcta: 1-3-2-4 (indicada por hologramas)

#### Error Común:

- Activar el 4 primero causa gravedad invertida

Recompensa: Power-Up "Botas Magnéticas" permanente

### NIVEL 3: NÚCLEO DE LA SINGULARIDAD (ENCÉLADO)

Gravedad Variable:  $-2g$  a  $+3g$

Duración Estimada: 15-20 minutos

#### Fase 1: Cañones de Hielo

Mecánica Única: "Plataformas que se Derriten"

- Tiempo por plataforma:
- Hielo Estable: 8s
- Hielo Delgado: 3s

#### Táctica Avanzada:

- Congelar charcos con Power-Up "Criogénico" para crear plataformas temporales

#### Fase 2: Núcleo Inestable

##### Comportamiento:

- Cada 30s cambia la polaridad gravitacional:
- Positiva: Atrae objetos
- Negativa: Repele objetos

##### Interfaz de Advertencia:

[¡INVERSIÓN INMINENTE!] 5...4...3...

#### Final del Juego

##### Decisión Final:

1. Opción A: Destruir núcleo (Final Heroico)
- QTE (Quick Time Event) de 3 botones

- Escena: Alex escapa en el último segundo
- 2. Opción B: Controlar la singularidad (Final Secreto)
- Requiere haber recolectado todos los logs ocultos
- Escena: Alex usa la energía para revivir la colonia

#### Créditos:

- Música épica con concept arts de fondo
- Estadísticas finales:
- Muertes totales
- Oxígeno usado
- Distancia recorrida

## INSTRUCCIONES ESPECÍFICAS POR PLATAFORMA

### Móvil (Touch)

- Toque Izquierdo: Salto
- Toque Derecho: Activar Power-Up
- Deslizar: Movimiento vertical

### PC (Teclado)

- Espacio: Salto
- W/S: Movimiento vertical
- E: Usar Power-Up

## SECRETOS Y LOGROS

| Logro             | Cómo Desbloquear            | Recompensa           |
|-------------------|-----------------------------|----------------------|
| "Físico Cuántico" | Completar Nivel 3 sin morir | Skin de traje dorado |
| "Coleccionista"   | Encontrar todos los logs    | Final secreto        |