

Institut Supérieur des Etudes Technologiques de Charguia



Département Technologies de l'Informatique

ArtVibe ISETCH

STAGE DE PERFECTIONNEMENT EN DSI

Présenté par: Amel TRIKI





PLAN



Objectif du stage

Les projets en DSI

Etapes d'un projet

Mises en garde

Recommandations



OBJECTIF DU STAGE





Mettre en pratique les connaissances informatiques acquises pour :

Apporter une solution/contribution technique / informatique à un problème posé en milieu professionnel

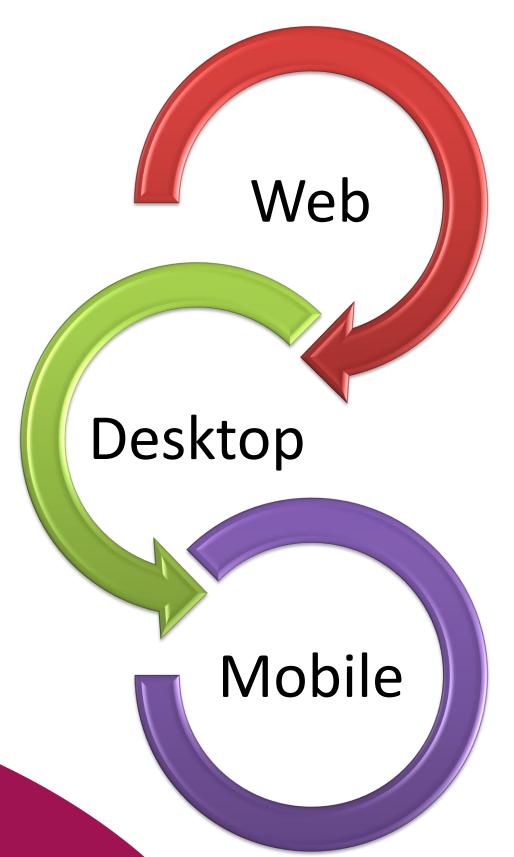




LES PROJETS EN DSI (1/2)







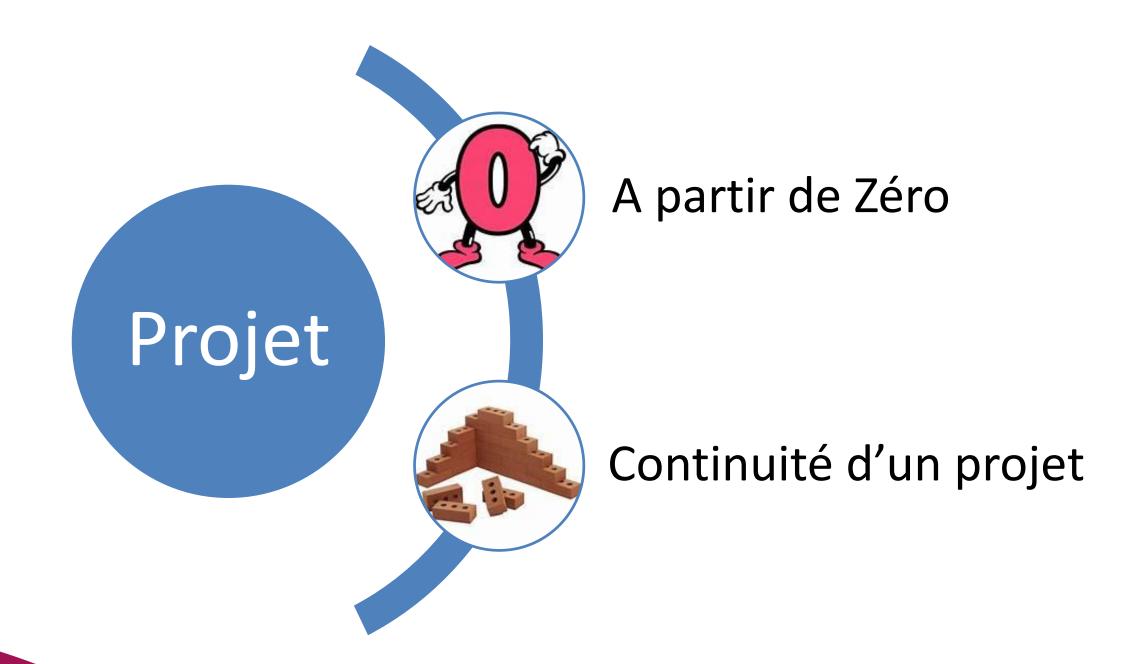
Thèmes variés

- Boutique en ligne
- Gestion des dossiers médicaux
- Suivi des réclamations
- Gestion des stages
- Application pour la livraison à domicile
- • •



LES PROJETS EN DSI (2/2)







ETAPES D'UN PROJET



Ethologo de de maine métier

Spécification des besoins

Conception



Réalisation Réalisation





ETUDE DU DOMAINE METIER





Bien comprendre le domaine sur lequel porte le projet: Bancaire, transport, vente, ...



- Questionner les membres de l'entreprise qui travaillent sur le domaine en question
- Se documenter et faire des recherches



- Description & explications
- Références bibliographiques & nétographiques







ETUDE DE L'EXISTANT





Analyser les procédures de travail actuelles, identifier les insuffisances et proposer une solution



- Observer comment le travail s'effectue actuellement
- Questionner, effectuer des interviews avec tous les intervenants
- Chercher sur le net des idées, des solutions



- Etude
- Schémas des documents actuels
- ...





SPECIFICATION DES BESOINS





Identifier et lister les fonctionnalités à implémenter + les acteurs de l'application et qui fait quoi?



- Interroger les futurs « acteurs » de l'application
- Proposer des maquettes / prototype et les valider
- S'inspirer d'applications existantes sur le marché



- Besoins fonctionnels et non fonctionnels
- Diagrammes de cas d'utilisation
- Diagramme de séquence







CONCEPTION





Concevoir une solution: Détailler comment faire ?



- Réfléchir sur les données à persister et sur les traitements à réaliser
- Formaliser à l'aide de diagrammes



- Diagramme de classes
- Diagrammes d'activité / séquence
- •••







REALISATION & TESTS





Développer / Mettre en oeuvre le projet



- Choisir l'environnement de développement en fonction de la spécificité du projet
- Implémenter le projet et effectuer les tests



- Etude comparative des frameworks / langages
- Capture des interfaces graphiques







MISES EN GARDE





 Chaque projet sa spécificité: il n'y a ni de démarche standard ni de modèle de rapport standard

Les étapes du projet mentionnées ne sont pas forcément effectuées en séquentiel, à tout moment suite à des changement ou à la détection d'erreurs, une étape peut être reprise



RECOMMANDATIONS (1/3)





 Montrer à chaque avancement ce que vous avez fait et le faire valider par le client final avant de continuer



Etablir dès le début du stage un planning prévisionnel



Ne laissez pas la rédaction du rapport pour la fin du stage





RECOMMANDATIONS (2/3)



Dynamique:

Prenez de l'initiative!



Esprit critique : Proposez des idées & solutions

Autonome



Collaboratif

Ouvert d'esprit :

Acceptez le changement!



Démarquez-vous: Ne soyez pas un stagiaire parmi d'autres....

Soyez le stagiaire qui se distingue!





RECOMMANDATIONS (3/3)

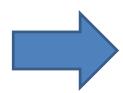


Stage = Opportunité de networking / réseautage

Faites un maximum de connaissances!







Gardez le contact!



Repérez les personnes clés!









Merci de votre attention

A vous la parole





