

Etablissement : ISET Charguia	Département : Technologies de l'Informatique
Matière : Atelier Programmation côté serveur	Classe : DSI 3
Année Universitaire : 2023- 2024	

TP n° 6 : Express Js

Le moteur EJS

Objectifs du TP

À la fin de ce TP, les étudiants seront en mesure d'utiliser EJS pour manipuler des variables, afficher une liste, utiliser des conditions "if", implémenter des mises en page (layouts) et appliquer des styles CSS dans Express.js.

Enoncé

1. Configuration : Installez Express.js et configurez une nouvelle application Express.js. Installez EJS et configurez-le comme moteur de vue pour votre application Express.
2. Utilisation de Variables : Créez une route dans votre application Express qui rend une vue EJS. Passez une variable nommée 'pageTitle' à la vue EJS et utilisez-la pour définir le titre de la page dans votre HTML.
3. Affichage d'une Liste : Créez une route qui passe un tableau d'objets à une vue EJS. Chaque objet doit représenter un étudiant et avoir des propriétés pour 'nom' et 'âge'. Dans la vue EJS, itérez sur ce tableau et créez une ligne de tableau pour chaque objet. Chaque ligne doit afficher le nom et l'âge d'un étudiant.
4. Conditions 'If' : Étendez la tâche précédente. Dans la vue EJS, ajoutez une condition qui vérifie l'âge de chaque étudiant. Si l'étudiant a moins de 18 ans, ajoutez une cellule de tableau qui dit 'Mineur'. Si l'étudiant a 18 ans ou plus, ajoutez une cellule de tableau qui dit 'Majeur'.
5. Implémentation des layouts :
 1. Installez le module Express.js "express-ejs-layouts" en utilisant la commande `npm install express-ejs-layouts`.
 2. Configurez votre application Express.js pour utiliser les layouts en ajoutant `app.use(require('express-ejs-layouts'))`; dans `app.js`.
 3. Créez un fichier de mise en page (`views/layout.ejs`) qui contient la structure de base de votre application.
 4. Modifiez le fichier de modèle EJS principal pour étendre la mise en page en utilisant `<% layout 'layout' %>`.
 5. Ajoutez du contenu spécifique à chaque page dans les blocs appropriés de la mise en page.
6. Utilisation de CSS :
 1. Créez un dossier public à la racine de votre projet.

2. Dans ce dossier public, créez un fichier CSS (styles.css) pour définir les styles de votre application.
 3. Incluez ce fichier CSS dans la mise en page (views/layout.ejs) en utilisant une balise <link>.
7. Tâche bonus (facultative) :
1. Appliquez des classes CSS aux éléments HTML de votre choix dans les fichiers EJS pour personnaliser davantage les styles de votre application.