

Acitivité 1

Pour l'ensemble des exercices il faut fournir le code source des pages HTML et des feuilles de style CSS et un fichier TP1CSS.docx où vous insérez les imprimes écran lorsque il vous ai demandé de les fournir ou les réponses aux questions posées.

Si vous utiliseriez le web pour réaliser vos exercices, vous devez obligatoirement indiquer vos références et commenter le code copié faute de quoi le TP valera un ZERO.

Exercice 1

Il s'agit de créer un menu horizontal avec effet de boutonnière. Pour ce faire compléter le code HTML et CSS en répondant aux questions posées dans l'exercice.

Code HTML

```
<ul>
  <li><a href="#">Accueil</a></li>
  <li><a href="#">Produits</a></li>
  <li><a href="#">Contact</a></li>
</ul>
```

Code CSS

```
ul {
  padding:0; margin:0;
  list-style-type:none;
}
li {
  margin-left:2px;
}
ul li a {
  display:block;
  float:left;
  width:100px;
  background-color:#6495ED;
  color:black;
  text-decoration:none;
  text-align:center;
  padding:5px;
  border:2px solid;
  border-color:#DCDCDC #696969 #696969 #DCDCDC;
}
```

- 1) Ecrire le code de la page et faites un imprime écran du résultat.
- 2) Expliquer l'effet de float : left. Enlever cette propriété et faites un imprimes écran sur le résultat.
- 3) Background renferme quatre valeurs. A quoi correspondent- ils et quel est leur effet.
- 4) Ajouter la pseudo classe hover à la balise a et lui associer les propriétés CCS pour un déplacement du lien de 2px à partir du haut par rapport à sa position initiale.
- 5) Ajouter la pseudo classe active à la balise a et lui associer les propriétés CCS background-color valant #D3D3D3 et border-color valant #696969 #DCDCDC #DCDCDC #696969; Expliquer à quoi correspondent ces valeurs.
- 6) Ajouter la ou les propriétés CSS pour rendre les coins des cadres arrondis.

- 7) Ajouter du CSS pour que lorsque le lien est survolé, il subit une rotation de 30 deg.

Exercice 2

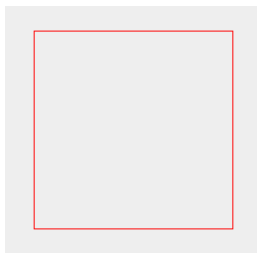
Créer une page Perso.html et une feuille de style correspondante pour présenter votre joueur, artiste ou chanteur préféré.

La page doit contenir :

- Des balises de mise en page HTML.
- Ajouter le menu de l'exercice 1 avec des liens à l'intérieur de la page (des ancres).
- Des transitions
- Des animations avec transformations
- Le contenu doit être consistant et bien organisé.
- Ajouter un diaporama avec défilement des images ou avec effet fondu (voir exemple : <https://www.pierre-giraud.com/html-css-apprendre-coder-cours/creation-diaporama/>)

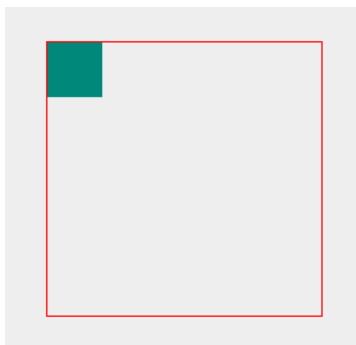
Exercice 3

1. Construisez une page HTML de base.
2. Créez une feuille de style et liez-la à la page HTML.
3. **CSS** : Modifiez la couleur d'arrière-plan de la page web.
4. Créez un élément `<div>` avec une classe container.
5. **CSS** : Dimensionnez l'élément container pour en faire un carré de 200 pixels de côté et ajoutez-lui une bordure afin de pouvoir le visualiser.



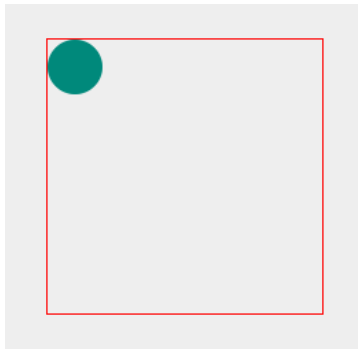
Container en forme de carré

6. Ajoutez dans l'élément container un second élément `<div>` avec la classe item.
7. **CSS** : En utilisant la classe circle, transformez l'élément en carré de 40 pixels de côté et ajoutez-lui une couleur d'arrière-plan.



Création du carré à l'intérieur

8. **CSS** : Transformez l'élément intérieur en cercle en modifiant la classe circle.

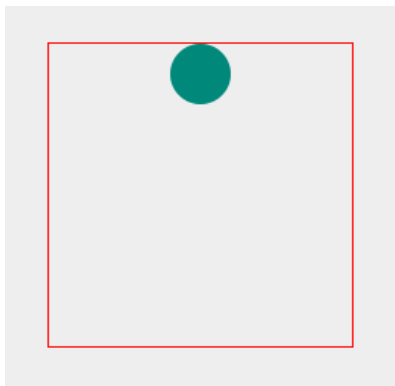


Élément intérieur en cercle

9. Ajoutez une seconde classe (en plus de la première) au cercle sous le nom anim-1.

cette seconde classe va nous permettre de distinguer les propriétés CSS permettant de créer le cercle, des propriétés CSS permettant d'animer l'élément en question. Ainsi, nous pourrons facilement avoir plusieurs cercles avec des animations différentes.

10. En utilisant la classe anim-1 et la propriété CSS margin-left, centrez horizontalement le cercle dans le conteneur principal.



Centrage du cercle

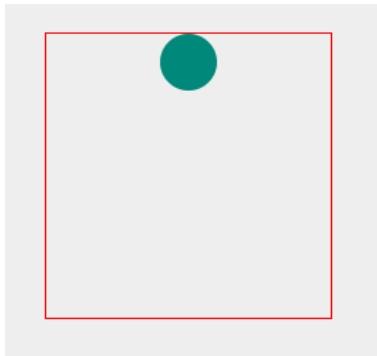
11. Création de la première animation

- a. Ajoutez, sur l'élément anim-1, une animation qui s'appelle animation-1, qui dure 2 secondes et qui se répète à l'infini.

Les images clés n'étant pas définies, il ne se passe rien à l'écran pour le moment.

- b. **CSS** : Créez un jeu d'images clés de 0% à 100%, et faites en sorte que le cercle se déplace entre le haut et le bas du conteneur.

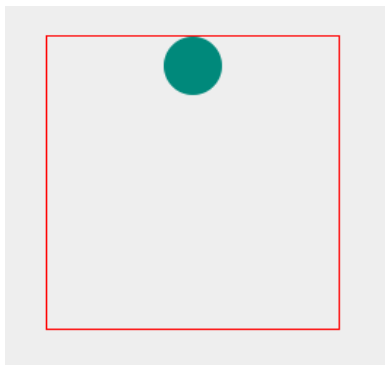
Comme pour le centrage du cercle, vous pouvez gérer le déplacement en utilisant des marges.



Début de l'animation

c. **CSS** : Ajoutez les propriétés CSS à l'élément animé afin :

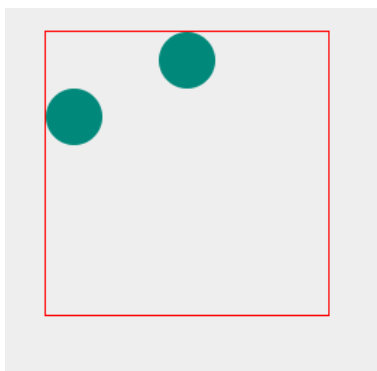
- de faire alterner le mouvement ;
- de modifier le rythme de l'animation.



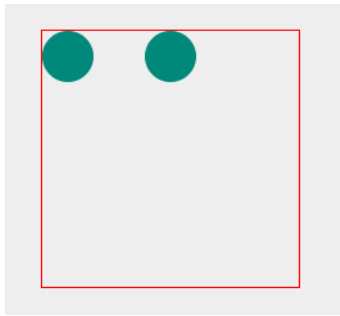
Mouvement alternatif

d. **Deuxième cercle**

HTML : Dupliquez le cercle et renommez la classe anim-1 en anim-2 sur la copie.

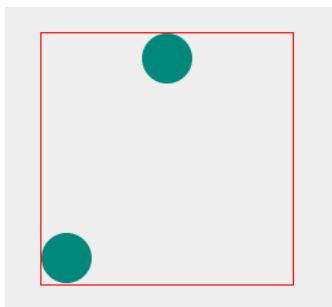


CSS : Pour rendre les deux cercles indépendants, il est nécessaire de les positionner en absolu et de positionner le conteneur principal en relatif. Effectuez donc les modifications nécessaires.



Positionnement en absolu des deux cercles

CSS : En suivant le même principe que pour le premier cercle, animez le second pour que celui-ci se déplace en diagonale.

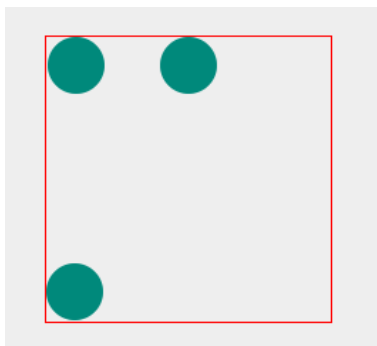


e. Troisième cercle

Dupliquez le cercle et appliquez-lui la classe anim-3.

Animez le troisième cercle pour que celui-ci suive une trajectoire en forme de Z.

Vous allez devoir utiliser plus d'images clés que pour les animations précédentes. Chaque changement de direction sera géré par une image clé.



Animation du troisième cercle

f. Peaufinage de l'animation

CSS : Supprimez la bordure du conteneur qui n'était là que pour pouvoir visualiser les déplacements des enfants.

Simplifiez les classes anim-1, anim-2 et anim-3 en regroupant les éléments communs.

Vous pouvez pour cela utiliser la classe circle qui est commune ou plutôt créer une nouvelle classe anim.

CSS : Rendez cette animation encore plus splendide en variant les couleurs.

Exercice 4

page contenant le titre : les animations

Indications : le titre doit être écrit en rouge gras et taille 20px avec arrière-plan jaune et une bordure arrondie. Le titre doit faire l'objet d'une animation : translation de gauche vers la droite puis restera au centre.

Ajouter un div vide : centré, tailles 250* 300, arrière-plan bleu ciel et bordure bleu, texte gras

En utilisant la méthode `addEventListener` :

- L'événement click sur le div permet d'afficher le message : « position de la souris : » + positions de la souris X et Y
- Mouseover dans le div: affiche message bonjour avec une animation infinie (changements de la transparence, mise à l'échelle et des rotations) .
- Mouseout : remise à l'état initial du div.

Exercice 5 : transformation 3D :

La balise `transform` permet des transformations 3D

Créer es textes avec des transformations 3D : rotation, mise à l'échelle, etc...

Créer des transformations 3D d'une image.

Le code doit être très bien commenté en précisant tous les sites que vous avez consulté pour faire l'exercice.