

<b>Etablissement :</b> ISET Charguia	<b>Département :</b> Technologies de l'Informatique
<b>Année Universitaire :</b> 2022- 2023/ sem.2	<b>Classes :</b> TI103– TI104
<b>Matière :</b> Atelier de Développement Web et Multimédia 2	

## ATELIER N°1 : LES CONCEPTS DE BASE DE JAVASCRIPT

### OBJECTIFS

A la fin de ce TP, les étudiants auront les connaissances nécessaires pour :

- ❖ Utiliser un code JavaScript dans un code HTML
- ❖ Appel d'un code JavaScript dans un code HTML (Séparer .js du .html)
- ❖ Utiliser les variables, les opérateurs, les fonctions d'entrée/sorties de JavaScript.
- ❖ Utiliser les boucles et les structures de contrôles dans un code JavaScript.
- ❖ Création et appel des fonctions dans un code JavaScript

### EXERCICE N°1 :

- a. Créer un fichier Ex1\_JS.html en utilisant un éditeur js et y taper le code ci-dessous
- b. Afficher le fichier au niveau du navigateur

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head> <title> mon premier code javascript</title></head><body><h4>Texte en html</h4>
4  <script language="JavaScript">
5      alert("Bonjour tout le monde !");
6      //alert permet d'afficher une fenetre message
7  </script>
8  </body></html>

```

### EXERCICE N°2 :

- a. Créer un fichier Ex2\_JS.html en utilisant un éditeur js et y taper le code ci-dessous
- b. Afficher le fichier au niveau du navigateur

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html><head><script>
3      function saluer() { alert("Bonjour tout le monde !"); }
4  </script>
5  </head>
6  <body><h4>Execution immediate</h4>
7  <script> alert("Bonjour tout le monde !");
8  </script>
9  <h4>Execution sur événement onClick</h4>
10 <form> <input type="button" name="Bouton1" value="Salut" onClick="saluer()">
11 </form> </body> </html>

```

### EXERCICE N° 3 :

Ecrire une page HTML contenant un script permettant d'afficher « Bonjour tout le monde !! » :

- En utilisant deux méthodes déjà vu en cours.
- Créez 2 variables nomEtudiant et prenomEtudiant auxquelles vous affecterez respectivement votre nom et prénom. A l'aide de alert(), affichez le message suivant : "Bonjour je m'appelle prenomEtudiant nomEtudiant"
- Répétez la même chose que (b) mais le nom et le prénom sont saisis par l'utilisateur

### EXERCICE N° 4 :

Ecrire une page Web qui permet **d'afficher la température en Fahrenheit** après avoir saisi, à l'aide de « prompt », la température en Celsius.

**Remarque :** la conversion s'effectue avec la formule suivante :  $T^{\circ}F = 9/5 (T^{\circ}C + 32)$

### EXERCICE N° 5 :

- Écrire un script JavaScript qui permet de calculer le total d'une Commande de 2 articles :

Donner prix article 1 :

Donner prix article 2 :

Calculer Total commande = prix article1 + prix article2

- On veut effectuer une remise de :
  - 15 % si le total de la commande est supérieur à 150 D
  - 25 % si le total de la commande est supérieur à 600 D
  - 35% si le total de la commande est supérieur à 1000D
- Calculer et afficher le prix net à payer après remise.

### EXERCICE N° 6 :

- Ecrire une page web permettant de lire les 2 notes d'un étudiant (CC et Ex) et calculer sa moyenne (moyenne = 50%CC + 50%Ex).
- Ajouter dans le même fichier un test permettant d'afficher le résultat (Echec, Succès avec la mention passable, Succès avec la mention Assez Bien, Succès avec la mention Bien)

### EXERCICE N° 7 :

Écrire une page Web à l'aide du code JavaScript permettant de :

- A l'aide d'une structure itérative, (avec boucle while)
  - Lire N (le nombre des étudiants)
  - Saisir les notes de N étudiants,
  - Calculer la moyenne de la classe.
- Dans la même structure écrite précédemment, trouver la meilleure, la moyenne et la pire des notes. Les afficher chacune sur une ligne d'un tableau.

### EXERCICE N° 8 :

1. Ecrire un code JavaScript qui permet de saisir le numéro du mois et l'année puis affiche le nombre de jours correspondant. Vous devez penser au numéro de mois qui doit être compris entre 1 et 12 et à l'année bissextile.
2. Ecrire une page HTML permettant d'inclure le fichier.js et voir le résultat sur un navigateur.

### EXERCICE N° 9 :

1. Ecrire le code d'un fichier HTML permettant d'afficher la table de multiplication d'un entier saisi par l'utilisateur. Cet entier doit être compris entre 1 et 10.
2. Donner une deuxième solution qui divise le fichier .html en deux fichiers .js et .html et voir ce qu'il faut changer.

### EXERCICE N° 10 :

Ecrire un script permettant la simulation du fonctionnement d'une calculatrice: l'utilisateur saisit les opérandes et l'opérateur et le résultat sera calculé et affiché en fonction du type de l'opérateur. Le résultat sera affiché, dans un tableau de bordure 2, de la manière suivante :

Opérande 1	Opérateur	Opérande 2	Résultat
12	/	3	4
15	*	2	30
12	-	1	11

**Remarque :** utiliser des fonctions Somme(), Produit(), Soustraction() et Division(), que vous créez, pour le calcul du résultat.