

Documentação

Nome: Rodrigo Ferraz Souza, 19103563

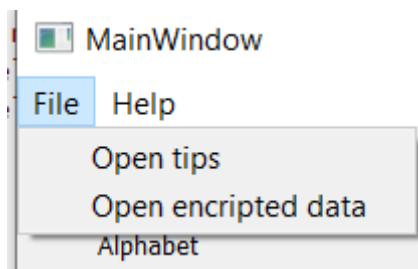
Trabalho escolhido

O T3 foi escolhido para fazer uma nova versão utilizando interfaces gráficas, e nele foram feitas algumas alterações para que ele funcione utilizando o paradigma de orientação à objetos.

Funcionamento

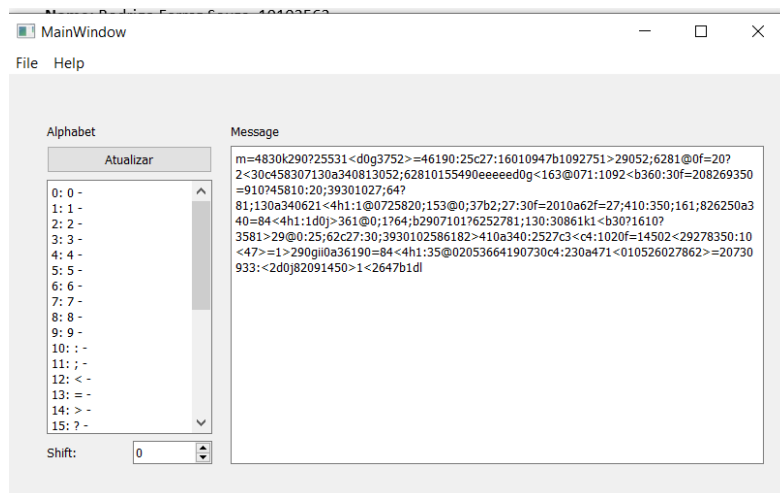
A premissa do programa é que, dado um texto codificado, e uma possível dica do alfabeto utilizado para codifica-lo, o programa auxilie na tarefa de quebra desta cifra.

Para tal, primeiro é necessário abrir os arquivos contendo essas informações, utilizando o menu Files para isso.



Então eles serão mostrados nas caixas de texto, da seguinte forma:

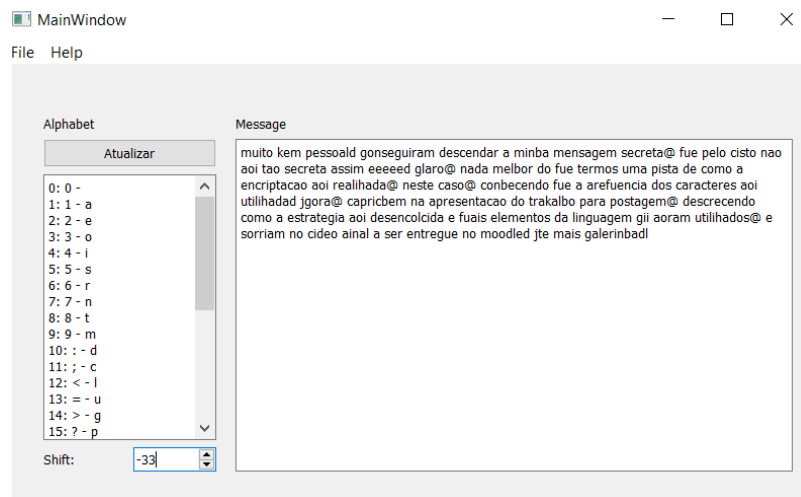
- Ao importar a mensagem cifrada, ele a carrega na caixa “Message” e no “Alphabet” Lista, por ordem de frequência, os caracteres do texto. Isso será utilizado para fazer a tradução



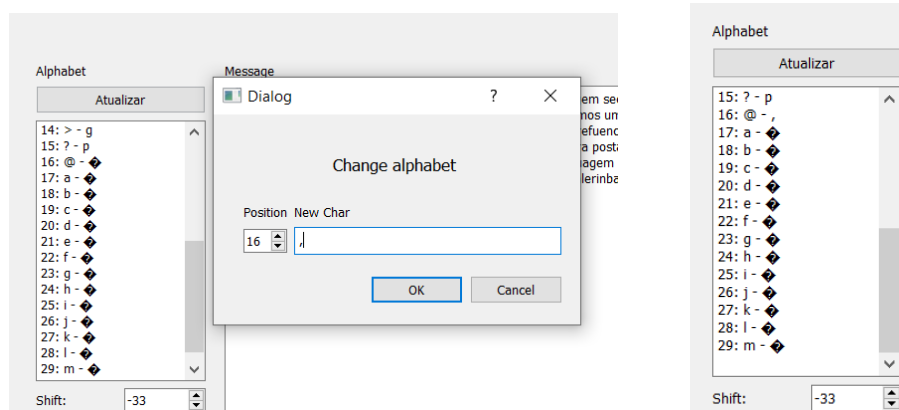
- Ao importar o alfabeto, ele completa os N primeiros caracteres que já estão no alfabeto com os do arquivo e já faz uma tentativa de tradução utilizando esse mapa de caracteres



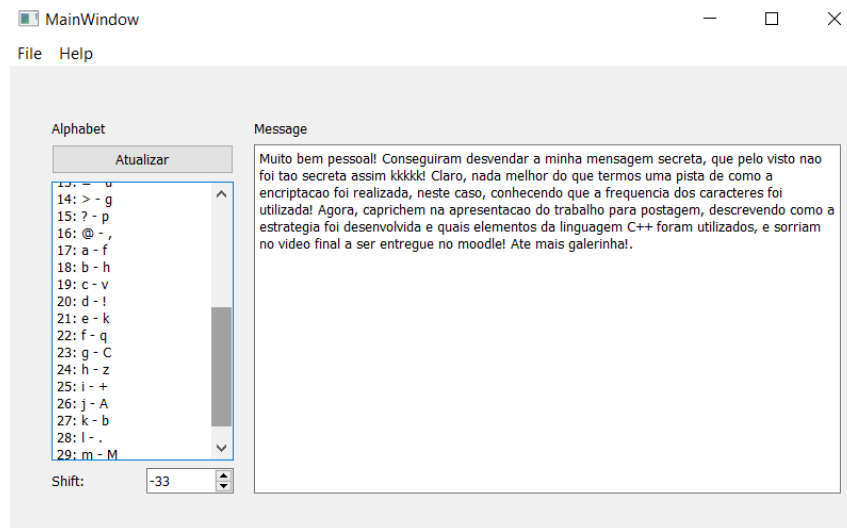
Mas como as dicas estão com um shift existe uma opção em baixo da caixa do alphabet para ir alterando o shift até encontrar algum que gere um texto com um mínimo de sentido.



Então, após achar o shift é necessário completar o alfabeto com os caracteres que ainda faltam. Utilizando a função “Atualizar”



Então terá o texto original:



Tela "About"

