Keuzedeel Grafisch ontwerp voor Webdevelopment

Jaron de Klein

Klas 23SDB

Datum

16 juni, 2025

# Inleiding

Voor dit keuzedeel heb ik een compleet design system ontwikkeld en toegepast op mijn eigen portfolio website. Dit verslag laat zien hoe ik dit project heb aangepakt: van onderzoek en ontwerp tot de bouw en het testen. Het doel is een professionele en persoonlijke website te maken die mijn vaardigheden als developer goed laat zien

# Opdrachtomschrijving

Voor het keuzedeel **Grafisch ontwerp voor Webdevelopment** kreeg ik de opdracht om een persoonlijke portfolio website te ontwerpen en te maken. De docent fungeerde als opdrachtgever en stelde een aantal eisen op:

* Een sectie waarin ik iets over mijzelf vertel
* Een overzicht van mijn projecten
* Contactinformatie en formulier zodat bezoekers contact met mij op kunnen nemen
* De website moet responsive zijn dus goed werken op mobiel, tablet en dekstop
* De website moet een persoonelijke uitstraling hebben
* De website moet moderne animaties en minstens 1 3D model bevatten

Daarnaast heb ik zelf een paar eisen en wensen opgesteld, namelijk:

* Een testscore van Lighthouse waarbij alles minimaal 90% is.
* Donker thema met blauwe accenten voor een moderne look
* Een 3D model met Spline of een vergelijkbare 3D libary
* Een ‘WoW’ factor door veel animaties.

Om dit overzichtelijk te maken heb ik User Stories of MoSCoW opgesteld.

## US/MoSCoW

## Must Have

* Responsief design.
* Over mij sectie
* Projecten sectie
* Contactformulier
* Contactinformatie

## Should Have:

* ‘WoW’ factor
* Animaties
* Snelle laadtijden
* Lighthouse score boven 90%

## Could Have:

* 3D model
* Particle effecten

## Won’t Have:

* Blog systeem
* Admin dashboard
* Boek systeem

# Inspiratie

Voor veel inspiratie heb ik gekeken naar de Youtuber: Anthony Sistilli. Hij post veel video’s om portfolio websites van developers te beoordelen en op een tier lijst te zetten.

Ik heb ook veel gekeken op een Github repository waar developers ook hun links naar hun portfolio delen. Hier heb ik veel gekeken wat ik mooi vond voor mijn website en wat haalbaar was. Het moest niet te druk worden.

Daarnaast ben ik zelf ook aardig creatief en had ik een mooi doel voor ogen: Een moderne portfolio maken met veel animaties.

# Regel -en wetgeving

Ik heb gelet op de rechten van gebruikte tools en content:

* Fonts: Geist Sans en Geist Mono zijn vrij te gebruiken voor persoonlijk gebruik.
* Icons: Ik heb icons gebruikt van een open-soruce libary: Lucide-icons.
* Afbeeldingen: Ik heb zelfgemaakte screenshots of foto’s laten maken zoals mijn logo.
* Privacy: Formulieren slaan geen gevoelige data op zoals e-mailadressen

# Wireframe

Het wireframe heb ik gemaakt in **Figma**. Het toont de structuur van de homepage, de projectpagina en de contactpagina. In het wireframe is duidelijk te zien waar de teksten, afbeeldingen en knoppen komen. De basis hiervan is grotendeels overgenomen in het uiteindelijke ontwerp.

Het Figma bestand met de Wireframe is te vinden op mijn Github repository: [link](https://github.com/CodebyJaron/portfolio-v2)

# Design

Mijn design is gebaseerd op een donker kleurenpalet met blauwe accenten. Dit zorgt voor een moderne en tech-achtige uitstraling. De typografie is strak en goed leesbaar op alle schermformaten. Tijdens het ontwerp heb ik mijn wireframe gevolgd, maar sommige secties zijn later verbeterd voor een betere gebruikerservaring.

Icons waren tijdens het maken van de website pas toegevoegd.

# Feedback op ontwerp

# Ik heb feedback gevraagd aan mijn medestudenten. Zij vonden de kleuren goed gekozen. Wel kreeg ik de tip om de animaties niet te druk te maken en te zorgen voor voldoende contrast in de teksten. Deze feedback heb ik verwerkt door niet te overdrijven in het gebruik van de animaties, daar heb ik altijd nog wel moeite mee aangezien ik graag animaties gebruik.

# Code

De website is gebouwd met **Next.js 15**, **Tailwind CSS** en **Framer Motion**. De eisen en wensen zijn bijna allemaal gerealiseerd:

* De site is volledig responsive.
* Animaties zijn vloeiend dankzij Framer Motion.
* Lighthouse-score is gemiddeld 98.5/100.

Ik heb clean code geschreven en componenten modulair opgebouwd. De code is te bekijken in mijn GitHub repository: [link](https://github.com/CodebyJaron/portfolio-v2).

# Test

Ik heb de website getest met **Lighthouse** en op verschillende modi via Googlebrowser (mobiel, tablet, desktop). Ik kwam eerst uit een performance score van 58. Dit heb ik flink omhooggehaald naar 94 door de afbeeldingen te laden wanneer zij in de scroll container zijn en het 3D model pas te laten zien als hij volledig is ingeladen.

# Conclusie

Ik kijk positief terug op dit project. Het proces van onderzoek, design en development heeft mij veel geleerd over het bouwen van een moderne, toegankelijke en snelle website. Mijn doelen zijn behaald: de site werkt goed op alle devices, ziet er professioneel uit en heeft een hoge performance score.

**Github repository:** [**link**](https://github.com/CodebyJaron/portfolio-v2)