Web-Services 2015

Einzelbericht

Team: Cocktailizr

Name: Michal Hutterer

*Diese Vorlage dient zur Dokumentation des individuellen Beitrags zum Blockseminar in Ihrem Team. Bitte dokumentieren Sie hier in den jeweiligen Abschnitten diejenigen Themen, Klassen und weitere Bausteine, die maßgeblich Sie erstellt haben. Da die Teams zu vertikalen Arbeit aufgefordert waren, werden Sie in jedem der Bereiche vorraussichtlich entsprechende Eintragungen vornehmen können.*

*Bitte bennen Sie die von Ihnen erzeugten Ergebnisse so, dass die entsprechenden Inhalte im Repository Ihnen zugeordnet werden können. Dies kann durch Benennung des Dateinamens, aber auch von Klassen- und Methodennamen geschehen.*

# Use Cases

Benennen Sie, für welche Use Cases Sie verantwortlich zeichnen und die Sie ausformuliert haben.

* Use Case Gestaltung im Team

# Schnittstelle

Bennen Sie Ihren Anteil an der Erstellung der Service Schnittstelle. Benennen Sie Gründe, nach welchen Gesichtspunkten Sie die Schnittstelle entworfen haben

* Schnittstellen Definition im Team
* Möglichst einfaches und schlankes Design

# Technische Architektur – Blockschaubild

Welche Bausteine der Architektur haben Sie angeregt bzw. entworfen? Beziehen Sie sich dazu bitte auf das Architekturbild und färben Sie ggfs. die Bereiche ein. Welche Gründe gab es für Ihre Entscheidung? Welche Bibiotheken haben Sie eingesetzt bzw. angeregt?



* Architekturentscheidung im Team
* Datenbankentwurf
* MongoDB .NET Treiber <http://mongodb.github.io/mongo-csharp-driver/2.0/getting_started/quick_tour/>

# Technische Architektur – Datenhaltung

Für welchen Teil der Datenhaltung waren Sie verantwortlich (Datenmodell, Auswahl Datenbanktechnologie, ...)? An welchen Stellen war das Datenmodell diskussionsbedürftig und wie haben Sie entschieden?

* Einsatz für MongoDB als Datenbank.
* Umsetzung des ersten technischen Durchstichs mit MongoDB
* Implementierung der Auswertungsfunktionen, bsp. GetAllZutaten, GetCocktailsByIngredients
* Implementierung Image-Ablage in der MongoDB

# Technische Architektur – Klassendiagramm

Welchen Teil der Klassen haben Sie entworfen und ggfs. durch Design Patterns mit gestaltet? Warum haben Sie dieses Design Pattern angewandt?

* Technische Architektur im Team
* Datenbank-Abstraktionsschicht mit einem Context, vgl. Entity Framework

# Testkonzept

Für welchen Bereich des Test zeichnen Sie verantwortlich? Wie haben Sie den Testraum beschrieben, Tests implementiert und Tests ausgeführt?

* Kein Testkonzept vom Dozenten gefordert.

# Implementierung der App

Welche Klassen und Methoden der App haben Sie implementiert?

* Datenbank-Abstraktion
* Interaktiver Menu-Button
* User-State Management im Client (Admin, Anonymous)
* Funktionalität der Cocktail-Edit-View