Web-Services 2015

Einzelbericht

Team: Cocktailizr

Name: Martin Neumayer

*Diese Vorlage dient zur Dokumentation des individuellen Beitrags zum Blockseminar in Ihrem Team. Bitte dokumentieren Sie hier in den jeweiligen Abschnitten diejenigen Themen, Klassen und weitere Bausteine, die maßgeblich Sie erstellt haben. Da die Teams zu vertikalen Arbeit aufgefordert waren, werden Sie in jedem der Bereiche vorraussichtlich entsprechende Eintragungen vornehmen können.*

*Bitte bennen Sie die von Ihnen erzeugten Ergebnisse so, dass die entsprechenden Inhalte im Repository Ihnen zugeordnet werden können. Dies kann durch Benennung des Dateinamens, aber auch von Klassen- und Methodennamen geschehen.*

# Use Cases

Benennen Sie, für welche Use Cases Sie verantwortlich zeichnen und die Sie ausformuliert haben.

* Use Case Gestaltung im Team

# Schnittstelle

Bennen Sie Ihren Anteil an der Erstellung der Service Schnittstelle. Benennen Sie Gründe, nach welchen Gesichtspunkten Sie die Schnittstelle entworfen haben

* Schnittstellen Definition im Team
* Möglichst einfaches und schlankes Design

# Technische Architektur – Blockschaubild

Welche Bausteine der Architektur haben Sie angeregt bzw. entworfen? Beziehen Sie sich dazu bitte auf das Architekturbild und färben Sie ggfs. die Bereiche ein. Welche Gründe gab es für Ihre Entscheidung? Welche Bibiotheken haben Sie eingesetzt bzw. angeregt?



* Architekturentscheidung im Team
* MVVM Light Framework
* Material Design in Xaml Toolkit, für die Gestaltung des Clients <https://github.com/ButchersBoy/MaterialDesignInXamlToolkit>
* UI-Design

# Technische Architektur – Datenhaltung

Für welchen Teil der Datenhaltung waren Sie verantwortlich (Datenmodell, Auswahl Datenbanktechnologie, ...)? An welchen Stellen war das Datenmodell diskussionsbedürftig und wie haben Sie entschieden?

* Diskussion über die zu verwendende Datenbank im Team: MSSQL oder MongoDB. Entscheidung für MongoDB, um Erfahrung mit NoSQL-Datenbanken zu sammeln und nicht nur den klassischen Microsoft-Technologie-Stack zu nutzen.

# Technische Architektur – Klassendiagramm

Welchen Teil der Klassen haben Sie entworfen und ggfs. durch Design Patterns mit gestaltet? Warum haben Sie dieses Design Pattern angewandt?

* Technische Architektur im Team
* Dependency Injection mit SimpleIoC im Client
* Messaging zwischen den ViewModels

# Testkonzept

Für welchen Bereich des Test zeichnen Sie verantwortlich? Wie haben Sie den Testraum beschrieben, Tests implementiert und Tests ausgeführt?

# Implementierung der App

Welche Klassen und Methoden der App haben Sie implementiert?

* Views, ViewModels im Cocktailizr-Client
* UI-Design
* Messages