# Développement mobile



Auteur:

**HARAKI Younes** 

Outils utilisés : Flutter

**IDE**: Visual Studio Code

Database: Firebase

2021 / 2022

En tant qu'utilisateur, je souhaite pouvoir me connecter à l'application afin d'accéder à la page suivante.

**Critère d'acceptance #1 :** Au lancement de l'application, une interface de login composée d'un headerBar qui contient le nom de l'application, de deux champs et d'un bouton m'est proposée

Critère d'acceptance #2 : Les deux champs de saisie sont : Login et Password

Critère d'acceptance #3 : Le champ de saisie du password est obfusqué

Critère d'acceptance #4 : Le label du bouton est : Se connecter

**Critère d'acceptance #5** : Au clic sur le bouton « Se connecter », une vérification en base est réalisée.

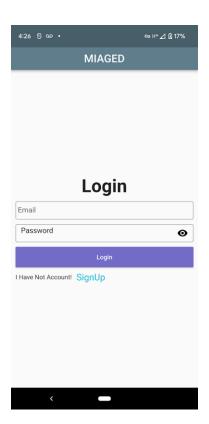
Si l'utilisateur existe, celui-ci est redirigé sur la page suivante. Si celui-ci n'existe pas, à minima un log est affiché dans la console et l'application reste fonctionnelle

**Critère d'acceptance #6** : Au clic sur le bouton « Se connecter » avec les deux champs vides, l'application doit rester fonctionnelle.

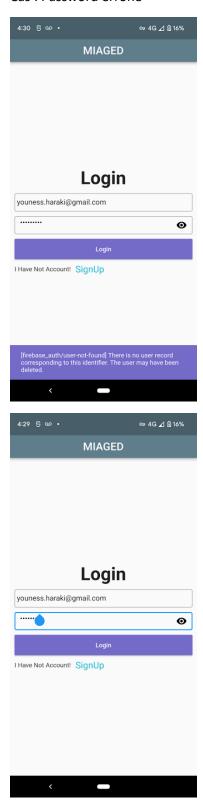
#### Login et password

Identifiant : miage@gmail.com Password : azerty

Identifiant: younesskesh14@gmail.com Password: azerty123



Cas: Password erroné



## 3.2. US#2 : [MVP] Liste de vêtements

En tant qu'utilisateur connecté, je souhaite voir la liste des vêtements afin de choisir ceux qui m'intéressent

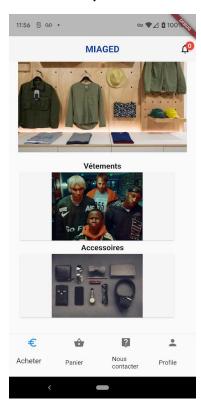
**Critère d'acceptance #1** : Une fois connecté, l'utilisateur arrive sur cette page composée du contenu principal et d'une BottomNavigationBar composée de trois entrées et leurs icones correspondantes : Acheter, Panier et Profil

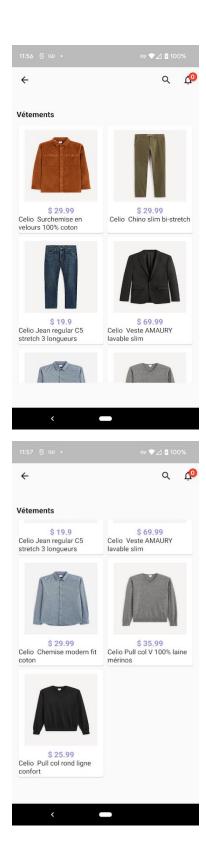
**Critère d'acceptance #2** : La page actuelle est la page Acheter. Son icone et son texte sont d'une couleur différente des autres entrées

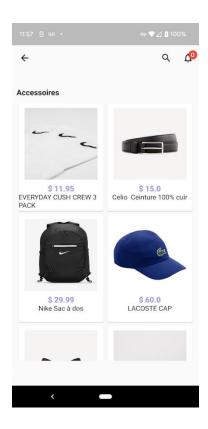
**Critère d'acceptance #3** : Une liste déroulante de tous les vêtements m'est proposé à l'écran **Critère d'acceptance #4** : Chaque vêtement affiche les informations suivantes :

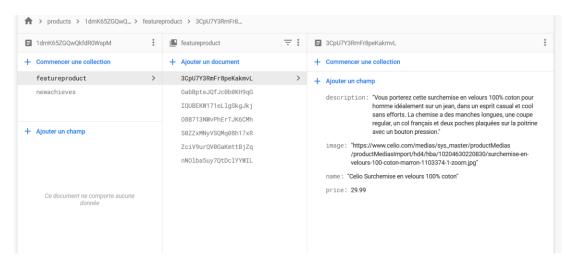
- Une image (ne pas gérer les images dans l'application, seulement insérer des liens vers des images d'internet)
- Un titre
- La taille
- Le prix

**Critère d'acceptance #5** : Au clic sur une entrée de la liste, le détail est affiché (voir US#3) **Critère d'acceptance #6** : Cette liste de vêtements est récupérée de la base de données









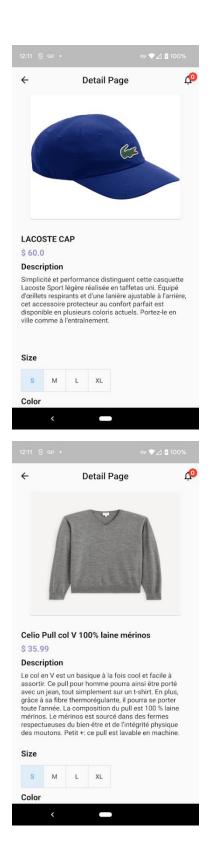
# 3.3. US#3: [MVP] Détail d'un vêtement

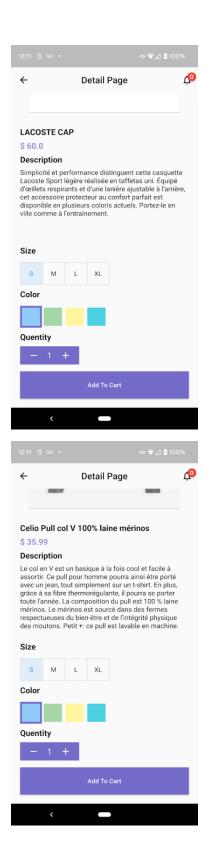
En tant qu'utilisateur connecté, je souhaite voir le détail d'un vêtement afin de pouvoir vérifier s'il me convient et l'ajouter dans mon panier

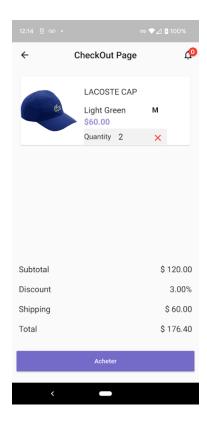
Critère d'acceptance #1 : La page de détail est composée des informations suivantes :

- Une image
- Un titre
- La taille
- La marque
- Le prix

**Critère d'acceptance #2**: La page est également composée d'un bouton « Retour » pour retourner à la liste des vêtements et d'un bouton « Ajouter au panier », ajoutant le vêtement dans le panier de l'utilisateur (ajout en base)







## 3.4. US#4 : [MVP] Le panier

En tant qu'utilisateur connecté, je souhaite voir mon panier afin de le vérifier avant achat

Critère d'acceptance #1 : Au clic sur le bouton « Panier », la liste des vêtements du panier de l'utilisateur

est affichée avec les informations suivantes :

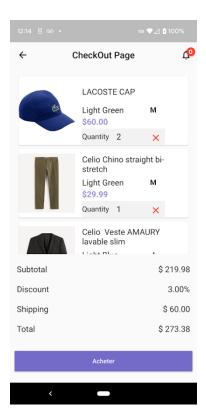
- Une image (ne pas gérer les images dans l'application, seulement insérer des liens vers des images d'internet)
- Un titre
- La taille
- Le prix

Critère d'acceptance #2 : Un total général est affiché à l'utilisateur (somme de tous les vêtements du panier)

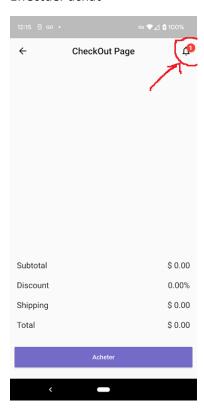
Critère d'acceptance #3 : A droite de chaque vetement, une croix permet à l'utilisateur de retirer un produit. Au clic sur celle-ci, le produit est retiré de la liste et le total général mis à jour Critère d'acceptance #4 : Aucun autre bouton d'action n'est présent sur la page (pas de paiement

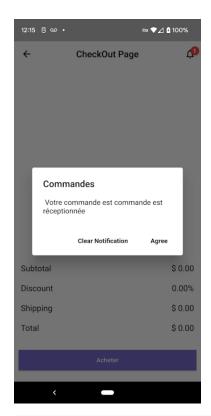
pour

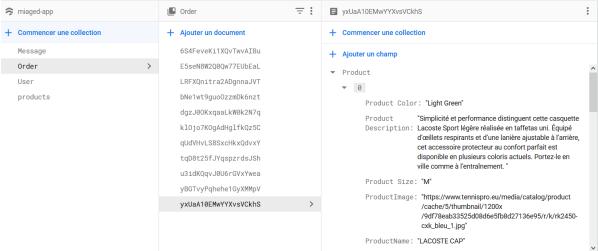
le moment)



#### Effectuer achat







## 3.5. US#5 : [MVP] Profil utilisateur

En tant qu'utilisateur connecté, je souhaite accéder aux informations de mon profil afin d'en vérifier l'exactitude et de les modifier sur besoin

**Critère d'acceptance #1** : Au clic sur le bouton « Profil », les informations de l'utilisateur s'affichent (récupérées en base de données)

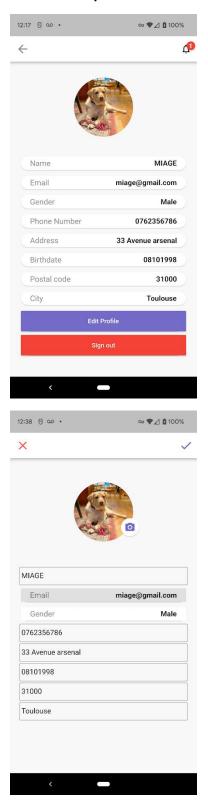
Critère d'acceptance #2 : Les informations sont :

- Le login (readonly)
- Le password (offusqué)
- L'anniversaire
- L'adresse
- Le code postale (affiche le clavier numérique et n'accepte que les chiffres)
- La ville

Critère d'acceptance #3 : Un bouton « Valider » permet de sauvegarder les données (en base de

#### données)

Critère d'acceptance #4 : Un bouton « Se déconnecter » permet de revenir à la page de login



## 3.6. US#6 : Filtrer sur la liste des vêtements

En tant qu'utilisateur connecté, je souhaite pouvoir filtrer la liste des vêtements pour afficher

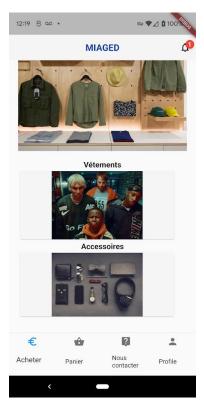
seulement une catégorie

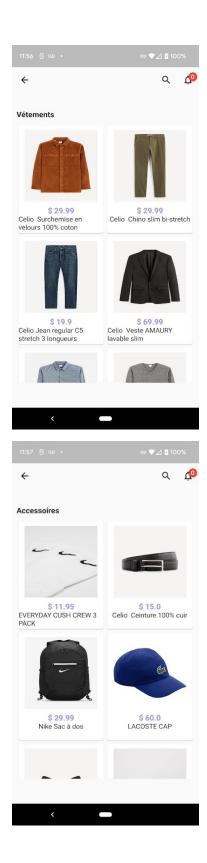
Critère d'acceptance #1 : Sur la page « Acheter », une TabBar

(https://flutter.dev/docs/cookbook/design/tabs) est présente, listant les différentes catégories de vêtements

**Critère d'acceptance #2** : Par défaut, l'entrée « Tous » est sélectionnée et tous les vêtements sont affichés

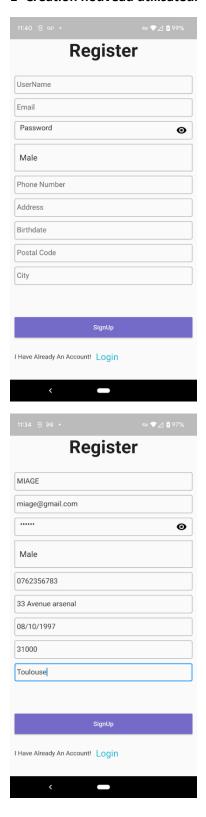
**Critère d'acceptance #**3 : Au clic sur une des entrées, la liste est filtrée pour afficher seulement les vêtements correspondants à la catégorie sélectionnée

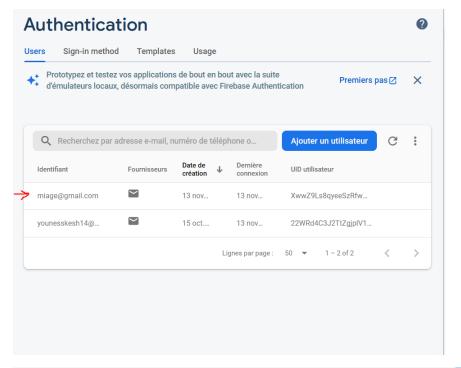


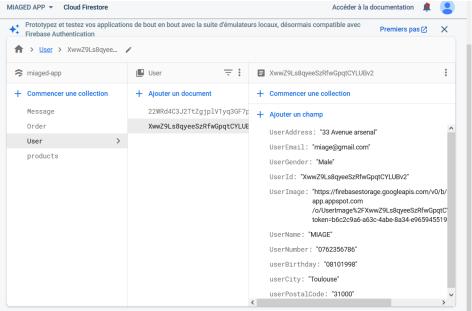


## 3.7. US#7: Laisser libre cours à votre imagination

#### 1- Création nouveau utilisateur







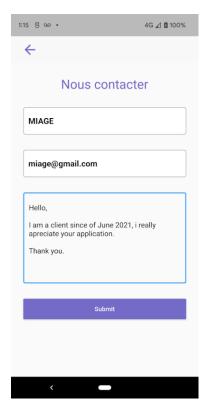
#### 2- Création d'un 'carrousel' (images défilantes)

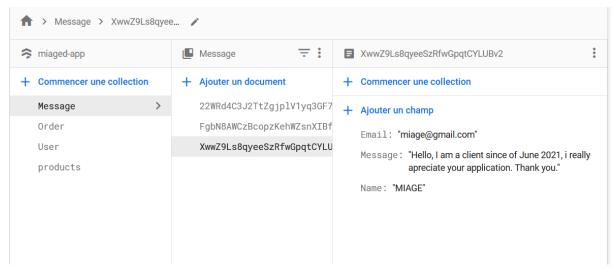


#### 3- Possibilité de préciser la taille et couleur d'un produit



### 4- Contacter l'administrateur de l'application





## 5- Ajouter/modifier une photo de profile

