## 리눅스 시스템 프로그래밍 설계 및 실습 Quiz #11 (A)

학번 : 20162448 이름 : 김병준

1. 하단의 실행결과가 나오도록 소스코드를 완성하시오.

```
<ssu_wait_1.c>
                                                                        if (wait(&status) != pid) {
#include <stdio.h>
                                                                            fprintf(stderr, "wait error\n");
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
                                                                            exit(1);
#include <svs/wait.h>
void ssu_echo_exit(int status);
                                                                        ssu_echo_exit(status);
                                                                        exit(0);
int main(void)
                                                                    }
   pid_t pid;
   int status;
                                                                    void ssu_echo_exit(int status) {
                                                                        if (WIFEXITED(status))
   if ((pid = fork()) < 0) {
                                                                            printf("normal termination, exit status = %d\n",
      fprintf(stderr, "fork error\n");
                                                                                  WEXITSTATUS(status));
      exit(1);
                                                                        else if (WIFSIGNALED(status))
                                                                            printf("abnormal termination, signal number = %d%s\n",
   else if (pid == 0)
                                                                                   WTER, SOG(status),
      exit(7);
                                                                    #ifdef WCOREDUMP
   if (wait(&status) != pid) {
                                                                                    WCOREDUMP(status) ? " (core file generated)" :
       fprintf(stderr, "wait error\n");
                                                                    ""):
       exit(1);
                                                                    #else
                                                                                    "");
   ssu_echo_exit(status);
                                                                    #endif
                                                                        else if (WIFSTOPPED(status))
   if ((pid = fork()) < 0) {
      fprintf(stderr, "fork error\n");
                                                                            printf("child
                                                                                                                               %d\n".
                                                                                          stopped, signal number =
                                                                    WSTOPSIG(status));
                                                                    }
   else if (pid == 0)
      abort();
   if (wait(&status) != pid) {
      fprintf(stderr, "wait error\n");
       exit(1);
                                                                    실행결과
   ssu_echo_exit(status);
                                                                    root@localhost:/home/oslab# ./ssu_wait_1
                                                                    normal termination, exit status = 7
   if ((pid = fork()) < 0) {
      fprintf(stderr, "fork error\n");
                                                                    abnormal termination, signal number = 6 (core file
       exit(1);
                                                                    generated)
                                                                    abnormal termination, signal number = 8 (core file
   else if (pid == 0)
                                                                    generated)
      status /= 0;
```

2. 다음 함수의 원형이 선언된 헤더파일, 원형, 반환값을 쓰시오.

```
fork()
#include <unistd.h>
pid_t fork(void);
자식프로세스는 0, 부모프로세스는 자식의 pid값 리턴, 에러시 -1(errno 설정)
```