

# 리눅스 시스템 프로그래밍 설계 및 실습 Quiz #3 (A)

학번 : 20162448 이름 : 강병준

1. 하단의 실행결과가 나오도록 소스코드를 완성하시오.

<p>&lt;ssu_stat_2.c&gt;</p> <p>프로그램 실행 시 인자로 파일 하나 입력. 인자로 받은 파일에 대해 stat()을 사용하여 파일의 정보를 읽은 후 파일 정보의 수정시간을 참고하여 10초마다 수정을 확인, 수정되었다면 해당 파일에 대한 수정 확인 문구를 출력하고 수정 기준시간 갱신</p> <p>-파일 수정 확인은 void ssu_checkfile(char *fname, time_t *time) 함수를 통해 확인</p>	
<pre>#include &lt;stdio.h&gt; #include &lt;stdlib.h&gt; #include &lt;unistd.h&gt; #include &lt;sys/stat.h&gt; #include &lt;sys/types.h&gt;  struct stat buf; void ssu_checkfile(char *fname, time_t *time); int main(int argc, char *argv[]) {     time_t inter_t;     if (argc != 2) {         printf(stderr, "usage: %s &lt;file&gt;\n", argv[0]);         exit(1);     }     if (stat(argv[1], &amp;buf) &lt; 0) {         printf(stderr, "stat error for %s\n", argv[1]);         exit(1);     }     inter_t = buf.st_mtime;     while(1) {         ssu_checkfile(argv[1], &amp;inter_t);         sleep(10);     } }</pre> <pre>void ssu_checkfile(char *fname, time_t *time){     if (stat(fname, &amp;buf) &lt; 0) {         printf(stderr, "Warning : ssu_checkfile() error!\n");         exit(1);     }     else     {         if (buf.st_mtime != *time){             printf("Warning : %s was modified!\n", fname);             *time = buf.st_mtime;         }     } }</pre>	
	실행결과
	<pre>root@localhost:/home/oslab# ./ssu_stat_2 ssu_hole.txt Warning : ssu_hole.txt was modified!. Warning : ssu_hole.txt was modified!. Warning : ssu_hole.txt was modified!. Warning : ssu_checkfile() error!</pre>

2. 다음 함수의 원형이 선언된 헤더파일, 원형, 반환값을 쓰시오.

<p>access()</p> <pre>#include &lt;unistd.h&gt;  int access(const char *pathname, int mode);</pre> <p>성공시 0, 아니면 -를 리턴(errno 설정)</p>
---