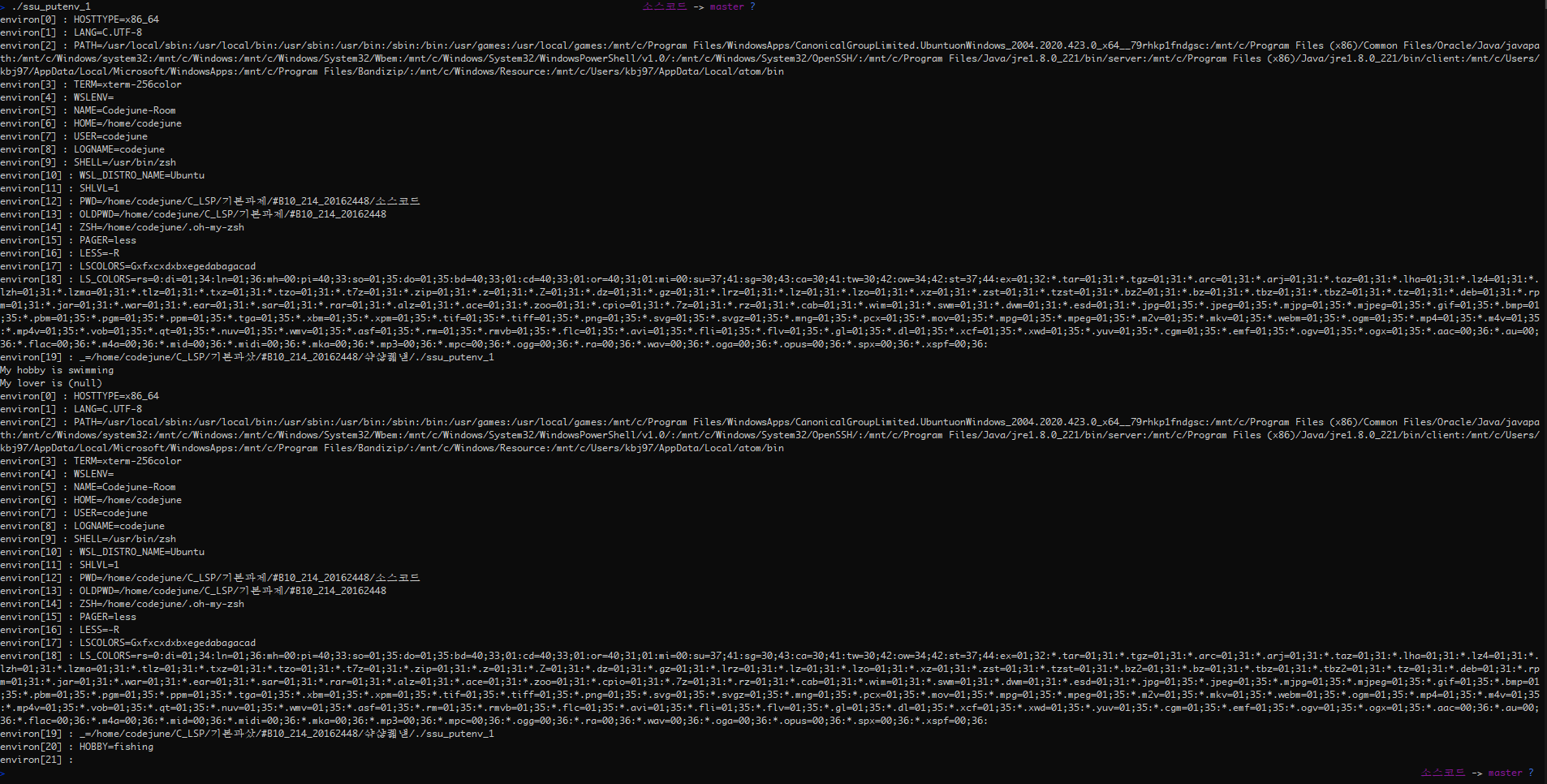
컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <string.h>  void ssu\_addone(void);  extern char \*\*environ;  char glob\_var[] = "HOBBY=swimming";  int main(void)  {  int i;  for (i= 0; environ[i] != NULL; i++) // 등록된 환경 변수 모두 출력  printf("environ[%d] : %s\n", i, environ[i]);  putenv(glob\_var); // 환경 변수에 HOBBY 등록  ssu\_addone(); // 지역변수를 등록시 소멸할때 제대로 등록되지 않는다.  printf("My hobby is %s\n", getenv("HOBBY")); // 환경변수에 등록된 HOBBY의 내용을 가져옴  printf("My lover is %s\n", getenv("LOVER")); // 환경변수에 등록된 LOVER의 내용을 가져옴  strcpy(glob\_var+ 6, "fishing");  for (i= 0; environ[i] != NULL; i++)  printf("environ[%d] : %s\n", i, environ[i]);  exit(0);  }  void ssu\_addone(void)  {  char auto\_var[10];  strcpy(auto\_var, "LOVER=js");  putenv(auto\_var);  } |