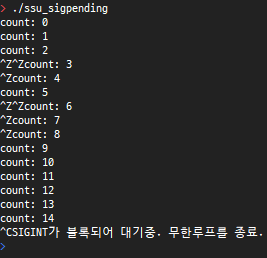
컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <signal.h>  int main(void)  {  sigset\_t pendingset;  sigset\_t sig\_set;  int count =0;  sigfillset(&sig\_set); // 모든 비트를 1로 만듦  sigprocmask(SIG\_SETMASK, &sig\_set, NULL); // 마스킹  while(1){  printf("count: %d\n", count++);  sleep(1);  if(sigpending(&pendingset) == 0){ // 시그널이 pending되면  if(sigismember(&pendingset, SIGINT)){ // pended된 시그널이 SIGINT일 때  printf("SIGINT가 블록되어 대기중. 무한루프를 종료.\n");  break;  }  }  }  exit(0);  } |