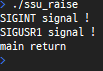
컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <signal.h>  void ssu\_signal\_handler1(int signo);  void ssu\_signal\_handler2(int signo);  int main(void)  {  if(signal(SIGINT, ssu\_signal\_handler1) == SIG\_ERR){ // SIGINT에 사용자정의 시그널 등록  fprintf(stderr, "cannot handle SIGINT\n");  exit(EXIT\_FAILURE);  }  if(signal(SIGUSR1, ssu\_signal\_handler2) == SIG\_ERR){ // 사용자정의 시그널에 내용 등록  fprintf(stderr, "cannot handle SIGUSR1\n");  exit(EXIT\_FAILURE);  }  raise(SIGINT); // 자기 자신에게 SIGINT 시그널을 보냄  raise(SIGUSR1); // 자기 자신에게 SIGUSR1 시그널을 보냄  printf("main return\n");  }  void ssu\_signal\_handler1(int signo){  printf("SIGINT signal !\n");  }  void ssu\_signal\_handler2(int signo){  printf("SIGUSR1 signal !\n");  } |