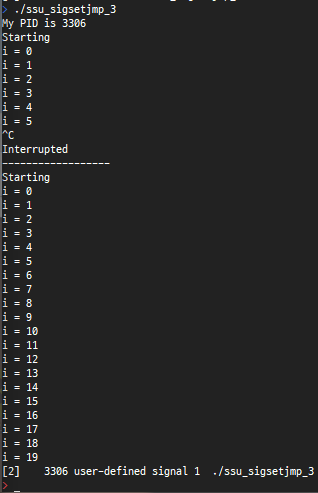
컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <setjmp.h>  #include <signal.h>  static void ssu\_signal\_handler1(int signo);  static void ssu\_signal\_handler2(int signo);  sigjmp\_buf jmp\_buf1;  sigjmp\_buf jmp\_buf2;  int main(void)  {  struct sigaction act\_sig1;  struct sigaction act\_sig2;  int i, ret;  printf("My PID is %d\n", getpid());  ret = sigsetjmp(jmp\_buf1, 1); // 분기 등록 1  if (ret == 0) { // 직접 호출  act\_sig1.sa\_handler = ssu\_signal\_handler1;  sigaction(SIGINT, &act\_sig1, NULL); // SIGINT 시그널 수신에 대한 처리 등록  }  else if(ret == 3) // 리턴값이 3인 경우  printf("------------------\n");  printf("Starting\n");  sigsetjmp(jmp\_buf2, 2); // 분기 등록 2  act\_sig2.sa\_handler = ssu\_signal\_handler2;  sigaction(SIGUSR1, &act\_sig2, NULL); // SIGUSR1 시그널 수신에 대한 처리 등록  for (i = 0; i < 20; i++) {  printf("i = %d\n", i);  sleep(1);  }  exit(0);  }  static void ssu\_signal\_handler1(int signo) {  fprintf(stderr, "\nInterrupted\n");  siglongjmp(jmp\_buf1, 3);  }  static void ssu\_signal\_handler2(int signo) {  fprintf(stderr, "\nSIGUSR1\n");  siglongjmp(jmp\_buf2, 2);  } |