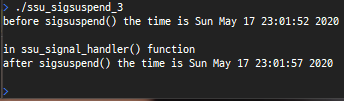
컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <signal.h>  #include <time.h>  void ssu\_signal\_handler(int signo);  void ssu\_timestamp(char \*str);  int main(void)  {  struct sigaction sig\_act;  sigset\_t blk\_set;  sigfillset(&blk\_set); // 모든 시그널 추가  sigdelset(&blk\_set, SIGALRM); // 시그널 제거  sigemptyset(&sig\_act.sa\_mask); // 시그널 집합 초기화  sig\_act.sa\_flags = 0;  sig\_act.sa\_handler = ssu\_signal\_handler;  sigaction(SIGALRM, &sig\_act, NULL); // SIGALRM 시그널 처리 등록  ssu\_timestamp("before sigsuspend()");  alarm(5);  sigsuspend(&blk\_set); // 시그널 대기  ssu\_timestamp("after sigsuspend()");  exit(0);  }  void ssu\_signal\_handler(int signo) {  printf("in ssu\_signal\_handler() function\n");  }  void ssu\_timestamp(char \*str) {  time\_t time\_val;  time(&time\_val);  printf("%s the time is %s\n", str, ctime(&time\_val));  } |