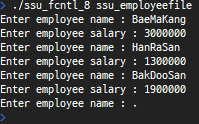
컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <fcntl.h>  #include "ssu\_employee.h"  #define DUMMY 0  int main(int argc, char \*argv[]){  struct ssu\_employee record;  int fd, flags, length, pid;  if(argc<2){  fprintf(stderr, "Usage : %s file\n", argv[0]);  exit(1);  }  // 인자로 받은 레코드 파일을 읽기 쓰기 모드로 열기  if((fd = open(argv[1], O\_RDWR)) < 0){  fprintf(stderr, "open error for %s\n", argv[1]);  exit(1);  }  // 파일 플래그 획득  if((flags = fcntl(fd, F\_GETFL, DUMMY)) == -1){  fprintf(stderr, "fcntl F\_GETFL error\n");  exit(1);  }  // 플래그 추가  flags |= O\_APPEND;  // 플래그 설정  if(fcntl(fd, F\_SETFL, flags) == -1){  fprintf(stderr, "fcntl F\_SETFL error\n");  exit(1);  }  pid = getpid();  while(1){  printf("Enter employee name : ");  scanf("%s", record.name);  if(record.name[0] == '.')  break;  printf("Enter employee salary : ");  scanf("%d", &record.salary);  record.pid = pid;  length = sizeof(record);  if(write(fd, (char \*)&record, length) != length){  fprintf(stderr, "record write error\n");  exit(1);  }  }  close(fd);  exit(0);  } |