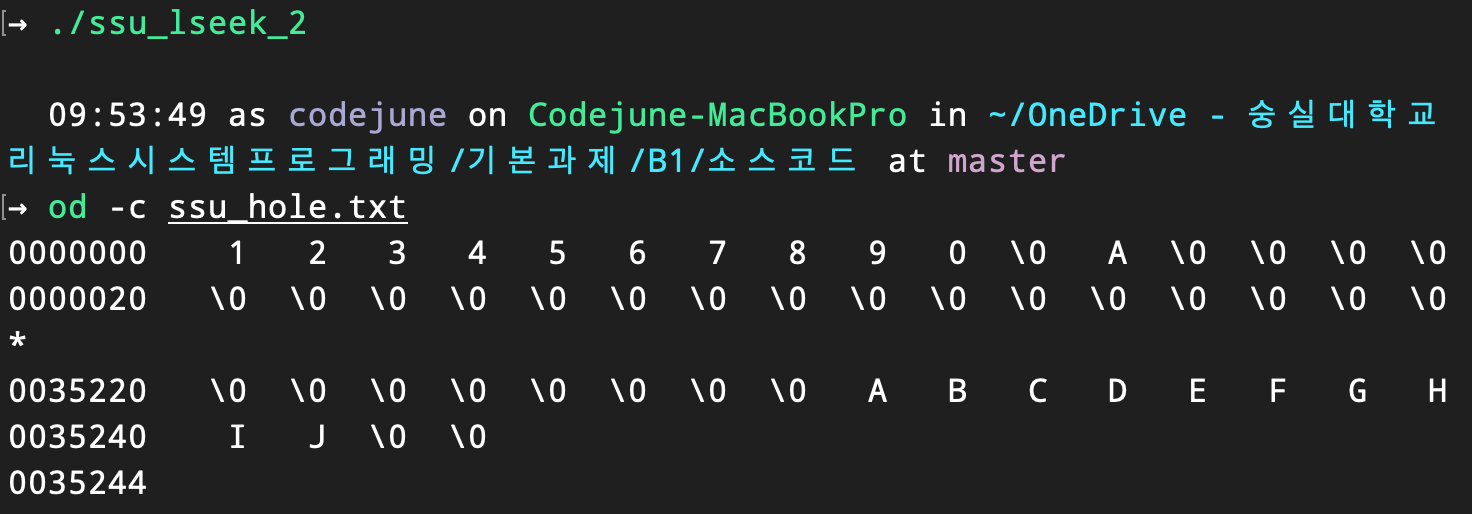
컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h> // 표준 심볼 상수 및 자료형, 여기에선 lseek()을 위해 사용  #include <fcntl.h> // open(), fcntl()등을 위해 사용  #include <sys/stat.h>  // CREAT\_MODE 상수 선언, 0644와 동일  #define CREAT\_MODE (S\_IRUSR | S\_IWUSR | S\_IRGRP | S\_IROTH)  char buf1[] = "1234567890"; // 버퍼 1  char buf2[] = "ABCDEFGHIJ"; // 버퍼 2  int main(void) {  char \*fname = "ssu\_hole.txt"; // 생성 및 쓰기 할 파일 이름, 실행 위치 기준 상대경로  int fd; // 반환된 디스크럽터를 담을 변수  if((fd = creat(fname, CREAT\_MODE)) < 0) { // ssu\_hole.txt라는 이름으로 파일을 생성하며 권한은 0644로 지정  // 반환된 디스크럽터 번호가 0보다 작을 시 에러 처리  fprintf(stderr, "creat error for %s\n", fname);  exit(1); // 문제가 있을 시 1, 없으면 0, stdlib.h에 정의  }  if(write(fd, buf1, 12) != 12) { // 해당 디스크럽터 번호로 buf1에 담긴 내용을 버퍼 크기(12)만큼 쓴다.  // 정상적으로 리턴되면 버퍼크기를 리턴  fprintf(stderr, "buf1 write error\n");  exit(1); // 비정상 종료 처리  }  if(lseek(fd, 15000, SEEK\_SET) < 0) { // fd에 저장된 디스크럽터 번호로 offset위치를 파일의 처음에서 15000만큼 이동한다.  // 정상적으로 리턴되면 새로운 파일의 오프셋을 리턴  fprintf(stderr, "lseek error\n");  exit(1); // 비정상 종료 처리  }  if(write(fd, buf2, 12) != 12) { // 해당 디스크럽터 번호로 buf2에 담긴 내용을 버퍼 크기(12)만큼 쓴다.  // 정상적으로 리턴되면 버퍼 크기를 리턴  fprintf(stderr, "buf2 write error\n");  exit(1); // 비정상 종료 처리  }  exit(0); // 정상 종료  } |