컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <fcntl.h>  #define BUFFER\_SIZE 1024  int main(void)  {  char buf[BUFFER\_SIZE];  char \*fname = "ssu\_test.txt"; // 파일 명  int count;  int fd1, fd2;  if((fd1 = open(fname, O\_RDONLY, 0644)) < 0) { // ssu\_test.txt라는 이름으로 된 파일을 읽기전용으로 열기  fprintf(stderr, "open error for %s\n", fname);  exit(1);  }  fd2 = dup(fd1); // fd2에 fd1의 파일디스크럽터를 복사  count = read(fd1, buf, 12); // ssu\_test.txt의 내용을 12바이트만큼 버퍼에 읽어들임  buf[count] = 0; // 버퍼의 끝에 널값 지정  printf("fd1's printf : %s\n", buf);  lseek(fd1, 1, SEEK\_CUR); // fd1의 오프셋을 1만큼 이동  count = read(fd2, buf, 12); // fd2에 연결된 파일의 내용을 12바이트만큼 버퍼에 읽어들임  buf[count] = 0; // 끝에 널값 지정  printf("fd2's printf : %s\n", buf);  exit(0); // 종료  } |