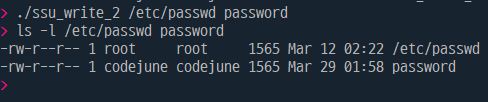
컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <fcntl.h>  #define S\_MODE 0644  #define BUFFER\_SIZE 1024  int main(int argc, char \*argv[])  {  char buf[BUFFER\_SIZE];  int fd1, fd2;  int length;  if(argc != 3) { // 인자의 개수 부족할 경우  fprintf(stderr, "Usage : %s filein fileout\n", argv[0]);  exit(1);  }  if((fd1 = open(argv[1], O\_RDONLY)) < 0) { // 첫번째 파일을 읽기전용으로 열기  fprintf(stderr, "open error for %s\n", argv[1]);  exit(1);  }  if((fd2 = open(argv[2], O\_WRONLY | O\_CREAT | O\_TRUNC, S\_MODE)) < 0) { // 인자이름으로 파일을 열되, 쓰기전용, 파일이 없을경우 생성하며 이미 존재하면 파일 내용을 지우고 다시 씀  // 권한은 0644  fprintf(stderr, "open error for %s\n", argv[2]);  exit(1);  }  while((length = read(fd1, buf, BUFFER\_SIZE)) > 0) // 첫번째 파일에서 버퍼 크기만큼 읽어들임  write(fd2, buf, length); // 두번째 파일에 버퍼에 담긴 내용을 쓴다  exit(0);  } |