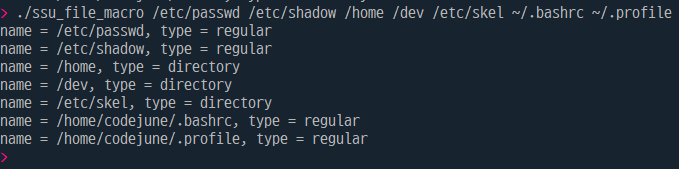
컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <sys/stat.h>  int main(int argc, char \*argv[])  {  struct stat file\_info;  char \*str;  int i;  for(i = 1; i < argc; i++) { // 인자의 개수  printf("name = %s, type = ", argv[i]);  if(lstat(argv[i], &file\_info) < 0) { // 인자로 넘겨받은 파일의 정보를 file\_info 구조체에 저장  fprintf(stderr, "lstat error\n");  continue;  }  // 표준 테스트 매크로 확인  if(S\_ISREG(file\_info.st\_mode)) // 일반 파일일 경우  str = "regular";  else if(S\_ISDIR(file\_info.st\_mode)) // 디렉토리일 경우  str = "directory";  else if(S\_ISCHR(file\_info.st\_mode)) // 문자열일 경우  str = "character special";  else if(S\_ISBLK(file\_info.st\_mode)) // 블록일 경우  str = "block special";  else if(S\_ISFIFO(file\_info.st\_mode)) // 파이프일 경우  str = "FIFO";  else if(S\_ISLNK(file\_info.st\_mode)) // 심링크 일 경우  str = "symbolic link";  else if(S\_ISSOCK(file\_info.st\_mode)) // 소켓일 경우  str = "socket";  else  str = "unknown mode";  printf("%s\n", str);  }  exit(0);  } |