컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <sys/stat.h>  #include <sys/types.h>  struct stat statbuf; // sys/stat.h에 정의되어있는 stat구조체  void ssu\_checkfile(char \*fname, time\_t \*time);  int main(int argc, char \*argv[])  {  time\_t intertime; // sys/stat.h에 정의되어있는 time\_t  if(argc != 2) { // 입력한 인자의 개수가 부족할 경우  fprintf(stderr, "usage: %s <file>\n", argv[0]);  exit(1);  }  if(stat(argv[1], &statbuf) < 0) { // statbuf변수에 인자로 입력한 파일의 정보를 저장  fprintf(stderr, "stat error for %s\n", argv[1]);  exit(1);  }  intertime = statbuf.st\_mtime; // 파일의 수정 시간 정보를 저장  while(1) {  ssu\_checkfile(argv[1], &intertime);  sleep(10); // 0.01초 대기  }  }  void ssu\_checkfile(char \*fname, time\_t \*time) {  if(stat(fname, &statbuf) < 0) { // statbuf변수에 넘겨받은 파일이름의 정보를 저장  fprintf(stderr, "Warning : ssu\_checkfile() error!\n");  exit(1);  }  else  if(statbuf.st\_mtime != \*time) { // 파일의 수정 시간 정보가 다를 경우 (수정됨)  printf("Warning : %s was modified!.\n", fname);  \*time = statbuf.st\_mtime;  }  } |