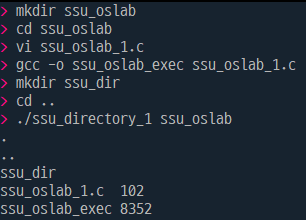
컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <dirent.h>  #include <fcntl.h>  #include <string.h>  #include <sys/stat.h>  #define DIRECTORY\_SIZE MAXNAMLEN // dirent.h에 정의되어 있는 이름 버퍼의 최대 크기  int main(int argc, char \*argv[])  {  struct dirent \*dentry;  struct stat statbuf;  char filename[DIRECTORY\_SIZE];  DIR \*dirp;  if(argc < 2){ // 인자 개수 확인  fprintf(stderr,"usage: %s <directory>\n",argv[0]);  exit(1);  }  if((dirp = opendir(argv[1])) == NULL || chdir(argv[1]) == -1){ // 인자로 주어진 디렉토리이름을 통해 DIR 구조체 획득 및 현재 작업 디렉토리를 변경  fprintf(stderr,"opendir, chdir for %s\n",argv[1]);  exit(1);  }  while((dentry = readdir(dirp)) != NULL){ // DIR구조체 탐색  if(dentry->d\_ino == 0) // 디렉토리 아이노드 넘버  continue;  memcpy(filename, dentry->d\_name,DIRECTORY\_SIZE); // 디렉토리 내부에 존재하는 파일 이름들을 filename에 저장  if(stat(filename,&statbuf)==-1){ // 해당 파일의 상태 정보를 가져옴  fprintf(stderr,"stat error for %s\n",filename);  exit(1);  }  if((statbuf.st\_mode & S\_IFMT)== S\_IFREG) // 일반 파일일 경우  printf("%-14s %ld\n",filename,statbuf.st\_size);  else // 아닐 경우  printf("%-14s\n",filename);  }  exit(0);  } |