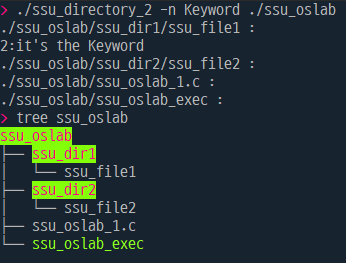
컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <dirent.h>  #include <limits.h>  #include <string.h>  #include <sys/stat.h>  #ifdef PATH\_MAX  static int pathmax = PATH\_MAX;  #else  static int pathmax = 0;  #endif  #define MAX\_PATH\_GUESSED 1024  #ifndef LINE\_MAX  #define LINE\_MAX 2048  #endif  char \*pathname;  char command[LINE\_MAX], grep\_cmd[LINE\_MAX];  int ssu\_do\_grep(void){  struct dirent \*dirp;  struct stat statbuf;  char \*ptr;  DIR \*dp;  if(lstat(pathname,&statbuf) < 0){ // 파일의 상태정보를 가져옴  fprintf(stderr,"lstat error for %s\n",pathname);  return 0;  }  if(S\_ISDIR(statbuf.st\_mode) ==0){ //디렉토리가 아닌 경우(일반 파일)  sprintf(command,"%s %s",grep\_cmd,pathname);  printf("%s : \n",pathname);  system(command); // grep 명령어로 내용 탐색  return 0;  }  ptr = pathname + strlen(pathname);  \*ptr++ = '/';  \*ptr = '\0';//pathname의 마지막에 /를 추가함  if((dp = opendir(pathname))==NULL) { // pathname에 대한 DIR 구조체 획득  fprintf(stderr,"opendir error for %s\n",pathname);  return 0;  }  while((dirp = readdir(dp)) != NULL)  if(strcmp(dirp->d\_name,".") && strcmp(dirp->d\_name,"..")){ //읽은 파일이나 디렉토리가 자신의 디렉토리인 "."이나 부모 디렉토리인 ".."이 아닌 겨우  strcpy(ptr,dirp->d\_name); //ptr에 파일 이름 저장  if(ssu\_do\_grep() < 0) // 에러 발생시  break;  }  ptr[-1] = 0;  closedir(dp);  return 0;  }  void ssu\_make\_grep(int argc, char \*argv[]) { // grep 명령어 문자열 생성  int i;  strcpy(grep\_cmd,"grep"); // 명령어 추가  for(i=1;i<argc-1;i++){  strcat(grep\_cmd," "); // 공백 추가  strcat(grep\_cmd,argv[i]); // 인자 추가  }  }  int main(int argc, char \*argv[])  {  if(argc<2){  fprintf(stderr,"usage: %s <-CVbchilnsvwx> <-num> <-A num> <-B num> <-f file> \n" " <-e> expr <directory>\n",argv[0]);  exit(1);  }  if(pathmax == 0) {  if((pathmax = pathconf("/",\_PC\_PATH\_MAX))<0)  pathmax = MAX\_PATH\_GUESSED;  else  pathmax++;  }  if((pathname = (char \*) malloc(pathmax+1)) == NULL) {  fprintf(stderr,"malloc error\n");  exit(1);  }  strcpy(pathname,argv[argc-1]);//마지막 인자를 pathname에 복사함  ssu\_make\_grep(argc,argv);//grep 명령어 형태로 만듬  ssu\_do\_grep();  exit(0);  } |