컴퓨터학부 20162448 김병준

1. 결과



1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #define BUFFER\_SIZE 1024  int main(void)  {  char buf[BUFFER\_SIZE];  setbuf(stdout, buf); // 버퍼 설정  printf("Hello, ");  sleep(1); // 대기  printf("OSLAB!!");  sleep(1);  printf("\n");  sleep(1); // 버퍼에 넣은 뒤 한번에 출력  setbuf(stdout, NULL); // 버퍼가 존재하지 않음  printf("How"); // 즉시 출력  sleep(1);  printf(" are");  sleep(1);  printf(" you?");  sleep(1);  printf("\n");  exit(0);  } |